

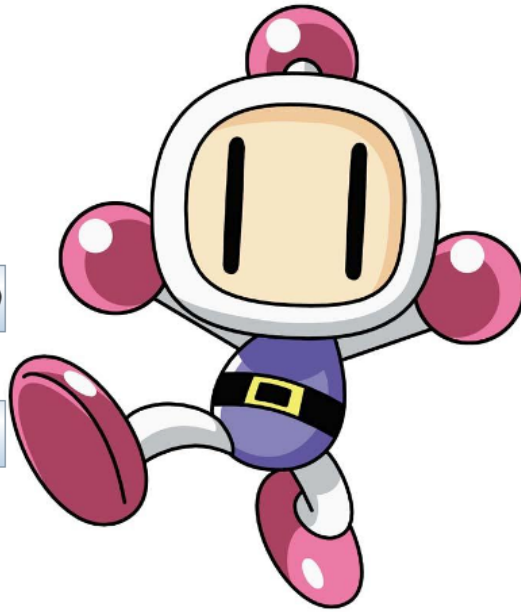
Bomberman:

Manual de Usuario



Iniciar Juego

Salir



Autores:

Cangelosi, Juan Ignacio
Fuentes, Luciano
Furyk, Leandro



Indice:

Comenzando	3
Ejecución	4
Objetivo	5
Controles Básicos	6
Enemigos	7
PowerUps	8
El Terreno	9

Comenzando:

Para comenzar a jugar al Bomberman se requiere poseer Java en su computadora, este puede ser descargado de la siguiente pagina:

<http://www.java.com/es/download/>



Buscar

Descargar Ayuda

Todas las descargas de Java

Si desea descargar Java para otra computadora o sistema operativo, haga clic en el enlace que aparece a continuación. [Todas las descargas de Java](#)

Informar de un problema

¿Por qué siempre se me redirecciona a esta página cuando visito una página con una aplicación Java? [» Más información](#)

Descarga gratuita de Java

Descargue Java para su computadora de escritorio ahora

Version 8 Update 66
Fecha de versión: 18 de noviembre de 2015

Descarga gratuita de Java

[» ¿Qué es Java?](#) [» ¿Tengo Java?](#) [» ¿Necesita ayuda?](#)

¿Por qué he de descargar Java?

Gracias a la tecnología Java, podrá trabajar y entretenerse en un entorno informático mucho más seguro. Si actualiza a la versión de Java más reciente, mejorará la seguridad de su sistema; las versiones anteriores no incluyen las últimas actualizaciones de seguridad.

Con Java podrá jugar a juegos en línea, charlar con personas de todo el mundo, calcular los intereses de su hipoteca y ver imágenes en 3D, entre muchas otras cosas.

También se hace referencia al software de Java para su computadora (o Java Runtime Environment) como Java Runtime, Runtime Environment, Runtime, JRE, máquina virtual de Java, máquina virtual, Java VM, JVM, VM, plugin de Java, complemento de Java o descarga de Java.

Una vez en la pagina usted deberá presionar el botón "Descarga gratuita de Java" y ya descargado, ejecutar el instalador siguiendo los pasos que le brinde la pagina.

Ejecución:

Una vez instalado Java en sus sistema usted deberá hacer doble click en el icono llamado BomberMan.jar, con lo cual aparecerá ante usted el menú principal del juego.



Iniciar Juego Al presionar el botón "Iniciar Juego" usted comenzará una nueva partida.

Salir Al presionar el botón "Salir" el juego se cerrará.

Al presionar el parlante usted habilitará o deshabilitará la música del juego.

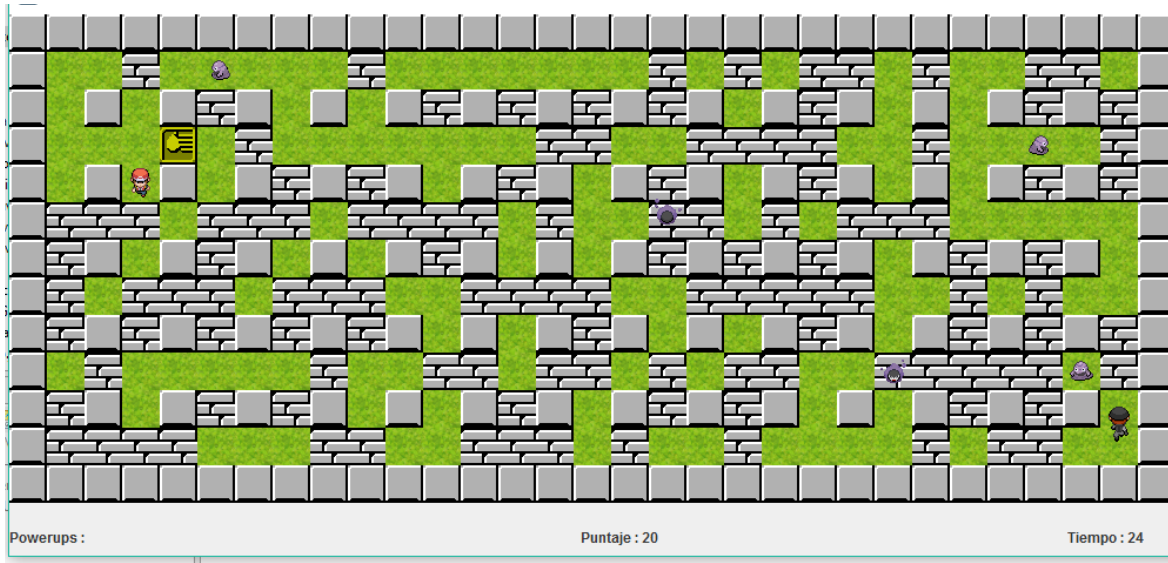


Música deshabilitada



Música habilitada.

Objetivo:



El objetivo para ganar este juego será eliminar todas las paredes de ladrillo sin morir, ya sea por explosión de una bomba o ser atacado por uno de los enemigos.

Los Puntajes:

En el centro de la parte inferior de la pantalla usted podrá ver su puntaje actual, el mismo aumentará al eliminar enemigos, destruir paredes y recoger PowerUps.

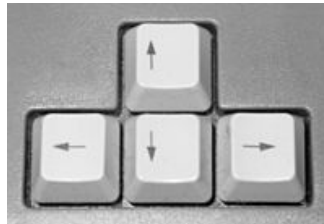
Comenzando el Juego:

Controles basicos:



Al comenzar el juego usted sera Bomberman: El personaje que se encuentra en la esquina superior izquierda de la pantalla.

Usted podrá mover a Bomberman utilizando las flechas direccionales:



Con cada flecha usted se moverá en la dirección especificada, aunque Bomberman solo podrá avanzar en un principio sobre las celdas con pasto, no sobre las paredes.

Usted también podrá plantar Bombas utilizando la barra espaciadora, estas luego de unos segundos explotaran, eliminando las paredes de ladrillo en su radio de explosión y matando a todo personajes en su radio.

En un principio usted solo podrá plantar una bomba.



Enemigos:



En el juego usted se encontrará con varios enemigos que si alcanzan a Bomberman lo matarán en el acto.



Rugulos: Los Rugulos son personajes muy tontos y lentos. Se desplazan por los lugares donde no hay paredes y deciden hacia donde ir en forma aleatoria. Su muerte otorga 15 puntos al puntaje.



Altair: Los Altair son seres del inframundo. Pueden atravesar las paredes destruibles (pero no las indestructibles). Son tan veloces como los Rugulos e igual de inteligentes. Su muerte otorga 20 puntos al puntaje.



Sirius: Sirius es un ex Bomberman que se paso al lado oscuro. No puede atravesar paredes pero es tres veces más rápido que los Rugulos o Altair. Sirius es muy inteligente, y buscara siempre llegar a bomberman, aunque no puede atravesar o destruir paredes. Su muerte otorga 50 puntos al puntaje.

PowerUps:

Cuando usted destruye una pared puede encontrarse con un PowerUp el cual le dará un beneficio a su personaje.



SpeedUp: Al recoger el SpeedUp la velocidad de su personaje se duplicará.
El obtenerlo otorga 30 puntos.



Bombality: Al recoger este PowerUp su personaje ganara la capacidad de plantar el doble de bombas que podía plantar con anterioridad.
El obtenerlo otorga 35 puntos.



Fatality: Al recoger este PowerUp la bombas de su personaje duplicaran su rango de alcance, destruyendo celdas mas lejanos y matando personajes en el rango.
El obtenerlo otorga 35 puntos.



Masacrality: El PowerUp definitivo, al recogerlo su personaje será capaz de atravesar paredes y podrá plantar tantas bombas como desee, pero solo durante 5 segundos.
El obtenerlo otorga 50 puntos.

El terreno:



Usted podrá avanzar y plantar bombas en el piso.



Usted no podrá avanzar (excepto si esta bajo los efectos del PowerUp Masacrality) y no podrá colocar bombas en las paredes de ladrillos. Pero si estas son alcanzadas por una explosión se convertirán en piso y otorgarán 10 puntos al puntaje. Al destruir todas estas paredes usted ganará el juego.



Usted no podrá avanzar, colocar bombas ni destruir este tipo de pared.