

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Entornos de Desarrollo

Creación de un diagrama de clases de la estructura de una habitación

Descripción:

- En este ejercicio vamos a construir un diagrama de clases para gestionar la estructura de habitaciones.
 - Las habitaciones pueden tener:
 - Instalaciones que serán modificaciones de obra y por lo tanto permanentes. Pueden ser estructuras como paredes y techos o pueden ser empotrados.
 - Mobiliario, esto serán muebles de todo tipo que se pueden cambiar de habitación sin problema, habrá de muchos tipos como sillas, mesas y televisores.

Objetivos:

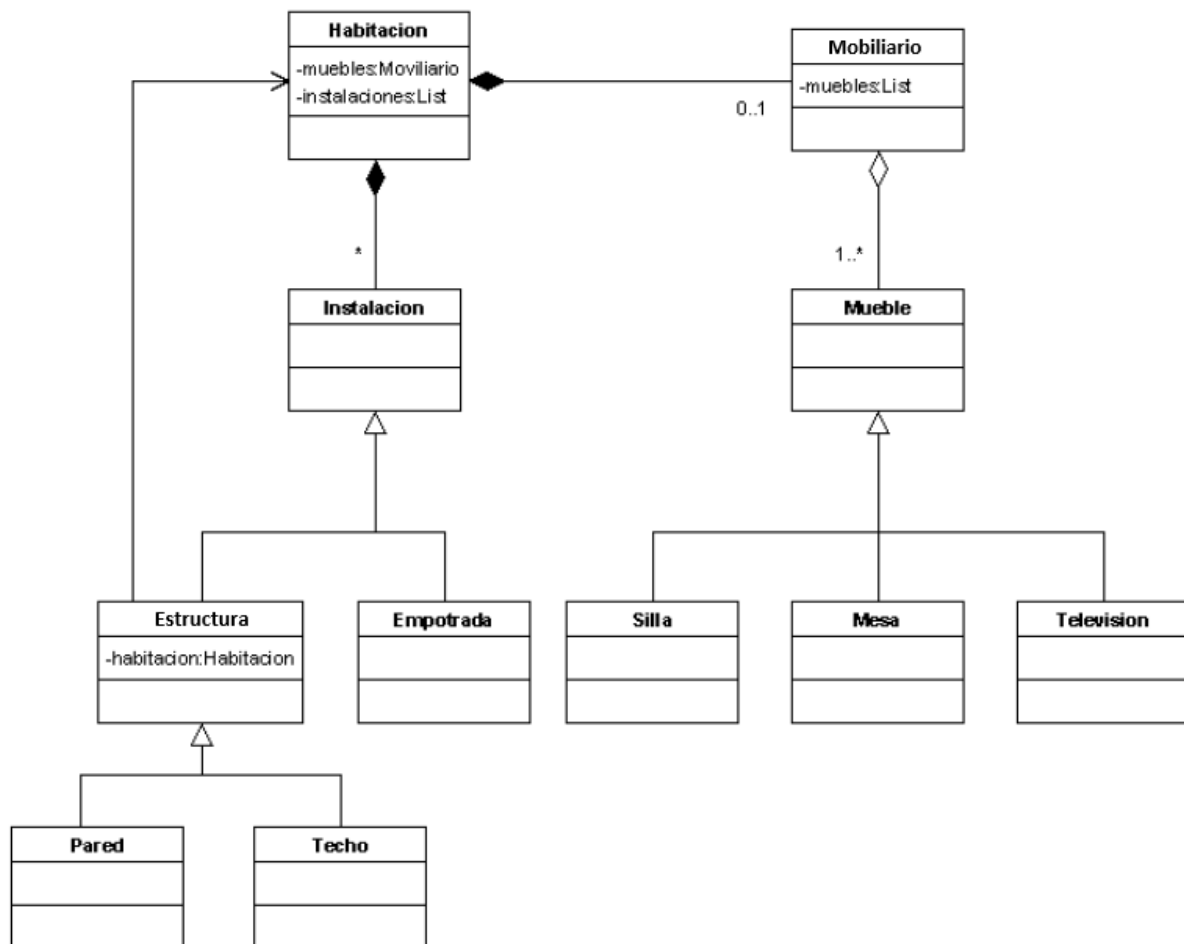
- Identificar las clases y relaciones.
- Identificar los atributos.
- Dibujar el diagrama de clases.
- Usar herramientas CASE para la construcción de diagramas de clases.

Recursos:

- Herramienta StarUML.
- Acceso a Internet.

Resolución:

Una solución sería:



Debemos ver el carácter no propietario de una habitación con los muebles por lo que pueden haber muebles en una habitación u otra sin problema.

La habitación va a tener una composición de mobiliario, porque no tiene sentido una habitación sin mobiliario pero el mobiliario solo va a ser una agregación de muebles ya que los mismos pueden estar o no en un mobiliario y aun así seguirán existiendo.

Mientras las instalaciones al ser fijas y partes de una habitación, sin poderse encontrar fuera de ellas va a ser una composición.