

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Entornos de Desarrollo

Construcción de un diagrama de casos de uso para una gestión de proyectos

Descripción:

En la unidad hemos visto la creación de casos de uso para practicarlo vamos a hacer el siguiente caso práctico:

La única persona que controla los proyectos es el administrador de proyectos, cuyas funciones son las siguientes:

- Puede agregar, eliminar y actualizar un proyecto, pero para eliminar y actualizar es necesario encontrar el proyecto en cuestión.
- A la hora de actualizar un proyecto se pueden dar dos situaciones:
 - Cambiar la información sobre las tareas del proyecto.
 - Cambiar los recursos asociados al proyecto.
- Para informar a todos los miembros del equipo sobre los avances en el proyecto se procede emitiendo un documento, que se envía vía e-mail o que se publica en un sitio web conocido por todos

Objetivos:

- Reconocer el significado de los diagramas de casos de uso.
- Elaborar diagramas de casos de uso.

Recursos:

- Herramienta StarUML, Visual Paradigm.
- Acceso a Internet.

Resolución: