

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Entornos de Desarrollo

Clasificación y análisis de JavaScript

Descripción:

La presente práctica tiene como objetivo realizar un trabajo de investigación sobre el lenguaje de programación JavaScript (no confundir con Java), respondiendo y desarrollando las siguientes cuestiones:

1. ¿Qué tipo de lenguaje de programación es?
2. ¿En el desarrollo de qué tipo de aplicaciones se usa?
3. ¿Cuáles son sus puntos fuertes?
4. ¿Cuáles son sus puntos débiles?
5. Enumera al menos 3 entornos de desarrollo para el lenguaje JavaScript.
6. Realiza una conclusión personal sobre el lenguaje de programación JavaScript.

Objetivos:

- Identificar las principales características del lenguaje Javascript.

Recursos:

- Acceso a Internet.
- Software ofimático.

Resolución:

1. ¿Qué tipo de lenguaje de programación es?

Es un lenguaje de programación interpretado del lado del cliente, lo que significa que se interpreta en el servidor y no necesita ser compilado.

Utiliza tipos dinámicos por lo que el tipo lo determina el contenido de la variable y si cambiamos el contenido puede cambiar el tipo. Casi todo JavaScript son objetos.

Además es funcional y esta basado en prototipos, ya que usa prototipos en vez de clases para la herencia.

2. ¿En el desarrollo de qué tipo de aplicaciones se usa?

Lo más normal es que se use para realizar funcionalidades embebidas en HTML con las que suele interactuar con el DOM.

Unos ejemplos típicos:

- El envío de datos al servidor sin tener que recargar la pantalla mediante la tecnología AJAX.
- Animación de elementos de la web.
- Reproducción de contenido multimedia o interactivo.
- Validación de los datos de un formulario.

También se usa en el desarrollo de aplicaciones móviles.

3. ¿Cuáles son sus puntos fuertes?

- Lenguaje sencillo.
- Tiene una ejecución rápida.
- Es soportado por la mayoría de los navegadores.
- Es multiplataforma.

4. ¿Cuáles son sus puntos débiles?

- El código es visible por lo que lo puede ver cualquiera.
- Suele meter mucho código en las webs.
- No funciona igual en todos los navegadores.
- Se puede desactivar y por lo tanto no funcionaría.
- Necesita complementarlo con otros lenguajes para que no sea muy vulnerable.

5. Enumera al menos 5 entornos de desarrollo para el lenguaje JavaScript.

- Visual Studio Code
- Sublime Text
- IntelliJ IDEA
- Emacs
- WebStorm

6. Realiza una conclusión personal sobre el lenguaje de programación JavaScript.

Me parece un lenguaje de programación tremendamente útil para la programación de páginas web dando la oportunidad de realizar todo tipo de interacciones con el DOM y por lo tanto modificar cualquier parte de la web que estemos visualizando. Dando una cantidad de utilidades y potencial que no tendríamos sin usarlo.

Además para hacer las funcionalidades más simples se consigue de forma rápida y fácil. Aunque si quieres añadir funcionalidades más complejas el código se puede hacer un poco difícil de leer ya que requiere grandes cantidades de texto, pudiendo hacer que el mantenimiento y las actualizaciones de webs con mucho JavaScript sean complicados.

Por otro lado el que funcione de manera diferente según el navegador o incluso que el usuario pueda desactivarlo es un gran dilema que me hace pensar en no abusar de él pese a la cantidad de ventajas que tiene.