# Módulo: Bases de Datos

Unidad 6: Programación de Bases de Datos

Sesión 7: Cursores

### Descripción:

Durante esta unidad se ha estudiado como implementar cursores dentro de bloques PL/SQL. Para practicar todos estos conceptos se propone la realización del siguiente caso práctico:

Cree un bloque PL/SQL que realice las siguientes acciones:

- En la sección de declaraciones, declare e inicialice una variable llamada v\_deptno de tipo NUMBER. Asigne un valor de identificador de departamento válido.
- Declare un cursor llamado c\_emp\_cursor, que recupere last\_name, salary manager\_id de los empleados que trabajan en el departamento especificado en v\_deptno.
- En la sección ejecutable, utilice el bucle FOR de cursor para realizar operaciones en los datos recuperados. Si el salario del empleado es menor que 5.000 y si el identificador de su superior es 101 o 124, aparece el mensaje "<<last\_name>> Merece un aumento". De lo contrario, aparece el mensaje "<<last\_name>> No merece un aumento"

#### Criterios de Evaluación:

- RA05\_d: Se han definido y utilizado guiones para automatizar tareas.
- RA05\_i: Se han utilizado cursores.

#### **Objetivos:**

Definir y utilizar cursores.

#### **Recursos:**

- Acceso a Internet.
- Oracle Express.
- SQL Developer

## **Conceptos a revisar previamente:**

- Realizar el estudio de los apartados de la unidad:
  - o Cursores. Funciones de tratamiento de cursores.
- Realizar Ejercicios Resueltos:
  - o Cursores



### Resolución de la práctica:

Ejercicio de Cursores

Realizamos el recorrido del cursor por medio del bucle FOR que crea un registro llamado "emp\_record" en el que va copiando en cada vuelta del bucle el valor del cursor para poder usarlo, hasta que se termine el cursor.

```
SET SERVEROUTPUT ON;
DECLARE
v_deptno employees.department_id%TYPE:= &introduzca_el_valor_del_departamento;
CURSOR c_emp_cursor IS
                                                          EMPLOYEES
                                                                          WHERE
 SELECT
            last_name,
                         salary,
                                  manager_id
                                                FROM
department_id=v_deptno;
BEGIN
FOR emp IN c_emp_cursor
LOOP
  IF (emp.salary<5000) AND (emp.manager_id IN (101,124))
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(emp.last_name || ' merece un aumento');
  ELSE
   DBMS OUTPUT.PUT LINE(emp.last name | ' no merece un aumento');
  END IF:
 END LOOP;
END;
```

En el siguiente ejemplo recorremos el cursor con un bucle normal, por lo que tenemos que abrir el cursor primero, después creamos el bucle que va cogiendo el dato correspondiente del cursor con FETCH y lo guarda en unas variables que creamos.

El bucle tiene la instrucción EXIT justo después del FETCH para comprobar si no hay más datos en el cursor y entonces salirse del bucle antes de usar las variables que no tendrían el dato correcto.

Debemos recordar cuando termine el bucle de cerrar el cursor.

```
--EXPLICITO
SET SERVEROUTPUT ON;

DECLARE

v_deptno employees.department_id%TYPE:= &introduzca_el_valor_del_departamento;
```

```
v_last_name employees.last_name%TYPE;
v_salary employees.salary%TYPE;
v_manager_id employees.manager_id%TYPE;
CURSOR c_emp_cursor IS
SELECT last_name,
                                                FROM
                                                         EMPLOYEES
                                                                         WHERE
                         salary,
                                  manager_id
department_id=v_deptno;
BEGIN
OPEN c_emp_cursor;
LOOP
FETCH c_emp_cursor INTO v_last_name, v_salary, v_manager_id;
EXIT WHEN c_emp_cursor%NOTFOUND;
  IF (v_salary<5000) AND (v_manager_id IN (101,124))
  THEN
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_last_name || ' merece un aumento');
  ELSE
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(v_last_name || ' no merece un aumento');
  END IF;
END LOOP;
CLOSE c_emp_cursor;
END;
```