# Módulo: Lenguaje de Marcas y Sistemas de Gestión

Unidad: 1 – Lenguaje de marcas

## Crear un XML bien formado

### Descripción:

Vamos a crear un fichero XML bien formado que nos permita almacenar los siguientes datos:

Nombre	Equipo	Posición	Sueldo
Casillas	Real Madrid	Portero	500€
Raul	Real Madrid	Delantero	1000€
Mesi	Barcelona	Delantero	2000€

## **Objetivos:**

- Identificar las características generales de los lenguajes de marcas
- Analizar las características propias del lenguaje XML
- Identificar la estructura de un documento XML y sus reglas sintácticas
- Contrastar la necesidad de crear documentos XML bien formados

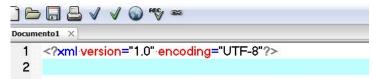
#### **Recursos:**

- U1- Lenguaje de marcas.
- Editor de texto plano

#### Resolución:

Con el propio editor NotePad (o cualquiera otro de texto plano), vamos a ir construyendo el XML ciñéndonos a las normas:

1- La primera instrucción debe ser la instrucción de procesamiento



2- Debe tener un elemento raíz y solo un elemento raíz

3- Los documentos deben tener una estructura jerárquica

```
1 <?xml·version="1.0"·encoding="UTF-8"?>
2 ⊟ <jugadores>
3 ⊟ <jugador>
4 | <nombre></nombre>
5 | </jugador>
6 | </jugadores>
9 | </jugadores>
```

4- Podemos tener atributos (no es obligatorio solo si lo necesitamos para representar la información, en este ejemplo sería sueldo lo que decidimos poner como atributo)

```
| Consistion | Con
```

```
<?xml·version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 2 ⊟ ⟨jugadores⟩
3 ⊟ ⟨jugador⟩
         (jugador)
 4
5
          <nombre>Casillas</nombre>
          <eguipo>Real·Madirid</eguipo>
 6
7
          <posicion>Portero</posicion>
          <sueldo>500€</sueldo>
 8
         </jugador>
 9
   <jugador>
10
          <nombre>Raul</nombre>
          <equipo>Real·Madirid</equipo>
11
12
          <posicion>Delantero</posicion>
13
          <sueldo>1000€</sueldo>
         </jugador>
14
15 🖹
         <jugador>
16
          <nombre>Mesi</nombre>
17
          <equipo>Barcelona</equipo>
18
          <posicion>Delantero</posicion>
19
          <sueldo>2000€</sueldo>
20
         </jugador>
21
22
       </jugadores>
```