

# EJERCICIO RESUELTO

## Módulo: Programación

---

### Creación y uso de ficheros binarios

#### Descripción:

Programa que lee enteros por teclado y los escribe en el fichero datos.dat. La lectura de datos acaba cuando se introduce -1.

#### Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- Utilizar ficheros binarios

#### Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

## Resolución:

```
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;

public class Binarios1 {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        FileOutputStream fos = null;
        DataOutputStream salida = null;
        int n;

        try {
            fos = new FileOutputStream("/ficheros/datos.dat");
            salida = new DataOutputStream(fos);

            System.out.print("Introduce número entero. -1 para acabar: ");
            n = sc.nextInt();
            while (n != -1) {
                salida.writeInt(n); //se escribe el número entero en el fichero
                System.out.print("Introduce número entero. -1 para acabar: ");
                n = sc.nextInt();
            }
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } catch (IOException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } finally {
            try {
                if (fos != null) {
                    fos.close();
                }
                if (salida != null) {
                    salida.close();
                }
            } catch (IOException e) {
                System.out.println(e.getMessage());
            }
        }
    }
}
```