



Segunda entrega SRS

Mónica Álvarez
Juan Camilo Chafloque
Sebastián Gutiérrez
Laura Jiménez
Santiago Palacios
Sergio Posada

Agenda



Proceso de ingeniería de
requisitos



Descripción de los requisitos
a alto nivel



Descripción detallada de
requisitos

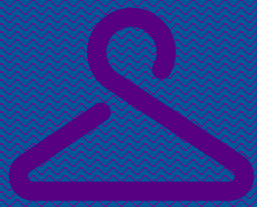


Demo de la aplicación: Prototipo
1 - Smart Closet





Proceso de Ingeniería de Requisitos



Ingeniería de Requisitos



INVOLUCRADOS

Arquitecto de Software,
Coordinador de
convivencia
Director del proyecto.



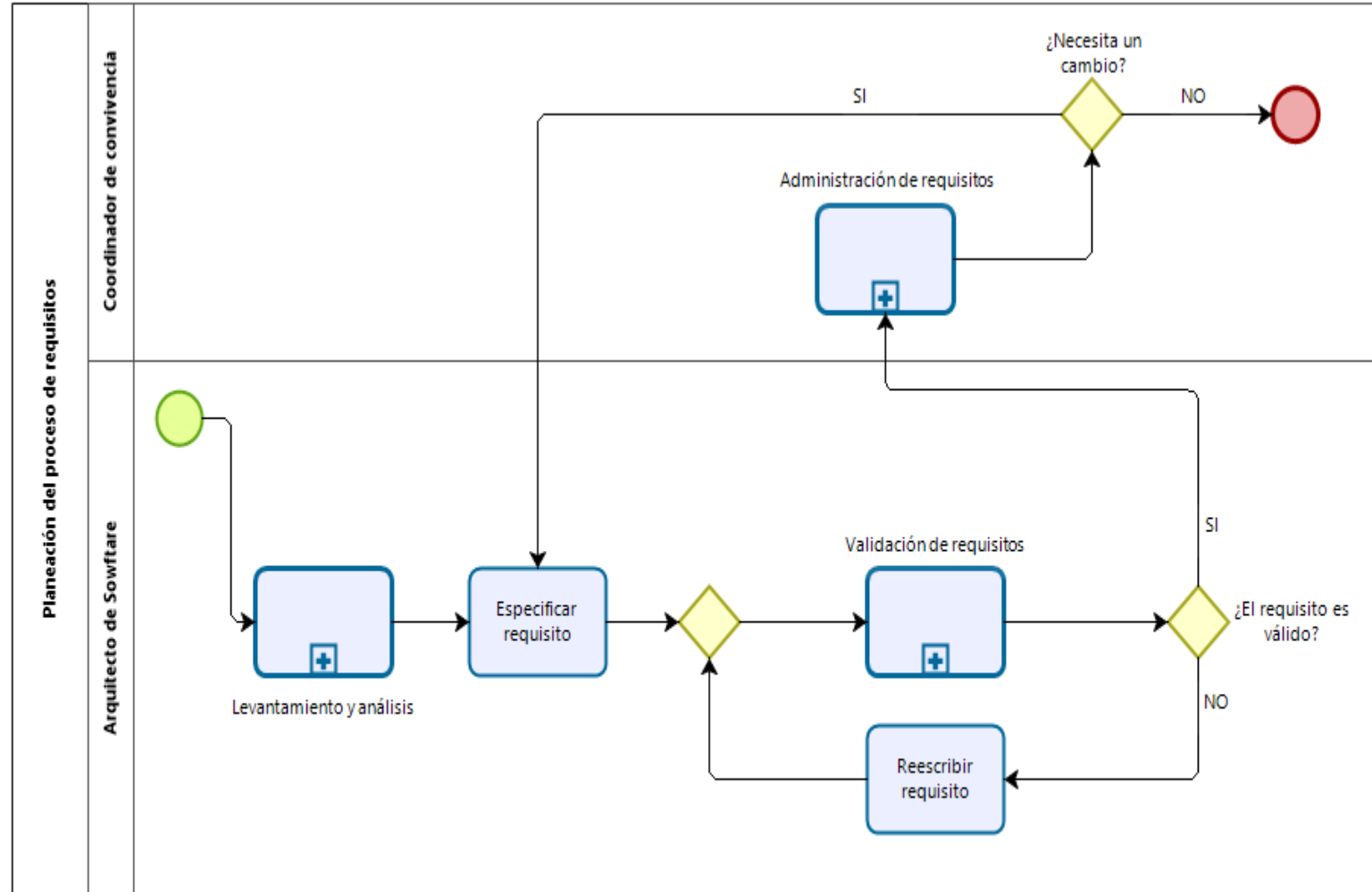
FRECUENCIA INDETERMINADA

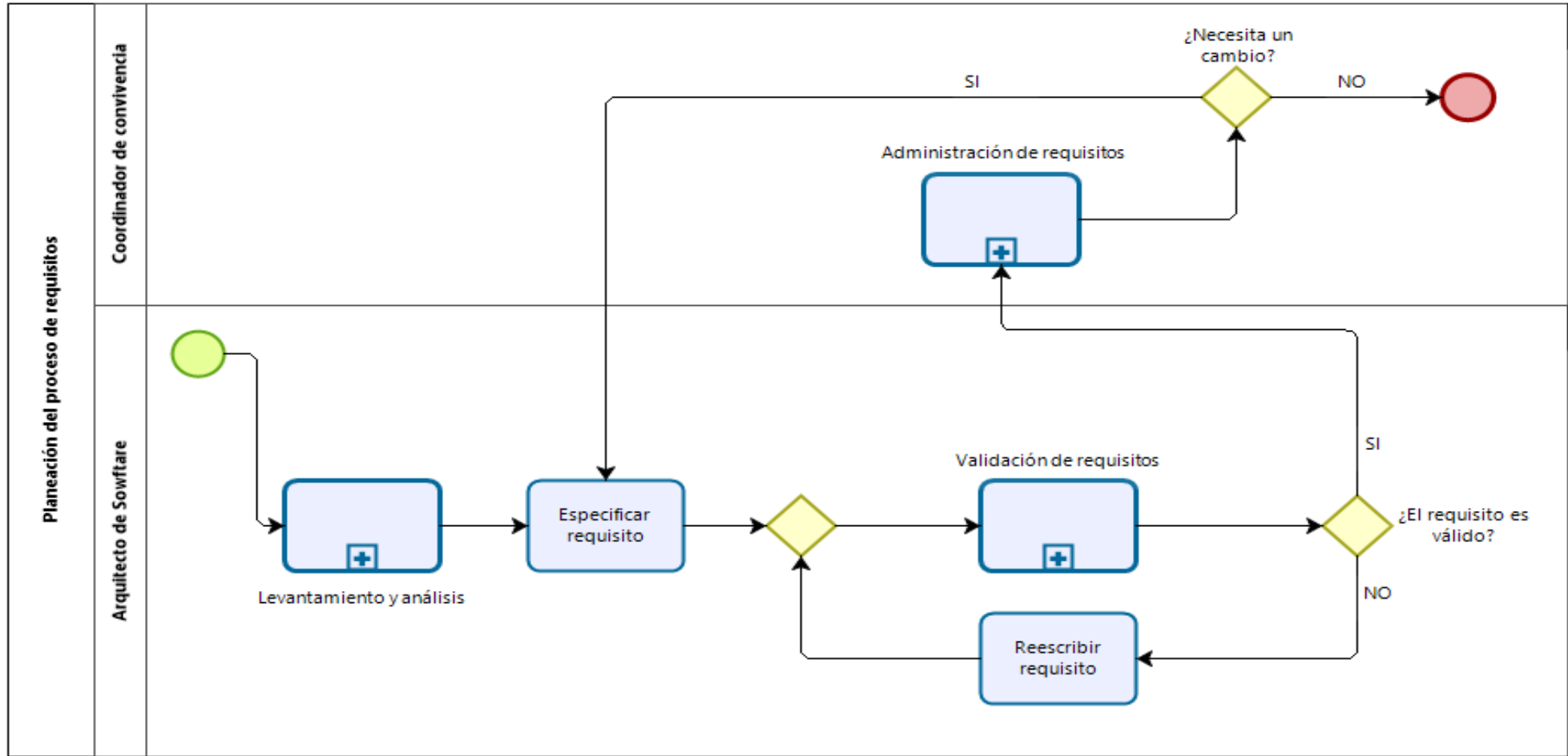


ADMINISTRACIONES CÍCLICAS



CONSTANTE MONITOREO





Levantamiento de Requisitos

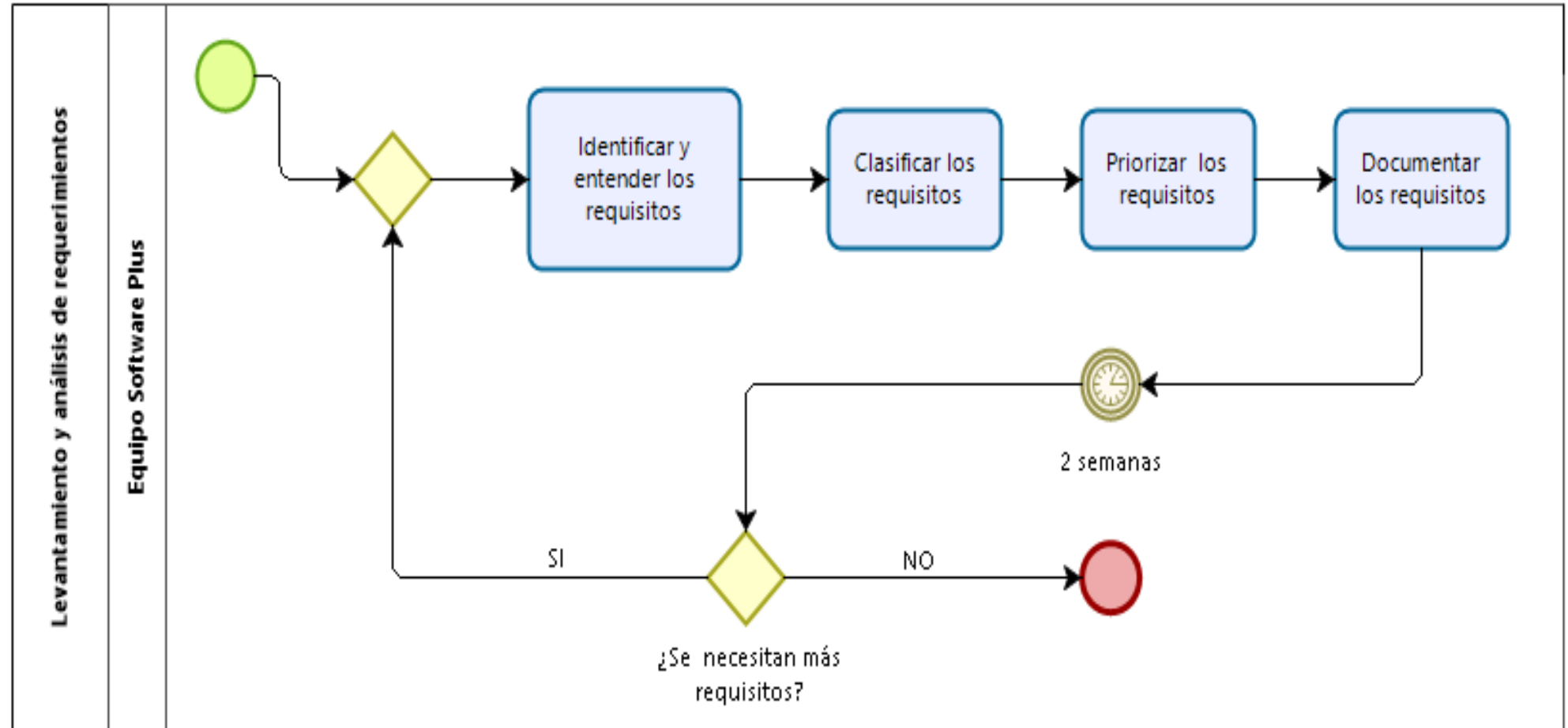


FRECUENCIA

Dos semanas

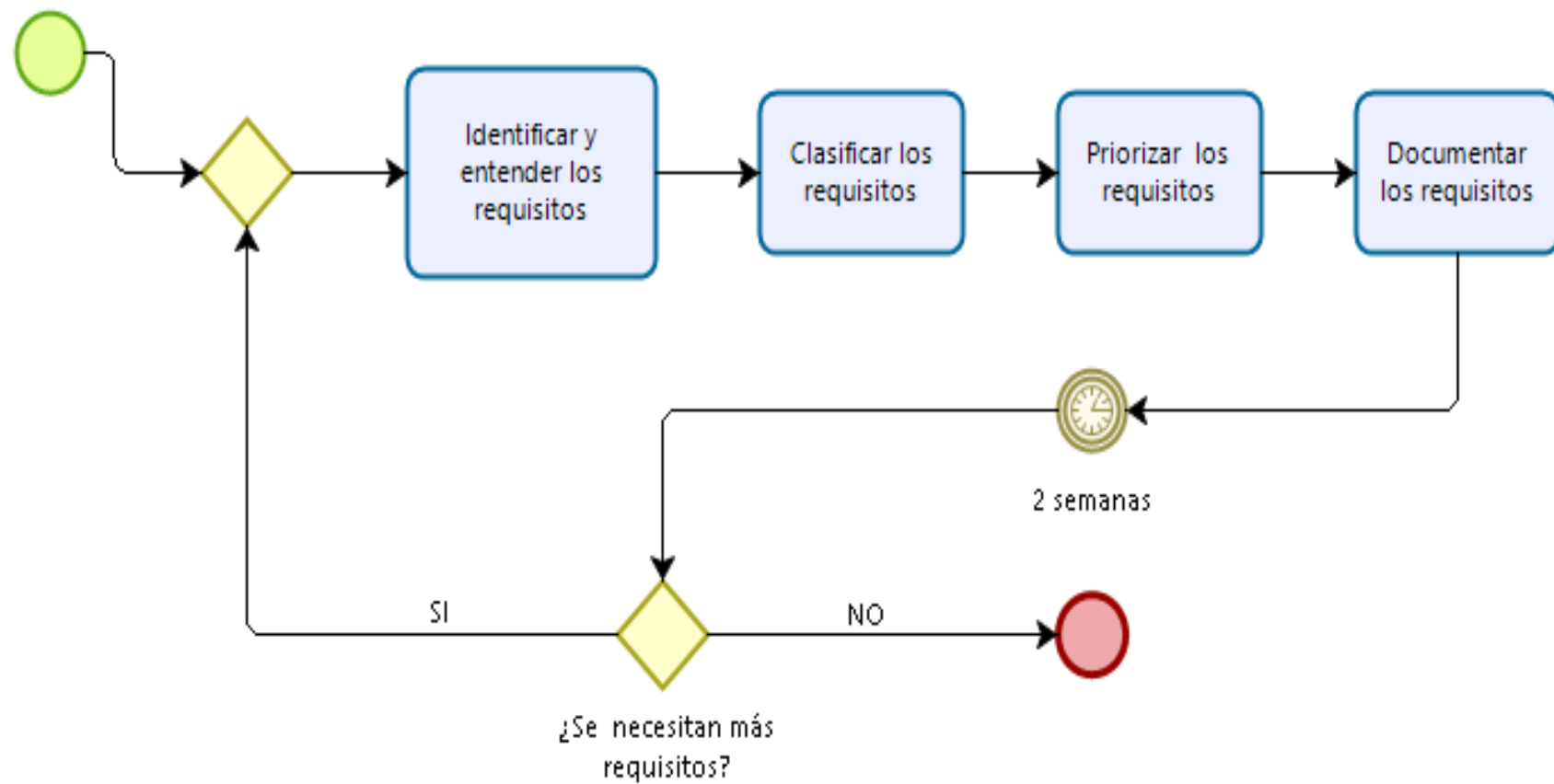


EQUIPO DE
SOFTWARE PLUS

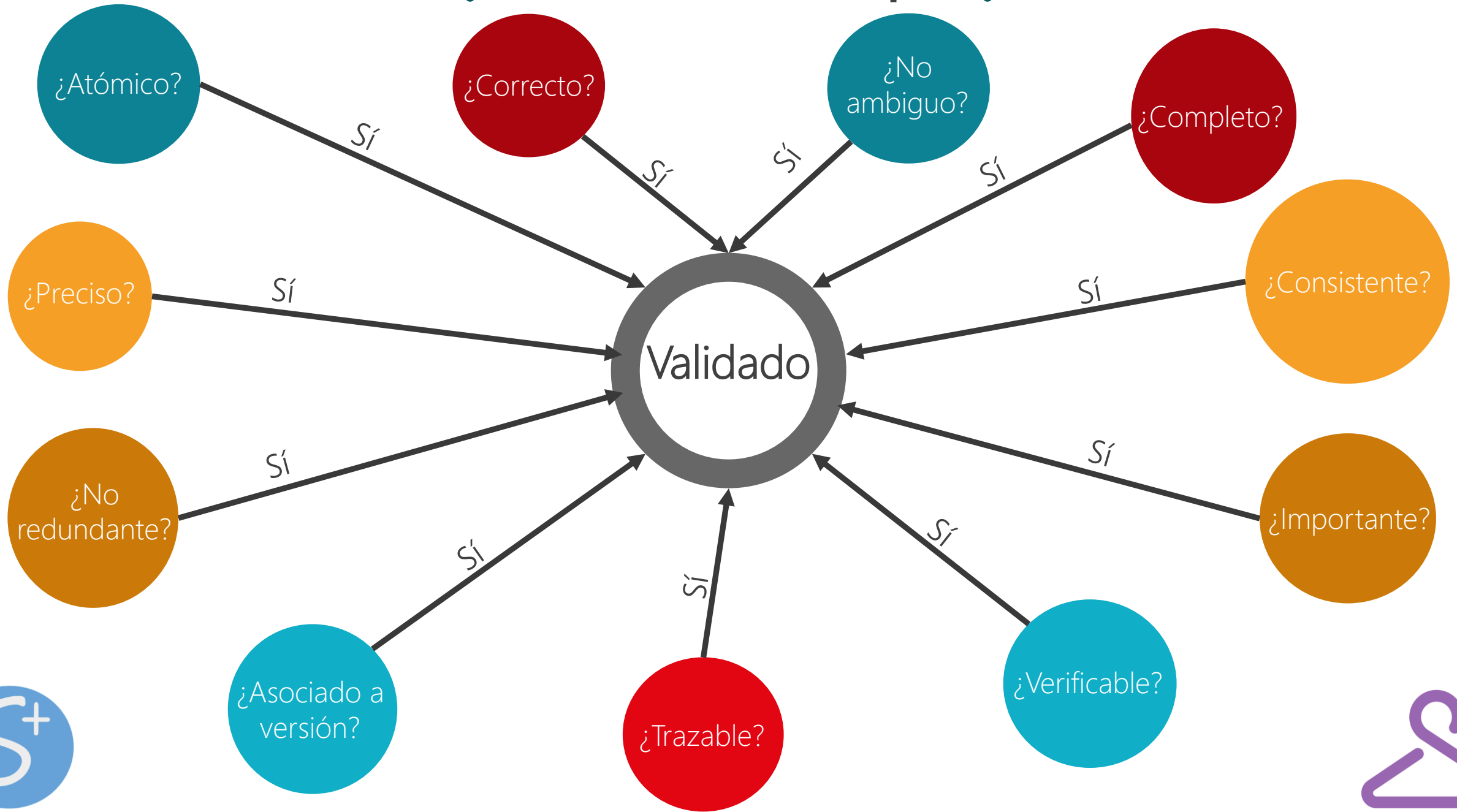


Levantamiento y análisis de requerimientos

Equipo Software Plus

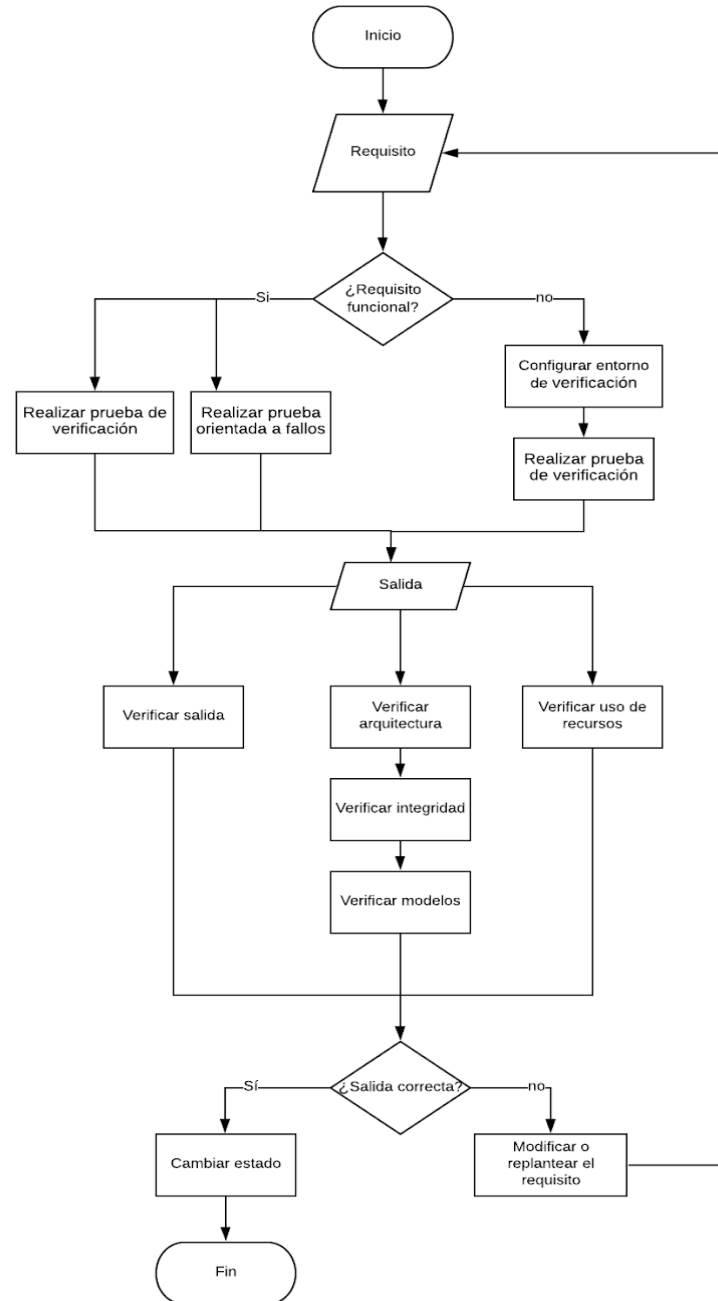



Validación de los requisitos



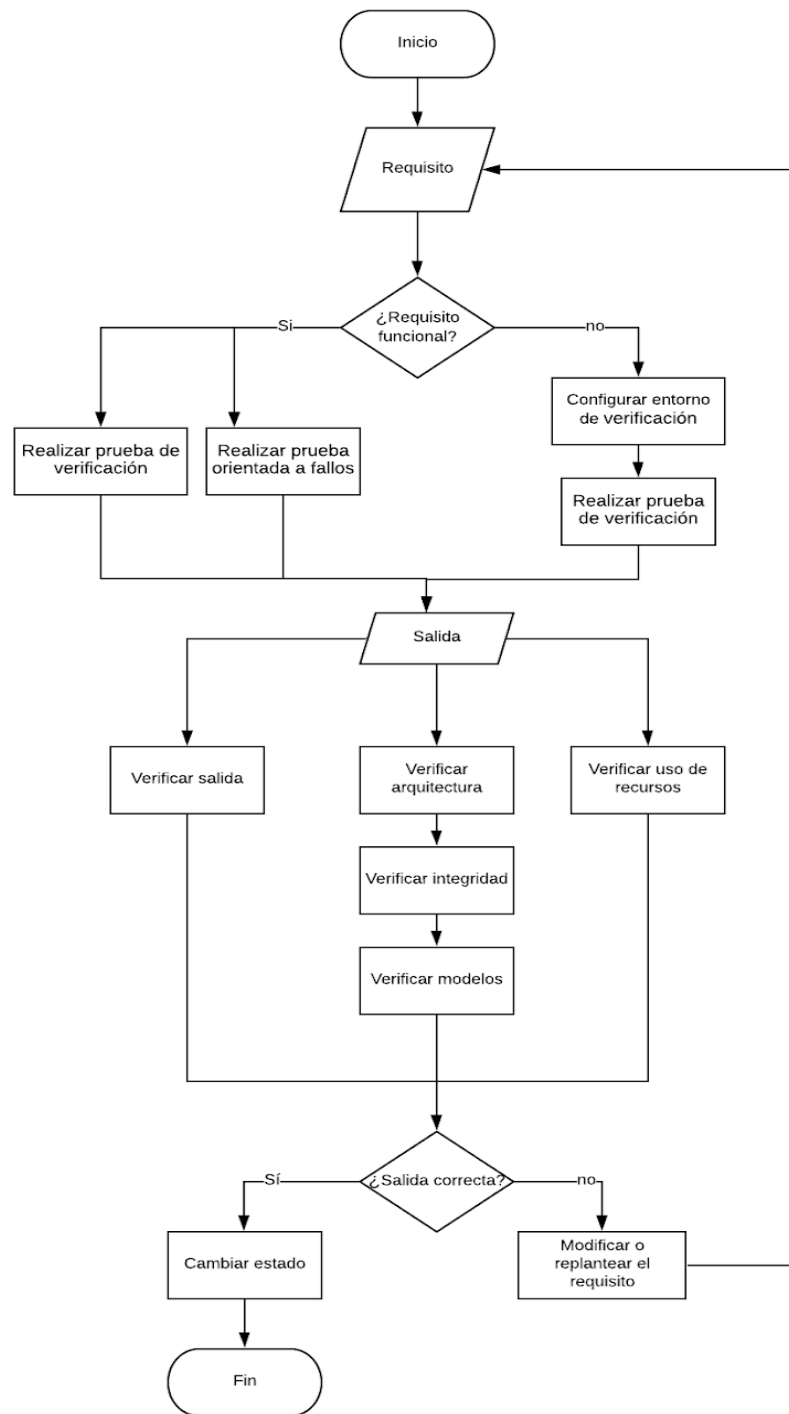
Verificación de Requisitos


Dentro de la
administración de
Requisitos



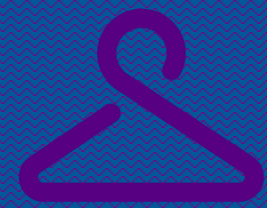

Se evalúa entre
todos si necesita
un cambio

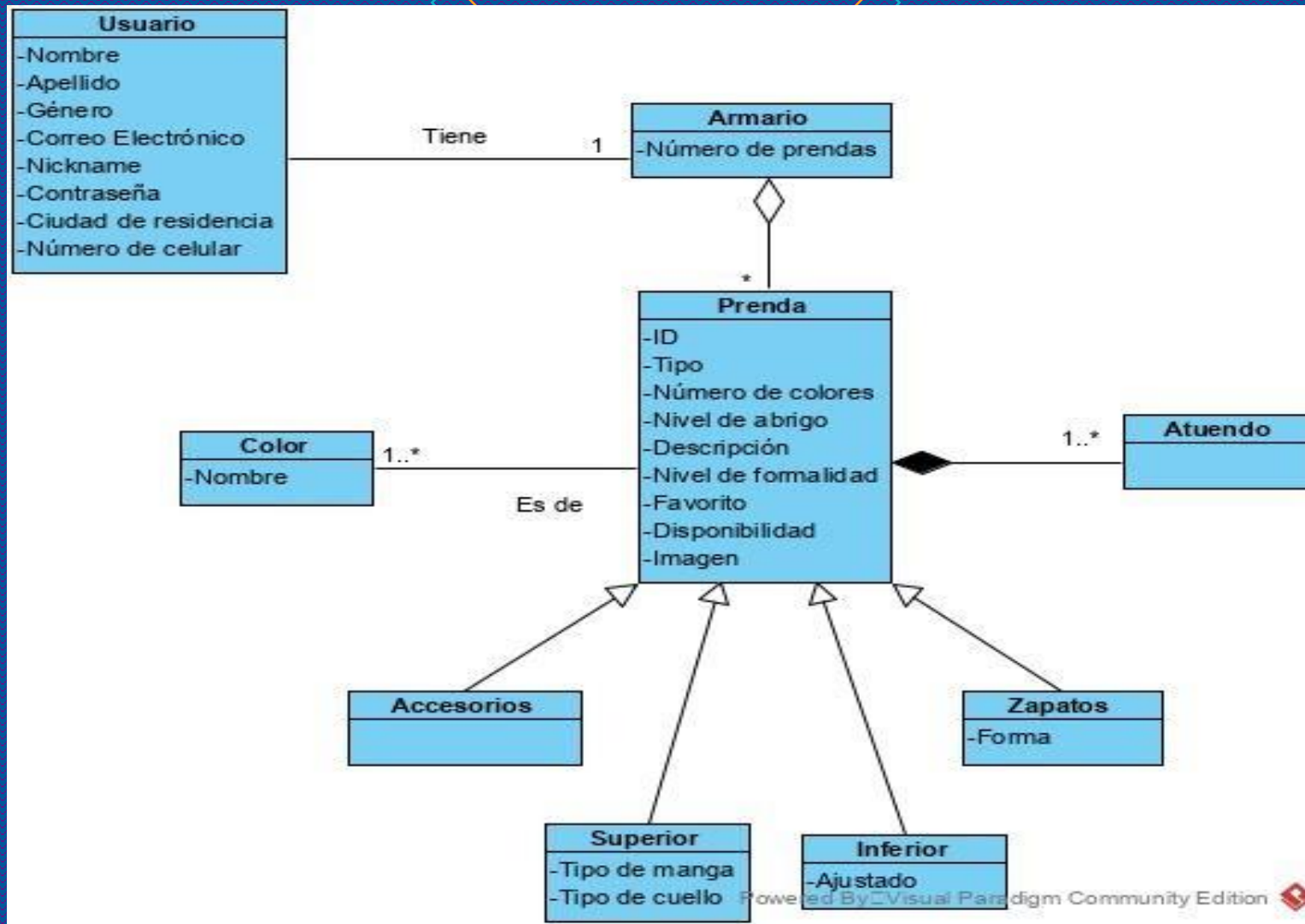




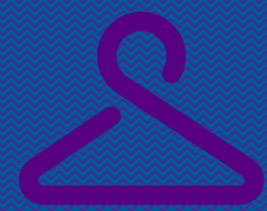


Descripción de Requisitos a alto nivel





Modelo de Dominio



Detalles del modelo de domino



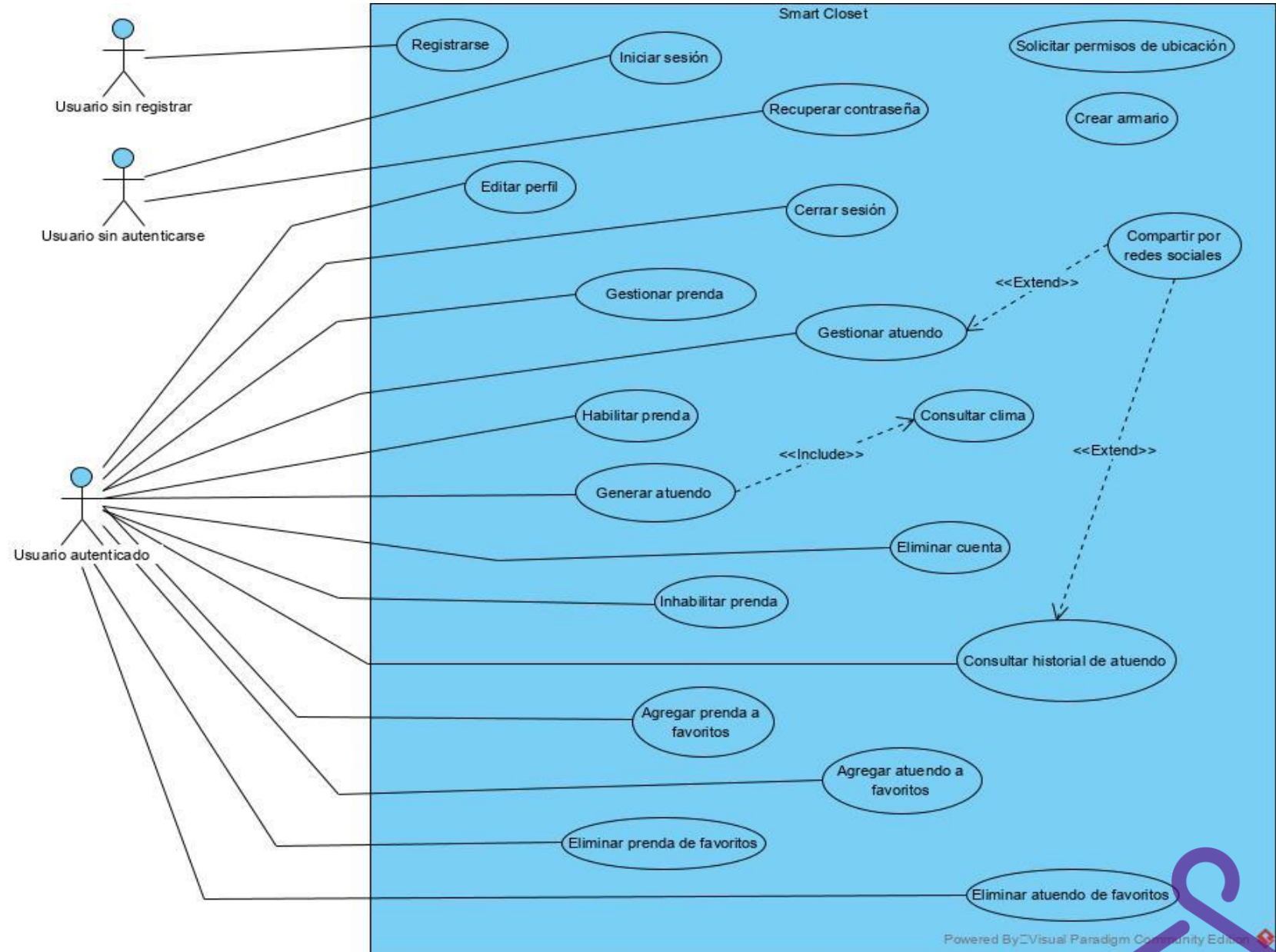
Usuario Autenticado

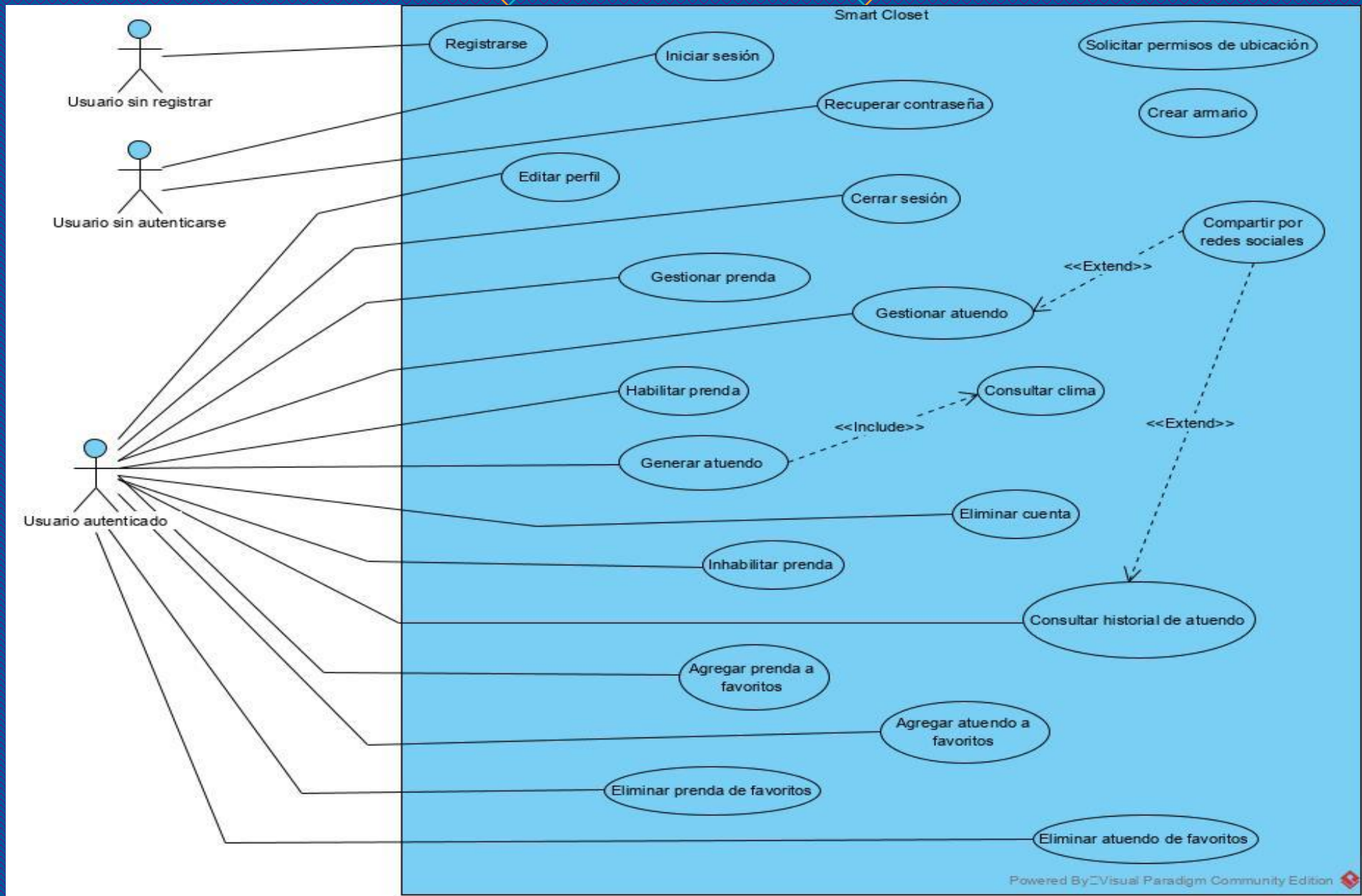


Usuario Registrado



Usuario no registrado







CLASIFICACIÓN FURPS

Principales requisitos NO funcionales

Requisito	FURPS+
La aplicación debe funcionar en cualquier navegador web.	<i>Implementación (+)</i>
El sistema debe soportar el protocolo HTTP.	<i>Facilidad de uso</i>
El sistema debe ser lo suficientemente intuitivo para que el usuario no necesite de una capacitación.	<i>Facilidad de uso</i>
El sistema debe tener un tiempo de respuesta menor a 5 segundos en todas sus funcionalidades.	<i>Rendimiento</i>
El sistema debe notificarle al usuario cualquier solicitud que haya cancelado.	<i>Fiabilidad</i>
El sistema debe consumir menos de 50 MB de memoria RAM.	<i>Implementación (+)</i>
El sistema no debe ocupar espacio de almacenamiento en el dispositivo del usuario.	<i>Implementación (+)</i>
Las interfaces del sistema deben funcionar para cualquier resolución de pantalla.	<i>Implementación (+)</i>
El sistema debe ser desarrollado bajo herramientas, APIs, imágenes, librerías y licencias gratuitas.	<i>Legales (+)</i>
El sistema debe ser codificado en Java, Typescript, HTML y CSS.	<i>Implementación (+)</i>
El servidor debe tener al menos una disponibilidad del 98% al año.	<i>Fiabilidad</i>
El sistema debe funcionar con un máximo de 100 usuarios conectados simultáneamente.	<i>Rendimiento</i>



Principales requisitos NO funcionales

Estáticos

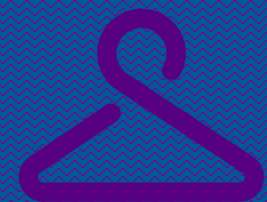
- › El sistema debe correr en cualquier navegador web de cualquier sistema operativo.
- › El sistema debe soportar 100 usuarios concurrentes.
- › El sistema debe soportar transacciones de máximo 30 MB.
- › El sistema consume a lo sumo 50 MB de memoria RAM.
- › El sistema debe funcionar en cualquier tamaño de ventana.

Dinámicos

- › El sistema debe soportar 100 transacciones concurrentes.
- › El sistema debe tener un tiempo de respuesta menor de 5 segundos en sus solicitudes.
- › El sistema aborta las solicitudes que hizo el usuario que sobrepasen el tiempo de 5 segundos.
- › El sistema debe informar al usuario de aquellas solicitudes que fueron abortadas.
- › El sistema tiene un tiempo de respuesta máximo de 60 segundos por transacción.
- › El sistema debe tener una disponibilidad del 98% mensual de tiempo.



Descripción detallada de Requisitos



Caso de uso central



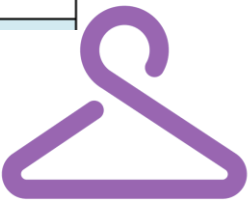
TOTAL

26 requisitos
funcionales



- Agregar prenda
- Generar un atuendo

Caso de Uso	Generar atuendo
Actores	Usuario autenticado
Resumen	El usuario selecciona los criterios que desea llevar el atuendo a generar y el sistema toma criterios internos de diseño de modas, analiza las prendas favoritas y habilitadas, toma criterios de clima y genera el atuendo más acorde a los criterios dados.
CU asociados	<<Include>> Consultar clima
Precondiciones	El usuario debe haber iniciado sesión previamente. El usuario ya debe tener un armario con todo tipo de prendas.



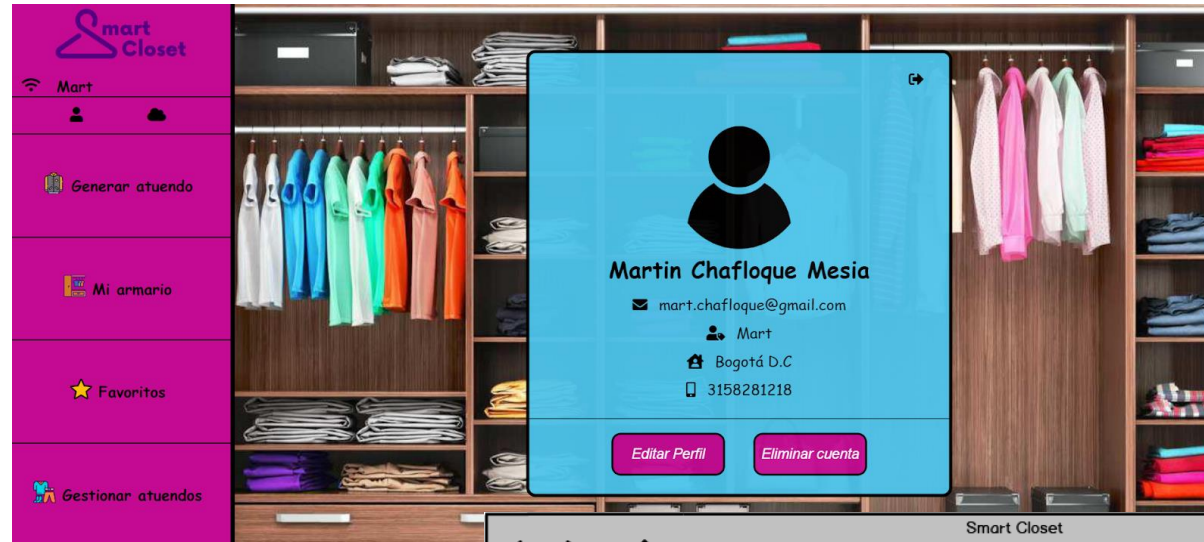
Caso de uso central



TOTAL

26 requisitos
funcionales

- Agregar prenda
- Generar un atuendo



Pantalla 1

Pantalla 2



Caso de uso central



TOTAL

26 requisitos
funcionales

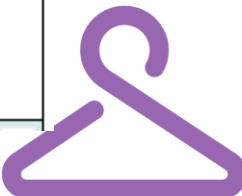


- Agregar prenda
- Generar un atuendo



Escenario Principal

1. El usuario oprime el botón “Generar atuendo” en el costado izquierdo de la Pantalla 1.
2. El sistema muestra la Pantalla 2 en donde el usuario puede seleccionar los criterios de su atuendo.
3. El usuario selecciona los criterios de formalidad, de abrigo, de prendas que sean favoritas y oprime el botón “Generar atuendo”.
4. El sistema incluye el caso de uso Consultar clima.
5. El sistema toma los criterios y procesa la información suministrada.
6. El sistema despliega tres fotos de posibles atuendos que puedan agradar al usuario.
7. El usuario selecciona el atuendo de su mayor agrado y oprime el botón elegir atuendo para que este sea guardado.



Caso de uso central



TOTAL

26 requisitos
funcionales



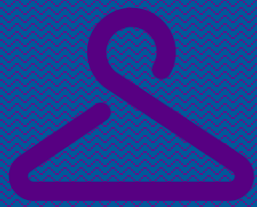
- Agregar prenda
- Generar un atuendo

Requisitos no Funcionales	El sistema debe tener un tiempo de respuesta menor a 5 segundos en las solicitudes.
Postcondiciones	El usuario visualiza las opciones de atuendo generadas y puede disponer de funciones alternas a partir de éstas.





PROTOTIPO 1 – SMART CLOSET



Casos de uso implementados



A large, faint, light blue circular logo is centered in the background. It features a stylized 'S' shape with a '+' sign to its right.

Gracias