

Matriz de trazabilidad

<i>Id</i>	<i>Requisito</i>	<i>Estado</i>	<i>Versión</i>	<i>Caso de Uso</i>	<i>Aspecto de aceptación</i>	<i>Comentarios Adicionales</i>
R1F00	Crear cuenta nueva	Implementado	1.0	Registrarse	Cada miembro de Software Plus creará una cuenta en Smart Closet y no presentará ningún percance	
R1F01	Acceso a la cuenta	Implementado	1.0	Iniciar sesión	Cada miembro de Software Plus ingresará a su cuenta que creó y no tendrán problema	
R1F02	Actualización de información	Implementado	1.0	Editar perfil	Los usuarios cambiarán por lo menos 3 veces su información y el sistema le mostrará los cambios	
R1F03	Cerrar sesión	Implementado	1.0	Cerrar sesión	Los usuarios cerrarán su sesión y no podrán utilizar los servicios hasta que vuelvan a entrar	
R1F04	Eliminar la cuenta	Validado	1.0	Eliminar cuenta	Los miembros de Software Plus crearán cuentas y luego las eliminarán y no podrán acceder a estas nuevamente.	
R1F05	Cambiar contraseña cuando se olvida	Validado	1.0	Recuperar contraseña	Los usuarios cambiarán la contraseña y accederán a la sesión con esta nueva	
R2F06	Inclusión de nuevas prendas	Implementado	3.0	Gestionar prenda	Los usuarios incluirán por lo menos 3 prendas y el sistema mostrará las prendas que fueron agregadas	
R2F07	Eliminación de prendas	Implementado	1.0	Gestionar prenda	Los usuarios eliminarán por lo menos 3 prendas y el sistema mostrará que esas prendas ya no existen	
R2F08	Visualización de prendas	Implementado	1.0	Gestionar prenda	El sistema mostrará todas las prendas que	

					el usuario ha agregado	
R2F09	Habilitación de prendas	Implementado	1.0	Habilitar prenda	El usuario habilitará por lo menos 3 prendas y el sistema mostrará que estas se encuentran disponibles	
R2F10	Inhabilitación e prendas	Implementado	2.0	Inhabilitar prendas	El usuario inhabilitará por lo menos 3 prendas y el sistema mostrará que estas ya no se encuentran disponibles	
R2F11	Marcación de prendas favoritas	Implementado	2.0	Agregar prenda a favoritos	El usuario marcará como favoritos al menos una prenda y el sistema le mostrará que esa prenda quedó como favorita	
R2F12	Desmarcación de prendas favoritas	Implementado	2.0	Eliminar prenda de favoritos	El usuario quitará de favoritos al menos una prenda y el sistema le mostrará que ya no está como prenda favorita	
R2F13	Visualización de prendas favoritas	Implementado	2.0	Gestionar prenda	El usuario verá todas las prendas que se marcaron como favoritas en el sistema	
R3F14	Generación de atuendos	Validado	1.0	Generar atuendo	El usuario verá mínimo 3 atuendos diferentes mostrando las prendas de su armario y la combinación entre ellas	
R3F15	Visualización de historial de atuendos	Validado	1.0	Consulta historial de atuendos	El usuario verá todos los atuendos generados por el sistema y seleccionados por él, mostrando las prendas de su armario que componen a ese atuendo.	
R3F16	Creación de atuendos manualmente	Validado	1.0	Gestionar atuendos	Los usuarios incluirán por lo menos 3 atuendos y el sistema mostrará los atuendos que fueron agregados	

R3F17	Eliminación de atuendos	Validado	1.0	Gestionar atuendos	Los usuarios eliminarán por lo menos 3 atuendos y el sistema mostrará que esos atuendos ya no existen	
R3F18	Visualización de todos los atuendos	Validado	1.0	Gestionar atuendos	El sistema mostrará todos los atuendos que el usuario ha agregado	
R3F19	Marcación de atuendos favoritos	Validado	2.0	Agregar atuendo a favoritos	El usuario marcará como favoritos al menos un atuendo y el sistema le mostrará que ese atuendo quedó como favorito	
R3F20	Desmarcación de atuendos favoritos	Validado	2.0	Eliminar atuendo de favoritos	El usuario quitará de favoritos al menos un atuendo y el sistema le mostrará que ya no está como atuendo favorito	
R3F21	Visualización de atuendos favoritos	Validado	2.0	Gestionar atuendos	El usuario verá todos los atuendos que se marcaron como favoritos en el sistema	
R4F22	Creación del armario	Validado	2.0	Crear armario	El usuario verá las demás opciones del armario una vez creado	
R5F23	Distribución de atuendos por redes sociales	Validado	2.0	Compartir por redes sociales	El usuario compartirá por lo menos tres fotos de sus atuendos a diferentes personas de sus contactos sin ningún inconveniente	
R5F24	Obtención de datos climáticos	Implementado	1.0	Consultar clima	El usuario verá los datos climáticos de su ubicación actual en el sistema	
R5F25	Solicitud de permisos de ubicación	Implementado	1.0	Solicitar permisos de ubicación	El usuario verá su ubicación en el mapa del sistema	
R6N26	Ejecución en cualquier navegador y SO	Validado	1.0	-	Cada miembro de Software Plus probará el sistema en diferentes navegadores y en distintos sistemas operativos	
R6N27	100 usuarios concurrentes	Validado	1.0	-	Por lo menos los miembros de	

					Software Plus dispondrán del aplicativo al tiempo y este funcionará sin ningún problema	
R6N28	Transacciones de 30 MB	Validado	1.0	-	Al menos un miembro de Software Plus probará varias transacciones con diferentes tamaños máximo de 30 MB	
R6N29	Consumo 50 MB de memoria	Validado	1.0	-	Cada miembro verifica en los datos de procesamiento de sus máquinas que el aplicativo web consuma menos de 50 MB de memoria.	
R6N30	Cualquier tamaño de ventana	Validado	1.0	-	Todos los miembros probarán aumentando y reduciendo las pantallas del aplicativo	
R7N31	100 transacciones concurrentes	Validado	1.0	-	Todos los miembros de Software Plus harán muchas transacciones concurrentes y probarán que el sistema responda igual	
R7N32	Tiempo de respuesta menor 5 segundos solicitudes	Validado	1.0	-	Cada miembro contabilizará el tiempo en que se demora una solicitud	
R7N33	Informar solicitudes abortadas	Validado	1.0	-	Cada miembro intentará verificar sus solicitudes por un aborto intencional	
R7N34	Transacciones de 60 segundos	Validado	1.0	-	Cada miembro contabilizará el tiempo en que una transacción se demora	
R7N35	Disponibilidad de 98%	Validado	1.0	-	Todos los miembros correrán el sistema por mucho tiempo, haciendo todas las ejecuciones posibles y	

					el sistema funcionará correctamente	
--	--	--	--	--	--	--