

CICLO: [DAM]
MÓDULO DE [ENTORNOS DE
DESARROLLO]

[Tarea Nº 03]

Alumno: [Juan Carlos Filter Martín]

Contenido

1. Documentos que se adjuntan a este informe	3
2. Caso práctico	3
3. (RA5_c) Se ha interpretado el significado de diagramas de clases	4
4. (RA5_d) Se han trazado diagramas de clases a partir de las especificaciones de las mismas	6
5. (RA5. e) Se ha generado código a partir de un diagrama de clases.	. 9

1. Documentos que se adjuntan a este informe.

A continuación se detallan los documentos que componen la presente entrega de la tarea:

- 1. Informe de elaboración de la tarea.
- 2. Captura diagrama UML
- 3. Zip con el código java generado y el archivo .mdj

2. Caso práctico.

Se desea desarrollar una aplicación que permita llevar a cabo la gestión de la actividad de distintas empresas, almacenando información acerca de sus clientes, empleados y directivos.

La aplicación deberá cubrir los aspectos funcionales que se describen a continuación:

Clases

Atributos

Relaciones

- La aplicación deberá almacenar información acerca de empresas, empleados de dichas empresas y clientes.
- Tanto de los empleados como de los clientes, se desea almacenar su DNI, nombre, dirección, teléfono y fecha de nacimiento.
- De los empleados, interesa conocer su sueldo mensual y la fecha de contratación. De entre todos los empleados, hay un tipo especial que es el empleado "Directivo" que es el jefe de un conjunto de empleados, y del cual interesa conocer su categoría profesional.
- De los clientes es de interés conocer un teléfono de contacto y su ocupación laboral.
- De cada empresa se desea conocer su nombre identificativo, año de fundación y la dirección de su sede. La aplicación necesita controlar que empleados y que clientes, están ligados a cada empresa concreta
- De un proveedor interesa conocer su código identificativo, su nombre, su dirección, y el teléfono de contacto.
- De un producto se desea conocer el código del producto, su nombre y tipo.
- Un determinado proveedor puede suministrar muchos productos a un conjunto empresa y un determinado producto, puede ser suministrado por varios proveedores.

3. (RA5_c) Se ha interpretado el significado de diagramas de clases.

Tanto de los empleados como de los clientes, se desea almacenar su DNI, nombre, dirección, teléfono y fecha de nacimiento.

- → Las clases serían : Cliente (hijo) y empleado (hijo) junto a otra clase más llamada persona (padre) para que sea heredado a las clases cliente y empleado con sus atributos en común
- dni, nombre, dirección teléfono y fecha de nacimiento irán en la clase persona (padre)

De los empleados, interesa conocer su sueldo mensual y la fecha de contratación. De entre todos los empleados, hay un tipo especial que es el empleado "Directivo" que es el jefe de un conjunto de empleados, y del cual interesa conocer su categoría profesional.

- → Se crea otra clase <u>Directivo</u> heredado de la clase <u>empleado</u> sueldo mensual y fecha de contratación y esta a su vez hereda de la clase <u>persona</u> con los atributos en común de <u>cliente</u> y empleado.
- > Sueldo mensual y fecha de contratación se le añade a <u>empleado</u> y a <u>directivo</u> le ponemos el atributo categoría profesional.
- Para indicar que directivo es jefe de 1 o muchos empleados lo indicamos mediante otra relación teniendo 2 relaciones (1 herencia y otra de asociación con la multiplicidad 1 directivo es jefe de 1..* Empleados)

Directivo		Proveedor
Directivo	Es jefe de 1*	

De los clientes es de interés conocer un teléfono de contacto y su ocupación laboral.

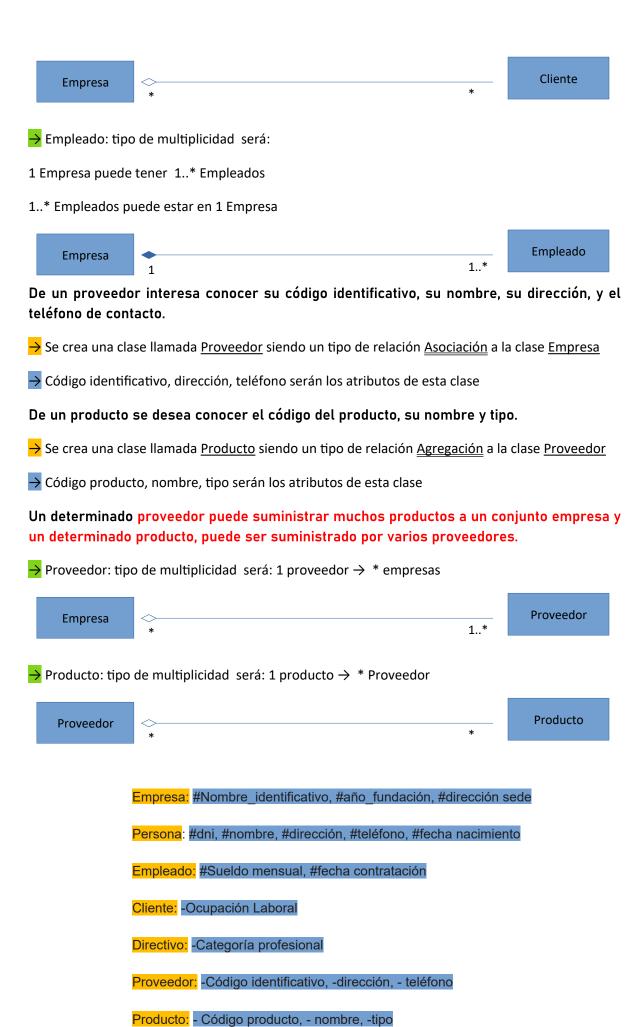
→ Le añadimos el atributo ocupación laboral y el teléfono de contacto lo hereda de la clase persona (padre)

De cada empresa se desea conocer su nombre identificativo, año de fundación y la dirección de su sede.

- → Se crea una clase llamada Empresa (padre). Desde está clase va a ir asociada las clases empleado y cliente.
- nombre identificativo, año de fundación y dirección sede serán los atributos de la <u>Empresa(padre)</u>

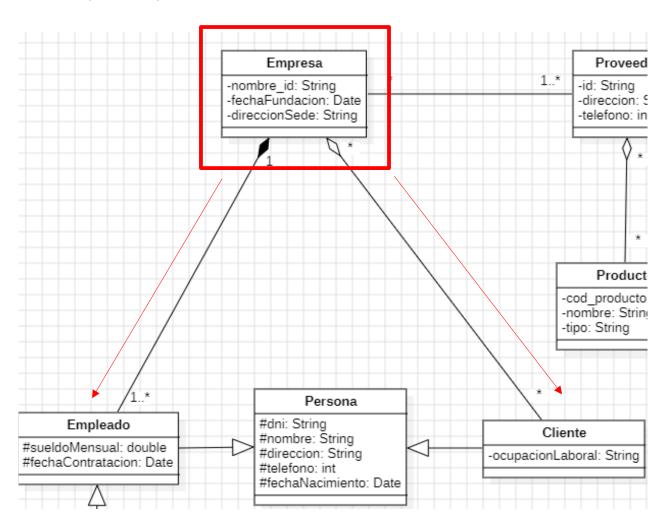
La aplicación necesita controlar que empleados y que clientes, están ligados a cada empresa concreta

- → Cliente: tipo de multiplicidad será: 1 proveedor → * empresas
- * Empresas puede tener * clientes
- * Clientes puede ir a * Empresas

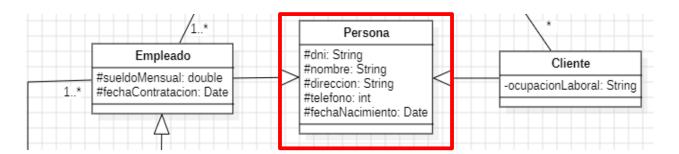


4. (RA5_d) Se han trazado diagramas de clases a partir de las especificaciones de las mismas.

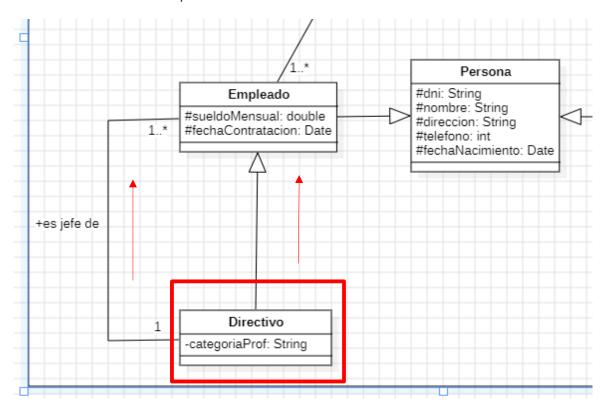
- De la clase Empresa mediante una relación asociación va a ir la clase empleado y cliente
- En la clase Empresa los atributos serán privados ya que no se quiere dar acceso a esos datos en otra clase, siendo empleado protected y en cliente privado porque cliente no hereda ninguna otra clase.
- Siendo de agregación para cliente porque si una empresa deja de existir el cliente no y composición para la relación de empleado a empresa ya que si una empresa no existe el empleado tampoco.



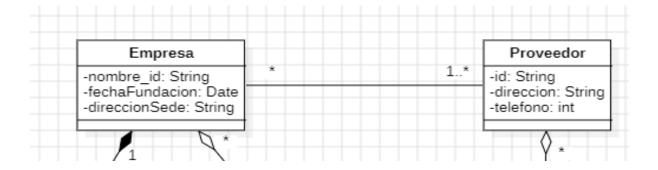
También se crea una clase global que se va a llamar persona en ella va a contener los atributos de empleado y cliente que tienen en común mediante herencias



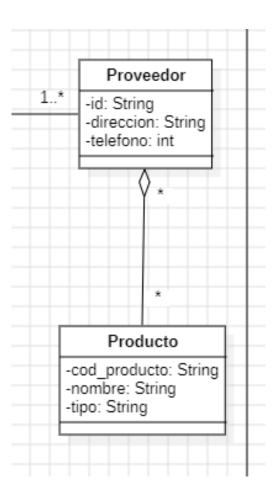
- Se va a crear una clase llamada directivo que va a contener un atributo llamado categoría profesional y a su vez esta clase va a heredar de empleado.
- ➤ Para indicar que un directivo es jefe de 1 o muchos empleados se indica mediante otra relación con su multiplicidad.



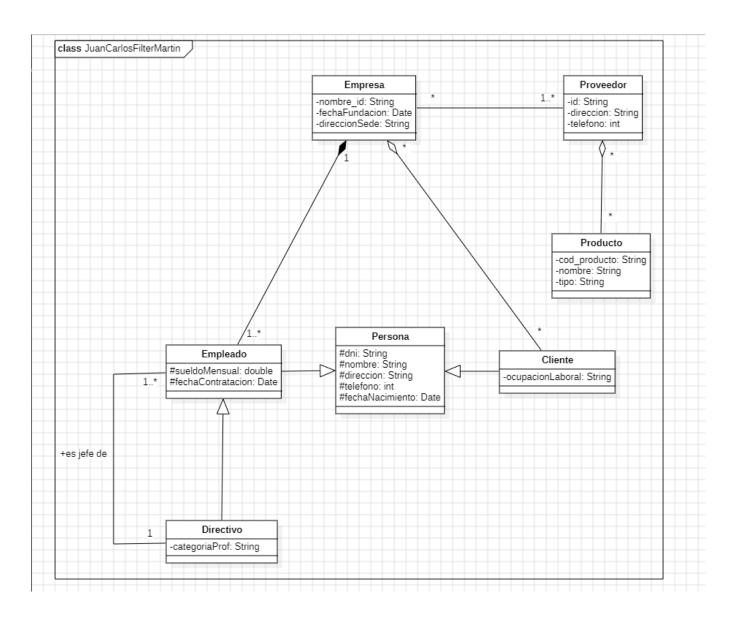
Se crea una clase llamada proveedor con una de relación a empresa y le indicamos la siguiente multiplicidad:



Por ultimo creamos una clase llamada producto con una relación de agregación a proveedor y le indicamos la siguiente multiplicidad:



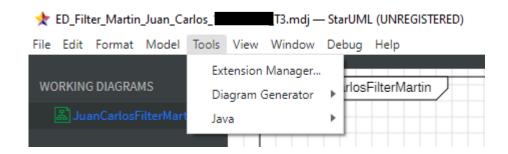
× El resultado sería el siguiente:



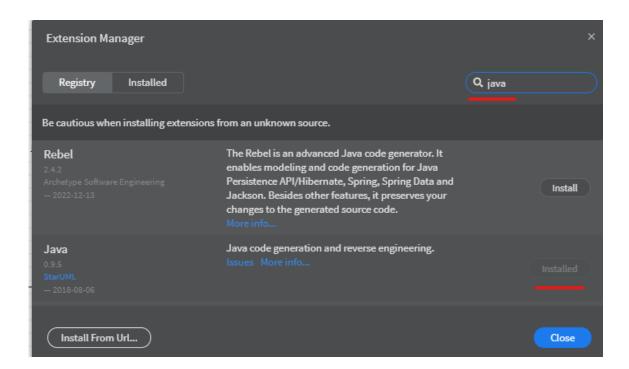
5. (RA5_e) Se ha generado código a partir de un diagrama de clases.

Para generar el código de java desde StarUML lo primero sería instalar la extensión java para ello haremos los siguientes pasos:

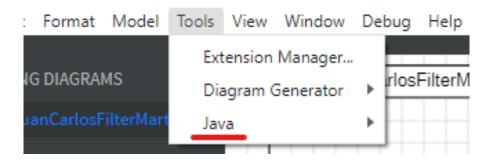
x Tools > Extension Manager...



x Buscamos java y procedemos a instalarlo

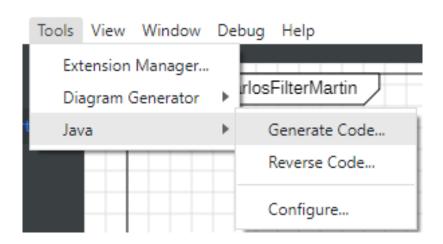


Una vez instalado ahora nos debe de aparecer Java en la pestaña Tools

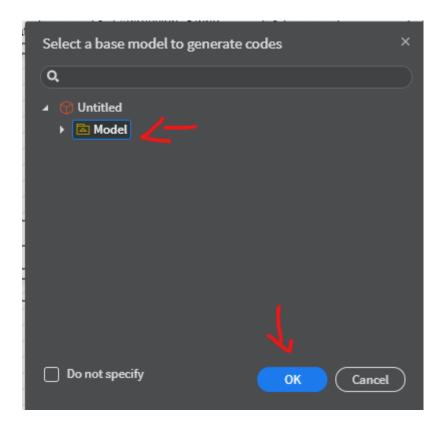


Para generar el código java pulsamos en:

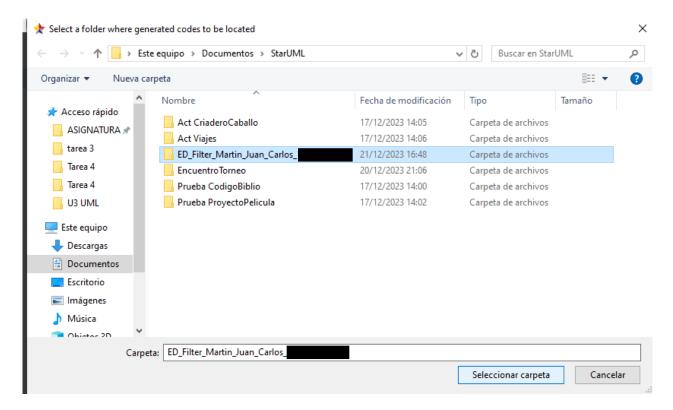
x Tools > Java > Generate Code..



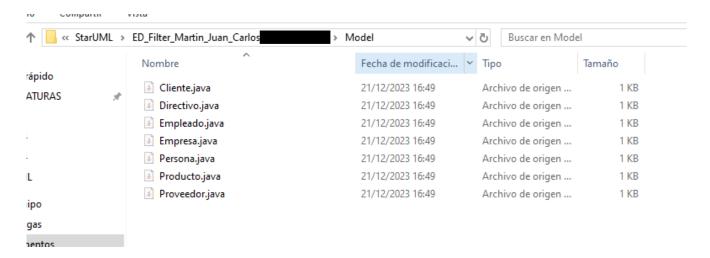
Nos saldrá la siguiente ventana donde elegimos el model y pulsamos en ok



Ahora nos dirá donde queremos guardar el código que se va a generar, le indicamos la carpeta/directorio



Ya tendríamos el código generado si ahora vamos a la carpeta y entramos en Model podemos ver todas las clases con su código generado



y esto es un ejemplo de la clase persona: