

EJERCICIO RESUELTO

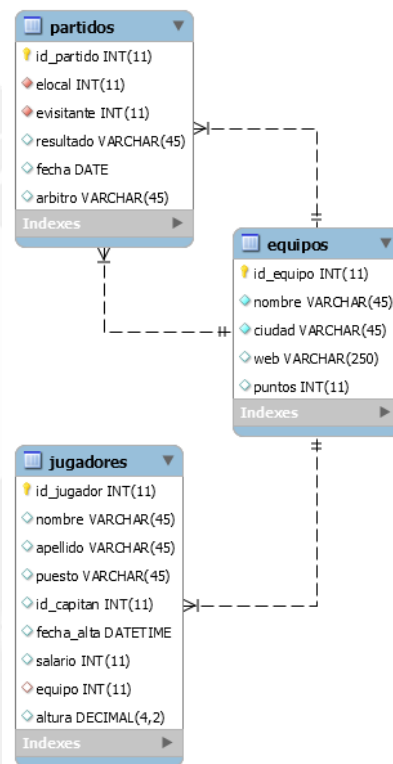
Módulo: Bases de Datos

Uso de INSERT, UPDATE y DELETE, junto con transacciones en Oracle

Descripción:

Sobre el caso práctico de la base de datos del diagrama siguiente, ya usada en un ejercicio anterior, ejecutar las instrucciones SQL que se piden:

1. Crear un nuevo equipo con nombre "RACING DE GRANADA", ubicado en la ciudad de Granada con 0 puntos e id_equipo 78
2. Añadir a Jugadores un jugador que se llame "Antonio", "Martínez" con identificador 789 que pertenezca al equipo 78 y con fecha de alta el momento de inserción
3. Hacer definitivas las inserciones anteriores.
4. Actualizar el salario del jugador 789 a 10000 y su altura a 1.88
5. Anular la actualización anterior.
6. Borrar todos los jugadores con "Antonio" y "Martínez" como nombre y apellido.
7. Borrar todos los jugadores sin capitán.
8. Insertar un partido entre el equipo 15 y el 78 con el identificador 50 y como resultado "4 a 1" y como árbitro "GARCIA PEREZ"
9. Hacer efectivos los cambios.



Objetivos:

- Manejar sentencias DML (UPDATE, INSERT, DELETE).
- Manejar transacciones.



Resolución:

1. Crear un nuevo equipo con nombre “RACING DE GRANADA”, ubicado en la ciudad de Granada con 0 puntos e id_equipo 78

Para ello se usará una sentencia INSERT

```
INSERT INTO equipos (id_Equipo, nombre, ciudad, puntos)
VALUES( 78, 'RACING DE GRANADA', 'Granada',0);
```

2. Incluir en Jugadores un jugador que se llame “Antonio”, “Martínez”, con identificador 789 que pertenezca al equipo 78 y con fecha de alta el momento de inserción para las sentencias que vendrán después)

Se usará una sentencia INSERT con los valores indicados: el resto de los campos del nuevo jugador quedará a NULL, el valor por defecto.

```
INSERT INTO jugadores (id_jugador, id_Equipo, nombre,
apellidos, fecha_alta)
VALUES( 789, 78, 'Antonio', 'Martinez',SYSDATE);
```

3. Hacer definitivas las inserciones anteriores

```
COMMIT;
```

4. Actualizar el salario del jugador 789 a 10000 y su altura a 1.88

Tras crearlo, Salario y altura, estaban con valor NULL para el jugador 789. Si no se indicara en la parte WHERE la condición de actualizar sólo sobre ese jugador, se asignarían 10000 y 1.88 a todos los jugadores de la tabla.

```
UPDATE jugadores SET salario = 10000, altura = 1.88 WHERE
id_jugador = 789;
```

5. Anular la actualización anterior

```
ROLLBACK;
```

6. Borrar todos los jugadores con “Antonio” y “Martínez” como nombre y apellido

Si no se incluyera la parte WHERE se borrarían todas las filas de la tabla.

```
DELETE FROM jugadores WHERE nombre = 'Antonio' and
apellido = 'Martinez';
```

7. Borrar los jugadores sin capitán

Borramos los jugadores que tengan ese campo a nulo.

```
DELETE FROM jugadores WHERE capitán IS NULL;
```

8. Insertar un partido entre el equipo 15 como local y el 78 como visitante con el identificador 50 y como resultado "4 a 1" y como árbitro "GARCIA PEREZ"

```
INSERT INTO partidos(id_partido, elocal, evisitante,  
resultado, arbitro)  
VALUES(50,15,78,"4 a 1","GARCIA PEREZ");
```

9. Hacer efectivos los cambios

```
COMMIT;
```

