

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Entornos de Desarrollo

Construcción de un diagrama de casos de uso para una gestión de proyectos

Descripción:

En la unidad hemos visto la creación de casos de uso para practicarlo vamos a hacer el siguiente caso práctico:

La única persona que **controla los proyectos** es el **administrador de proyectos**, cuyas funciones son las siguientes:

- Puede **agregar, eliminar y actualizar un proyecto**, pero **para eliminar y actualizar es necesario encontrar el proyecto** en cuestión.
- A la hora de **actualizar un proyecto** **se pueden dar dos situaciones:**
 - **Cambiar la información** sobre las tareas del proyecto.
 - **Cambiar los recursos** asociados al proyecto.
- **Para informar** a todos los **miembros del equipo** sobre los avances en el proyecto **se procede emitiendo un documento**, que se envía vía e-mail o que se publica en un sitio web conocido por todos

Objetivos:

- Reconocer el significado de los diagramas de casos de uso.
- Elaborar diagramas de casos de uso.

Recursos:

- Herramienta StarUML, Visual Paradigm.
- Acceso a Internet.

Resolución: