EJERCICIO RESUELTO Módulo: Programación

Explotación de una BD con Bd4o

Descripción:

Realizar un programa java usando el SGBD Bd4o, donde hagamos lo siguiente:

Crear una clase Departamento , con los siguientes atributos:

int deptno;

String dnombre;

String loc;

- Crear un interfaz (DepartamentoDAO) y una clase (DepartamentoImpl) que implemente este interfaz para los métodos InsertarDep, EliminarDep, ModificarDep y ConsultarDep.
- Crear una con un método main que usando la clase DepartamentoImpl inserte, modifique y elimine un departamento mostrando el resultado después de cada operación.

Objetivos:

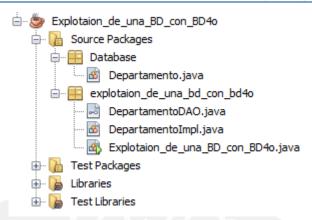
- Comprender las BD Orientadas a Objeto.
- Conocer las características de una BDOO.
- Explotar una BDOO Bd4o haciendo inserciones, modificaciones y eliminaciones de objetos en la BD.

Recursos:

- Acceso a Internet.
- Netbeans o Eclipse
- Bd4o ObjectDatabase

Resolución:

Para una mejor organización las clases relacionadas con la base de datos estarán en otro paquete denominado "Databases". Así es como será la estructura de nuestro proyecto:



Siendo, así la clase Departamento:

```
package Database;
public class Departamento {
   private Integer deptno;
   private String dnombre;
   private String loc;
   public Departamento() {
       this.deptno = null;
        this.dnombre = null;
        this.loc = null;
    public Departamento(Integer deptno, String dnombre, String loc){
       this.deptno = deptno;
        this.dnombre = dnombre;
        this.loc = loc;
    public void setDeptno(Integer deptno) {
       this.deptno = deptno;
    public Integer getDeptno() {
       return this deptno;
    public void setDnombre(String dnombre) {
       this.dnombre = dnombre;
    public String getDnombre() {
       return this.dnombre;
    public void setLoc(String loc) {
       this.loc = loc;
   public String getLoc() {
       return this.loc;
```

Estás serían la interface DepartamentoDAO:

```
package explotacion_de_una_bd_con_bd4o;
import Database.Departamento;

public interface DepartamentoDAO {
    public void insertarDep(Departamento d);
    public void eliminarDep(Departamento d);
    public void modificarDep(Departamento old, Departamento newOne);
    public void consultarDep(Departamento d);
}
```

Y su correspondiente clase de implementación (DepartamentoImpl):

```
package explotacion de una bd con bd4o;
import Database.Departamento;
import com.db4o.ObjectContainer;
import com.db4o.ObjectSet;
public class DepartamentoImpl implements DepartamentoDAO{
   private ObjectContainer db;
   public DepartamentoImpl(ObjectContainer db) {
       this.db = db;
    @Override
   public void insertarDep(Departamento d) {
       db.store(d);
    @Override
    public void eliminarDep(Departamento d) {
        ObjectSet<Departamento> result = db.queryByExample(d);
        if(result.isEmpty()){
            System.out.println("No existe el objeto en la "
                + "base de datos");
        1
        else{
           Departamento dep = result.next();
           db.delete(dep);
        }
    @Override
    public void modificarDep(Departamento old, Departamento newOne) {
        ObjectSet<Departamento> result = db.queryByExample(old);
        if(result.isEmpty()){
            System.out.println("No existe el objeto en la base "
                 + "de datos");
```

```
else{
       Departamento d = result.next();
       d.setDeptno(newOne.getDeptno());
       d.setDnombre(newOne.getDnombre());
       d.setLoc(newOne.getLoc());
       db.store(d);
1
@Override
public void consultarDep(Departamento d) {
    ObjectSet<Departamento> result = db.queryByExample(d);
    if(result.isEmpty())[
        System.out.println("No existen departamentos "
              + "con ese modelo");
    else{
        System.out.println("\nNúmero de departamentos "
               + "recuperados: "+result.size());
        while(result.hasNext()){
            Departamento dep = result.next();
            System.out.println(
                    "\ndeptno: "+dep.getDeptno()+
                    "\tdnombre: "+dep.getDnombre()+
                    "\tLocalizacion: "+dep.getLoc()
            );
```

Y por último, esta sería la clase main principal:

Finalmente, se obtendría lo siguiente al ejecutar el programa:

```
Número de departamentos recuperados: 4
deptno: 1
               dnombre: Depl Localizacion: Granada
deptno: 2
               dnombre: Dep2
                              Localizacion: Malaga
deptno: 3
               dnombre: Dep3 Localizacion: Murcia
               dnombre: Dep4 Localizacion: Almeria
deptno: 4
Número de departamentos recuperados: 4
deptno: 1
              dnombre: Depl Localizacion: Granada
deptno: 2
               dnombre: Dep2
                              Localizacion: Malaga
deptno: 3
               dnombre: Dep3 Localizacion: Madrid
deptno: 4
               dnombre: Dep4 Localizacion: Almeria
Número de departamentos recuperados: 3
deptno: 1
              dnombre: Depl Localizacion: Granada
deptno: 3
               dnombre: Dep3 Localizacion: Madrid
deptno: 4
              dnombre: Dep4 Localizacion: Almeria
BUILD SUCCESSFUL (total time: 1 second)
```