EJERCICIO RESUELTO Módulo: Programación

Creación y uso de ficheros

Descripción:

Crea una aplicación que salude a la persona cuyo nombre introduzcamos en el textbox. Consiste en un simple JFrame con un campo de texto (JTextField) y un botón (JButton). Cuando pulsemos el botón, aparecerá un mensaje emergente (JOptionPane) con el texto "¡Hola <texto escrito en el campo de texto>!"..

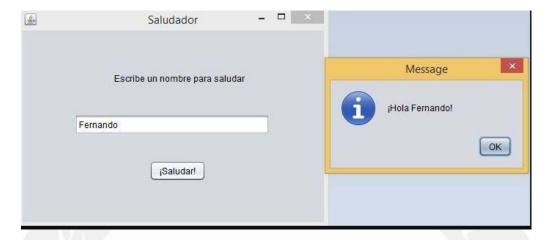
Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- Utilizar la interfaz gráfica de Java
- Usar la librería Swing

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:



```
import javax.swing.JOptionPane;
public class SaludadorApp extends javax.swing.JFrame {
    public SaludadorApp() {
       initComponents();
     * This method is called from within the constructor to initialize the form.
       WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always
       regenerated by the Form Editor.
    @SuppressWarnings("unchecked")
    // <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">
    private void initComponents() {
        btnSaludador = new javax.swing.JButton();
        txtNombre = new javax.swing.JTextField();
        jLabel1 = new javax.swing.JLabel();
        setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
        setTitle("Saludador");
        btnSaludador.setText(";Saludar!");
        btnSaludador.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
            public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
                btnSaludadorActionPerformed(evt);
        jLabel1.setText("Escribe un nombre para saludar");
        javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());
        getContentPane().setLayout(layout);
        layout.setHorizontalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
            .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                .addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
                     . \verb| addGroup(layout.createSequentialGroup()|\\
                         .addGap(172, 172, 172)
.addComponent(btnSaludador))
                     .addGroup(layout.createSequentialGroup()
                         .addGap(70, 70, 70)
                          addComponent(txtNombre, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE, 266,
javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE))
                     . \verb| addGroup(layout.createSequentialGroup()|\\
                         .addGap(124, 124, 124)
.addComponent(jLabel1))
                .addContainerGap(73, Short.MAX_VALUE))
        layout.setVerticalGroup(
            layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEADING)
             .addGroup(layout.createSequentialGroup()
```

```
.addGap(56, 56, 56)
                 .addComponent(jLabel1)
                 .addGap(41, 41, 41)
                 .addComponent(txtNombre, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE,
javax.swing.GroupLayout.DEFAULT_SIZE, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED_SIZE)
                .addGap(35, 35, 35)
                 . \verb| addComponent(btnSaludador)|\\
                 .addContainerGap(55, Short.MAX_VALUE))
        pack();
    }// </editor-fold>
    private void btnSaludadorActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
        //Muestra el texto que esta en el textbox
        JOptionPane.showMessageDialog(this, ";Hola "+txtNombre.getText()+"!");
    public static void main(String args[]) {
        /* Set the Nimbus look and feel */
        //<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and feel setting code (optional) ">
        /* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and
feel.
         * For details see
http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/plaf.html
            for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :
javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {
    if ("Nimbus".equals(info.getName())) {
                     javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());
        } catch (ClassNotFoundException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(SaludadorApp.class.getName()).log(java.util.logging
.Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (InstantiationException ex) {
java.util.logging.Logger.getLogger(SaludadorApp.class.getName()).log(java.util.logging
.Level.SEVERE, null, ex);
} catch (IllegalAccessException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(SaludadorApp.class.getName()).log(java.util.logging
.Level.SEVERE, null, ex);
        } catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex) {
            java.util.logging.Logger.getLogger(SaludadorApp.class.getName()).log(java.util.logging
.Level.SEVERE, null, ex);
        //</editor-fold>
        /* Create and display the form */
        java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                new SaludadorApp().setVisible(true);
        });
    // Variables declaration - do not modify
    private javax.swing.JButton btnSaludador;
    private javax.swing.JLabel jLabel1;
    private javax.swing.JTextField txtNombre;
    // End of variables declaration
```

La parte que programaríamos nosotros es la que aparece en rojo, lo demás lo escribe netbeans por nosotros.