

# EJERCICIO RESUELTO

## Módulo: Entornos de Desarrollo

---

### Creación de un diagrama de clases de jerarquía de viajes

#### Descripción:

Especificar un diagrama de clases que describa los vuelos que oferta una compañía de viajes según la siguiente especificación:

- La compañía oferta una serie de vuelos para unas fechas concretas y con un número de plazas.
- La compañía dispone de una flota de aviones con una capacidad que da soporte a los vuelos ofertados.
- Las personas compran billetes para los vuelos que le interesan. Para emitir el billete es necesario conocer el nombre, apellidos y edad del pasajero.
- Los billetes identifican el número de asiento que ocupan.

#### Objetivos:

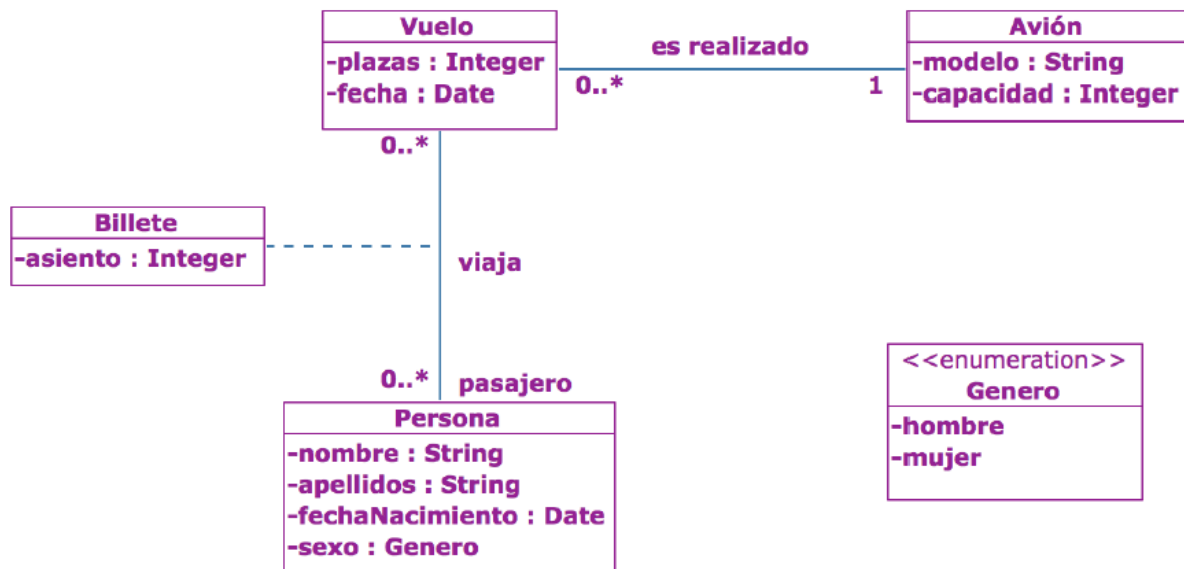
- Identificar las clases y relaciones.
- Identificar los atributos.
- Dibujar el diagrama de clases.

#### Recursos:

- Herramienta StarUML.
- Acceso a Internet.

## Resolución:

Diagrama de Clases Viajes



Modifica el diagrama de clases del ejercicio de la compañía de viajes para que contemple las siguientes especificaciones adicionales:

- Todo vuelo tiene una ciudad y aeropuerto de origen y de destino.
- Los pasajeros también pueden facturar bultos. El precio varía según su peso.
- Los aviones tienen una tara máxima permitida.

