

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Bases de Datos

Utilización de las estructuras IF ELSE

Descripción:

Desarrollar un bloque en anónimo que utilice una variable de sustitución.

El programa solicitará la inclusión de un número entre 0 y 100 (si el valor esta fuera de este rango, se mostrara un mensaje que indicará que valor no es válido).

En el caso de que el valor estén en el rango de 0 a 100, comprobaremos el número y si es igual a 10, 20 o 30, el programa nos mostrara un mensaje indicándonos que hemos ganado el primer premio, segundo premio o tercer premio respectivamente, finalmente si el número es diferente a estos 3, nos indicará que el número no ha sido agraciado.

Objetivos:

- Entender el funcionamiento de las estructura IF- ELSE

Recursos:

- Acceso a Internet.
- Oracle.
- SQL Developer o Sqlplus

Resolución:

Mostramos el bloque, primero comprobamos que el número está en el rango correcto y en el caso de estarlo, comprobamos si ha sido agraciado

```
DECLARE

    valor number(3) := &INTRODUCIR_VALOR;

BEGIN

IF valor >= 0 AND valor <= 100 THEN
    IF ( valor = 10 ) THEN

        dbms_output.put_line('Enhorabuena, ha ganado el primer
        premio que correspondia la valor 10' );

    ELSIF ( valor = 20 ) THEN

        dbms_output.put_line('Enhorabuena, ha ganado el Segundo
        premio que correspondia la valor 20' );

    ELSIF ( valor = 30 ) THEN

        dbms_output.put_line('Enhorabuena, ha ganado el tercer
        premio que correspondia la valor 30' );

    ELSE

        dbms_output.put_line('Lo sentimos, pero el valor ' ||
        valor || ' no ha sido premiado.');
```

```
    END IF;

ELSE

    dbms_output.put_line('Lo sentimos, pero el valor ' || valor
    || ' no esta comprendido entre 0 y 100');
```

```
END IF;

END;
```

A continuación mostramos algunas salidas del ejercicio. En el caso de que el valor no esté comprendido entre 0 y 100.

```
SQL> DECLARE
2   valor number(3) := &INTRODUCIR_VALOR;
3 BEGIN
4
5
6   If valor >= 0 and valor <= 100 then
7     IF < valor = 10 > THEN
8       dbms_output.put_line('Enhorabuena, ha ganado el primer premio que cor
respondia la valor 10' );
9     ELSIF < valor = 20 > THEN
10      dbms_output.put_line('Enhorabuena, ha ganado el Segundo premio que co
rrespondia la valor 20' );
11     ELSIF < valor = 30 > THEN
12      dbms_output.put_line('Enhorabuena, ha ganado el tercer premio que cor
respondia la valor 30' );
13     ELSE
14      dbms_output.put_line('Lo sentimos, pero el valor ' || valor || ' no
ha sido premiado.' );
15     END IF;
16   Else
17     dbms_output.put_line('Lo sentimos, pero el valor ' || valor || ' no esta
comprendido entre 0 y 100');
18   Endif;
19
20 END;
21 /
Enter value for introducir_valor: 300
old 2:   valor number(3) := &INTRODUCIR_VALOR;
new 2:   valor number(3) := 300;
Lo sentimos, pero el valor 300 no esta comprendido entre 0 y 100
PL/SQL procedure successfully completed.
```