Juan Camilo Muñoz Barco - A00399199

Identificación del problema y análisis de requerimientos

Caso de Estudio : GreenSQA

Cliente	GreenSQA
Usuario	Empleados de GreenSQA
Requerimientos funcionales	RF0: Creación de proyecto RF1: Creación de las etapas del proyecto. RF2: Culminación de una etapa del proyecto RF3: Registrar cápsulas de conocimiento RF4: Aprobación de las cápsulas RF5: Publicación de las cápsulas a la organización. RF6: Informar al usuario cuantas de las cápsulas registradas hay por cada tipo de cápsula. RF7: Informar al usuario un listado de lecciones aprendidas correspondientes a las cápsulas registradas en los proyectos para una etapa en particular RF8: Informar al usuario el nombre del proyecto con más cápsulas registradas RF9: Informar al usuario si un colaborador ha registrado cápsulas en algún proyecto. RF10: Informar al usuario las situaciones y lecciones aprendidas de las cápsulas aprobadas y publicadas, de acuerdo a una cadena de búsqueda.
Contexto del problema	GreenSQA desea retener el conocimiento de los empleados antes de que roten a otros empleadores. La fuga del conocimiento en empresas de TI es común y puede impactar negativamente la calidad del software. Para evitar la pérdida de conocimiento valioso, GreenSQA te pide implementar un proceso de captura de conocimiento mediante cápsulas generadas por los colaboradores de la empresa. Una cápsula de conocimiento es un texto que describe situaciones, elementos o datos importantes del proyecto. Al capturar el conocimiento de esta manera, GreenSQA espera asegurarse de que la información crítica del proyecto se mantenga disponible para futuras generaciones de empleados, lo que a su vez permitirá mejorar la calidad del software y la continuidad del negocio.
Requerimientos no funcionales	 Usabilidad: el sistema debe ser fácil de usar y comprender para el personal de GreenSQA, con la capacidad de dictar con voz para facilitar el proceso de registro de cápsulas. Rendimiento: el sistema debe ser capaz de manejar grandes cantidades de cápsulas de conocimiento, búsquedas y consultas de manera eficiente La empresa espera que cada reporte sea generado en no más de 15 segundos

- Seguridad: el sistema debe asegurar la privacidad y seguridad de la información del personal y de la organización, como los datos de identificación y fechas de ingreso.
- Disponibilidad: el sistema debe estar disponible para su uso en todo momento, con tiempos mínimos de inactividad.
- Escalabilidad: el sistema debe ser escalable para manejar un mayor volumen de información y usuarios, en caso de que la empresa crezca.
- Mantenibilidad: el sistema debe ser fácil de mantener, actualizar y extender en caso de cambios futuros en los requerimientos o tecnologías.
- Fiabilidad: el sistema debe ser confiable y no perder información, por ejemplo, al agregar o cambiar etapas del proyecto o asociar personal a ellas.
- Portabilidad: el sistema debe ser accesible desde diferentes dispositivos, navegadores y plataformas, como computadoras de escritorio, laptops, tabletas y teléfonos móviles.
 - Las operaciones que realiza el gerente de servicios requieren una aplicación web donde se pueda configurar el proyecto, el personal y gestionar la diferente información.

Identificador y nombre		RF0-Creación de pro	yecto
Resumen	Parte del requerimiento de gestión de proyectos consiste en la creación de proyectos. Esta actividad consiste en que, cada vez que Green SQA acepte un proyecto de un cliente, el software deberá de crear un apartado que permita al usuario registrar dicho proyecto. Para esto, se le pedirá al usuario la siguiente información: nombre del proyecto, nombre del cliente, fecha planeada para el inicio del proyecto y fecha planeada para la finalización del proyecto, el valor correspondiente al presupuesto del proyecto y los nombres y números celulares de los gerentes del proyecto tanto por parte de Green como por parte del cliente.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
Entradas	proyectName	String	-Mínimo 5 caracteres y Máximo 20 -no debe de contener símbolos -no debe contener números

	clientsName	String	-Mínimo 5 caracteres y Máximo 20 -no debe de contener símbolos -no debe contener números
	startDate	Calendar	dd-mm-yyyy
	endDate	Calendar	dd-mm-yyyy
	budget	Double	NA
	proyectManagerN ame	String	-Mínimo 5 caracteres y Máximo 20 -no debe de contener símbolos -no debe contener números
	clientManagerNa me	String	-Mínimo 5 caracteres y Máximo 20 -no debe de contener símbolos -no debe contener números
	proyectManagerC ellPhone	String	NA
	clientManagerCell Phone	String	NA
Resultado o Postcondición	superado, entonces proyectos límite se h	no de proyectos que se saldrá un mensaje que ao a superado. Si esto no suc ctamente la información de	dvierta que el número de ede, entonces el sistema
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
Salidas	Mensaje de confirmación	String	"La información del proyecto ha sido guardada exitosamente"
	Mensaje de advertencia	String	"El límite del número de proyectos ha sido alcanzado"

Identificador y nombre	RF1-Creación de las etapas del proyecto
Resumen	Parte del requerimiento de gestión de las etapas de proyecto consiste en la creación de estas. Esto consiste en que, automáticamente después de registrar un proyecto, el programa deberá de crear las 6 etapas: inicio, análisis, diseño, ejecución, cierre y seguimiento y control del proyecto. Se deben asignar fechas planeadas y reales a cada etapa, y se debe guardar la aprobación del cumplimiento de cada etapa.

	Es importante tener en cuenta que, para las fechas planeadas, se le pedirá al usuario la cantidad de meses que se lleva cada etapa. Mientras que para las fechas reales son guardadas por el sistema.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
	starPhaseDuratio n	int	Debe de ser un número entero positivo diferente a 0.
	analysisPhaseDur ation	int	Debe de ser un número entero positivo diferente a 0.
Entradas	designPhaseDura tion	int	Debe de ser un número entero positivo diferente a 0.
	executionPhaseD uration	int	Debe de ser un número entero positivo diferente a 0.
	closing_trackingP haseDuration	int	Debe de ser un número entero positivo diferente a 0.
	projects_controlP haseDuration	int	Debe de ser un número entero positivo diferente a 0.
Resultado o Postcondición	El sistema asigna a cada etapa las fechas registradas y guarda la cantidad de meses por etapa en un arreglo de cantidad de meses. Además, guarda el estado de la aprobación del cumplimiento de la etapa como un booleano y también, activa la etapa de inicio (asignándole un estado de activo) y deja las otras etapas como inactivas.		
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
Salidas	Mensaje de confirmación	String	"La información de las etapas ha sido guardada exitosamente"
	approvalOfPhase	boolean	false
	startPhaseStauts	boolean	true

Identificador y nombre	RF2-Culminación de una etapa del proyecto
Resumen	Para cumplir con este requerimiento, si el usuario lo desea, seleccione desde el menú la opción "Culminar la etapa de un proyecto" para terminar con la etapa que se encuentre activa.
	Para esto, la aplicación deberá de preguntarle al usuario por el nombre del proyecto que busca.

	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
Entradas	projectsName	String	Deberá de coincidir con alguno de los nombres de los proyectos registrados
Resultado o Postcondición	Si el código no coincide con alguno de los nombres de los proyectos registrados, entonces el sistema lanzará un mensaje de error. De lo contrario, el sistema cambia el estado de la etapa, registra la aprobación de la misma y comienza con la siguiente. Además, guarda la fecha y ésta es asignada como la fecha real de finalización de la etapa que terminó y también como la fecha real de inicio de la siguiente etapa correspondiente. Para la última etapa, simplemente se asigna esa fecha como la de finalización.		
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
	Mensaje de Error	String	"No hay ningún proyecto con ese nombre-
	endDatePhase	Date	dd-mm-yyyy
Salidas	startDateOfNextPh ase	Date	dd-mm-yyyy
	finishedPhaseStau ts	boolean	false
	nextPhaseStauts	boolean	True
	approvalFinishedP hase	boolean	True

Identificador y nombre	RF3-Registrar cápsulas de conocimiento		
Resumen	La aplicación debe permitir la creación de cápsulas de conocimiento en cada etapa del proyecto por parte de los colaboradores. Cada cápsula debe tener un identificador único, una descripción, un tipo de cápsula (técnico, gestión, dominio o experiencia), y debe estar relacionada con la persona que la registra, es decir que también debe de almacenar su nombre, el cargo y el aprendizaje o lección aprendida con dicha situación. Por otro lado, la aplicación debe permitir la inclusión de hashtags en el texto de la cápsula para facilitar su búsqueda y clasificación. La capsula será registrada en la fase del proyecto que se encuentre		
	Nombre entrada	Tino do doto	Condición valores
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	válidos
Linidad	id	String	El id no se puede repetir.

	description	String	Debe contener al menos una palabra con dos "#" a su alrededor
	capsuleType	Int	opciones: 1. Tecnico 2. Gestion 3. Dominio 4. Experiencia
	collaboratorsNam e	String	NA
	collaboratorsPosit ion	String	NA
	learnedLesson	String	Debe contener al menos una palabra con dos "#" a su alrededor
Resultado o Postcondición	Si las entradas no corresponden con los valores válidos, el núm máximo de capsulas que se pueden registrar ha llegado a su límit no haya ninguna fase actica en el proyecto, entonces el progra deberá de enviar un mensaje de error avisando de esto. De lo contra el sistema debe de extraer las palabras claves señaladas por los "# deben ser almenacadas como una característica de la cápsula llama "hashtag". Por otro lado, las cápsulas registradas quedan en revisió pendientes por ser aprobadas, esto se puede interpretar que el esta de la cápsula está inactivo.		ha llegado a su límite o , entonces el programa o de esto. De lo contrario, s señaladas por los "#" y ca de la cápsula llamada das quedan en revisión y
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
Salidas	Mensaje de error	String	NA
	approvalStatus	boolean	false
	hashtag	NA	NA

Identificador y nombre	RF4-Aprobación de las cápsulas:				
Resumen	La aplicación debe permitir al usuario elegir entre las cápsulas registradas, cuáles serán aprobadas para poder ser consultadas. Para esto, se le pedirá al usuario el nombre del proyecto donde está la capsula que desea aprobar y el identificado de esta				
	Nombre entrada Tipo de dato Condición valo válidos				
Entradas	projectsName	String	Deberá de coincidir con alguno de los nombres de los proyectos registrados		

	idCapsule	String	Deberá coincidir con alguno de las capsulas registradas
Resultado o Postcondición	Si el nombre del proyecto o el identificador de la capsula no son encontrados por el sistema, se mostrará un mensaje en pantalla avisando de esto. De lo contrario, se muestra un mensaje de confirmación, se sube al sistema la fecha de aprobación y se cambia el estado de la capsula.		
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
Salidas	Mensaje de Error	String	Ejemplo: "El identificador de la capsula no se ha encontrado"
	approvalDate	Date	dd-mm-yyyy
	approvalStatus	boolean	True
	Mensaje de confirmación	String	"Se ha registrado la cápsula con éxito"

Identificador y nombre	RF5-Publicación de las cápsulas a la organización			
Resumen	El sistema deberá permitirle al usuario publicar las capsulas aprobadas al intranet de la organización. Para esto se le pedirá al usuario el nombre del proyecto donde está la capsula que desea publicar y el identificador de esta, luego se generará un link en formato HTML.			
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos	
Entradas	projectsName	String	Deberá de coincidir con alguno de los nombres de los proyectos registrados	
	idCapsule	String	Deberá coincidir con alguno de las capsulas aprobadas.	
Resultado o Postcondición	Si el nombre del proyecto o el identificador de la capsula no son encontrados por el sistema, se mostrará un mensaje en pantalla avisando de esto. De lo contrario, se muestra un mensaje de confirmación con la url.			
	Nombre salida Tipo de dato Formato			
Salidas	String	Ejemplo: "El identificador de la capsula no se ha encontrado"	Mensaje de Error	

		Ejemplo:
Mensaje de confirmación	String	"https://intranet.Green SQA.com/Tienda_de_ Alimentos/Inicio/123/"

Identificador y nombre	RF6: Informar al usuario cuantas de las cápsulas registradas hay por cada tipo de cápsula.		
Resumen	El usuario desde el menú de la aplicación podrá elegir la opción de ver el numero de capsulas registradas hasta el momento.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
	NA	NA	NA
Resultado o Postcondición	El sistema se encargará de contar el número de capsulas registradas que hay por tipo (hasta el momento solo están: técnico, gestión, dominio y experiencias) por las fases de todos los proyectos. Luego, imprimirá un mensaje con una lista de las capsulas registradas.		
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
Salidas	Mensaje	String	Ejemplo: "Numero de capsulas técnicas: 10 Numero de capsulas de gestión: 0 Numero de capsulas de dominio: 5 Numero de capsulas de experiencias: 7"

Identificador y nombre	RF7: Informar al usuario un listado de lecciones aprendidas correspondientes a las cápsulas registradas en los proyectos para una etapa en particular		
Resumen	El sistema deberá de mostrar un listado de las lecciones aprendidas de las capsulas registradas hasta el momento en una etapa en particular de los proyectos. Para esto, cuando el usuario escoja esta opción desde el menú, se le mostraran los tipos de fases que podrá seleccionar (hasta ahora solo están estas: inicio, análisis, diseño, ejecución, cierre y seguimiento y control del proyecto)		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
	selectedOption	int	Debe de ser un numero entre 0 y 5

Resultado o Postcondición	Si la opción seleccionada no corresponde con alguna de los valores válidos, entonces el sistema preguntara de nuevo la opción. Si aún no se ha registrado ningún proyecto, el sistema se encargará de enviar un mensaje avisando de esto. De lo contrario, el sistema recopilara las lecciones aprendidas de las capsulas registradas en la fase seleccionada para todos los proyectos, luego enviara un mensaje con las lecciones aprendidas y el nombre del proyecto donde están registradas.		
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
	Mensaje de error	String	"ningún proyecto se ha registrado aun"
			Ejemplo:
Salidas			"Proyecto: Tienda de alimentos
	Lista de lecciones aprendias	String	1. aprendí que las #papas# no son #frutas#
			2.las #peras# van en la sección de #frutas#"

Identificador y nombre	RF8: Informar al usuario el nombre del proyecto con más cápsulas registradas		
Resumen	El sistema deberá de poder informar al usuario cual es el proyecto con		
	más capsulas registradas, como una opción desde el menú.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
	NA	NA	NA
Resultado o Postcondición	Si aun no se ha registrado ni un proyecto, el sistema enviara un mensaje de error avisando de esto. De lo contrario, el sistema se encargara de contar cada capsula registrada en cada proyecto, después va a comparar estos resultados para determinar cuál es el proyecto y, por último, imprimirá un mensaje en pantalla con el nombre del proyecto y el numero de capsulas que tenga.		
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
	Mensaje de error	String	"ningún proyecto se ha registrado aun"
Salidas	Mensaje de confirmacion	String	Ejemplo: "El proyecto con mas capsulas registradas es Tienda de alimentos con 27 capsulas registradas"

Identificador y nombre	RF9: Informar al usuario si un colaborador ha registrado cápsulas en algún proyecto.				
	El sistema deberá de mostrar un listado de las lecciones aprendidas de				
Resumen	las capsulas registradas hasta el momento en una etapa en particular				
	de los proyectos. P	de los proyectos. Para esto, cuando el usuario escoja esta opción			
	desde el menú, se le	desde el menú, se le pedirá ingresar el nombre del colaborador.			
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos		
Entradas	collaboratorsName	String	Debe de ser un nombre de un colaborador registrado		
Resultado o Postcondición	El sistema se encargará de buscar el nombre del colaborador en las capsulas registradas de todos los proyectos. Si el nombre del colaborador no se encuentra, se asumirá que no ha escrito ninguna capsula. De lo contrario, imprimirá un mensaje con el nombre del colaborador y el nombre de alguna de las capsula que registro.				
	Nombre salida	Tipo de dato	Formato		
Salidas	Mensaje de error	String	Ejemplo: "El colaborador Juan Camilo no ha escrito ni una capsula de conocimiento"		
	Mensaje de confirmacion	String	Ejemplo: "El colaborador Juan Camilo ha registrado la capsula 123 en el proyecto Tienda de Alimentos"		

Identificador y nombre	RF10: Informar al usuario las situaciones y lecciones aprendidas de las cápsulas aprobadas y publicadas, de acuerdo con una cadena de búsqueda.		
Resumen	El sistema deberá de mostrar un listado de las situaciones y lecciones aprendidas de las capsulas aprobadas y publicadas a partir de una cadena de búsqueda. Para esto, cuando el usuario escoja esta opción desde el menú, se le pedirá ingresar la cadena de búsqueda, que no es mas que una de las palabras claves de los hashtags.		
	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición valores válidos
Entradas	searchString	String	Debe de corresponder con una de las palabras claves de los hashtags.
Resultado o Postcondición	Si aún no se ha publicado ninguna capsula, entonces se lanzará un mensaje de error avisando de esto. De lo contrario, el sistema buscara si alguno de los hashtags extraídos de las situaciones o lecciones		

aprendidas de las capsulas aprobadas y publicadas, corresponden con
la cadena de búsqueda. Si esto sucede, se imprimirá en pantalla un
mensaje con el id de la capsula encontrada, junto a la descripción y
lección aprendida. Si sucede lo contrario, que el sistema no encuentre
la cadena de búsqueda, entonces imprimirá un mensaje avisando de
esto

	Nombre salida	Tipo de dato	Formato
	Mensaje de error	String	"Aun no se ha registrado ninguna capsula"
	Mensaje de error al no encontrar capsula	String	"No existe ninguna capsula con ese hashtag"
Salidas	Mensaje de confirmacion	String	Ejemplo: "Id de la capsula: 123 Descripción : El 12 de abril de 2004, inició el proyecto #Tienda de alimentos# y empezamos a registrar los #productos# disponibles de la tienda" Lección Aprendida: aprendí que las #papas# no son #frutas# "