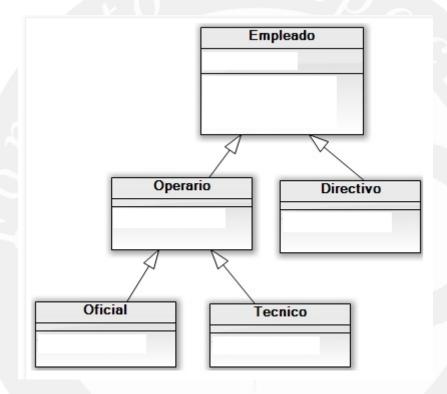
# **EJERCICIO RESUELTO Módulo: Programación**

# Manejo de la herencia

#### Descripción:

Supongamos el siguiente diagrama de clases:



☐ Programar la estructura de clases (no hay atributos ni métodos).

### **Objetivos:**

- Aprender a trabajar con clases
- · Manejo básico de herencia.

#### **Recursos:**

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

## Resolución:

