

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Instalación y puesta en marcha de Db4o

Descripción:

En este ejercicio se van a detallar los pasos necesarios para instalar y poner en marcha el Gestor de Bases de datos Db4o

Objetivos:

- Instalar sistemas gestores de bases de datos orientados a objetos
- Clasificar y analizar los distintos métodos soportados por los sistemas gestores para la gestión de la información almacenada.

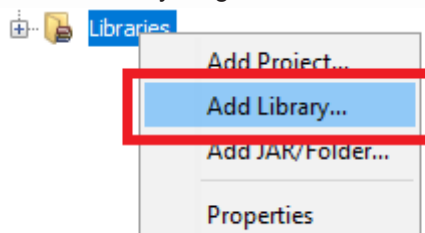
Recursos:

- Acceso a Internet.
- Db4o

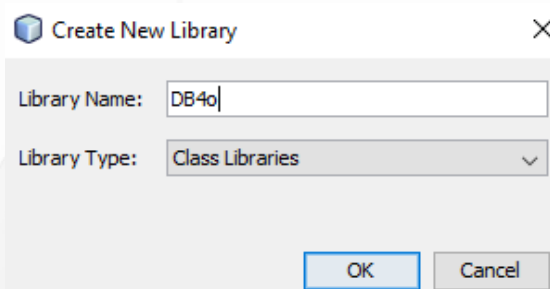
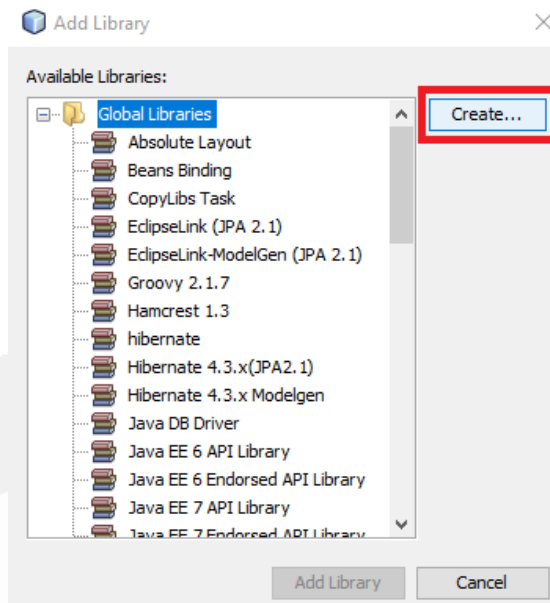
Resolución:

Primero hay que descomprimir el archivo comprimido con la biblioteca DB4o que se le proporciona al alumno. Dentro de su carpeta “lib” estarán todos los archivos necesarios para la instalación de la base de datos.

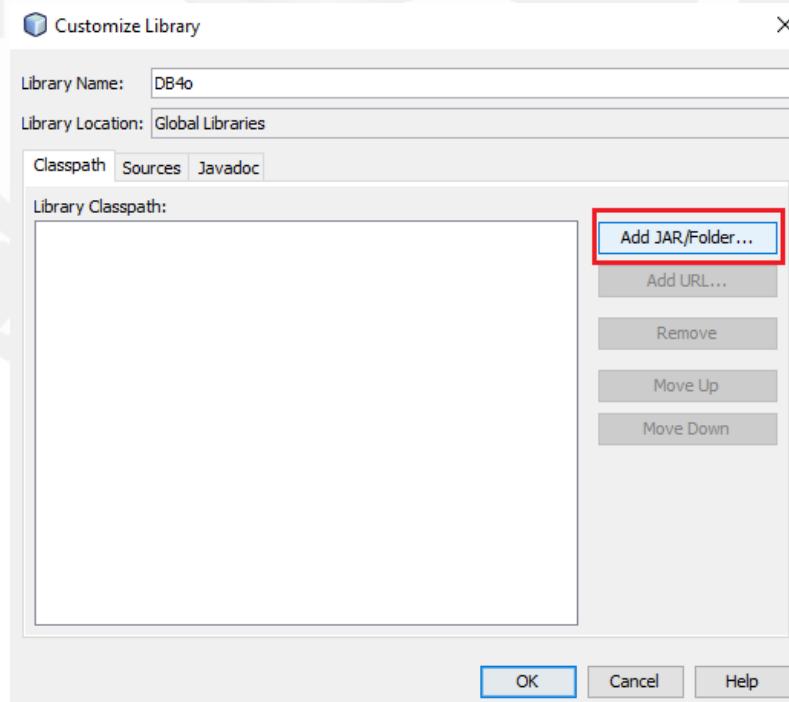
Posteriormente nos creamos nuestro proyecto en NetBeans y en la sección de “Libraries” hacemos clic derecho y luego añadimos una librería.

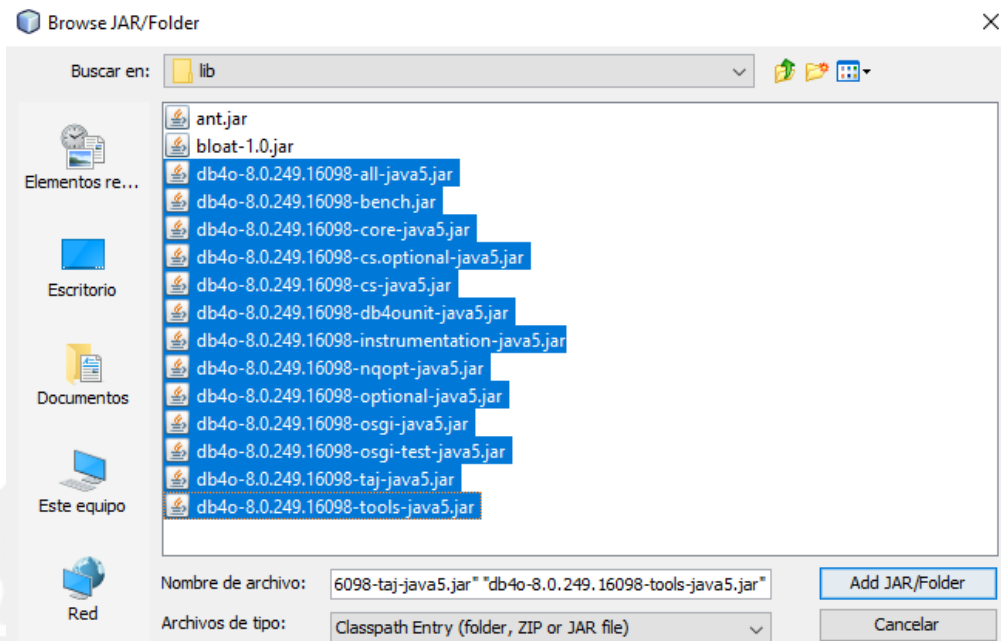


Para que en futuros proyectos nos sea más cómodo importar DB4o nos crearemos nuestra propia librería con el nombre DB4o y con todos los .jar necesarios.

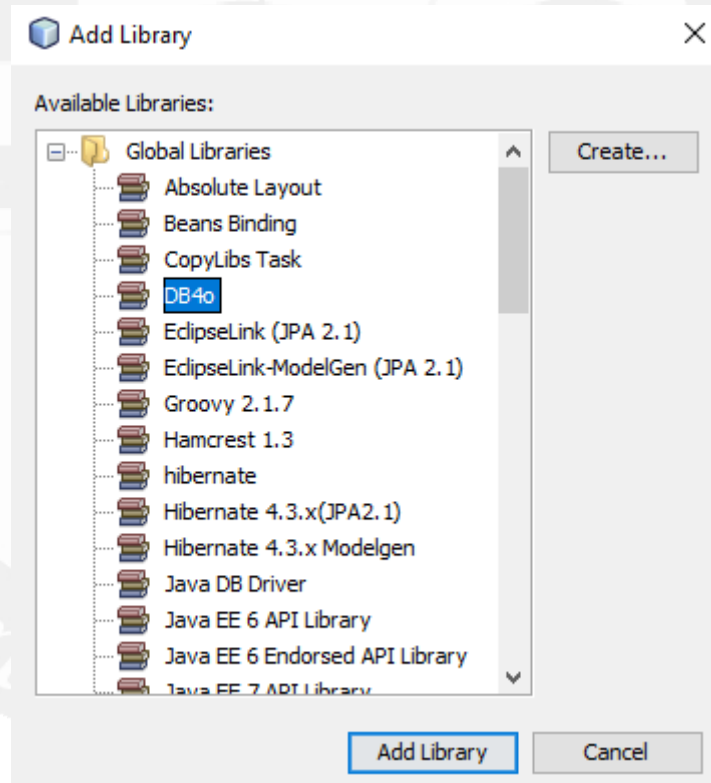


Después, pulsamos en “Add JAR/Folder...” y añadimos los mismos .jar que vemos que se añaden en la imagen.

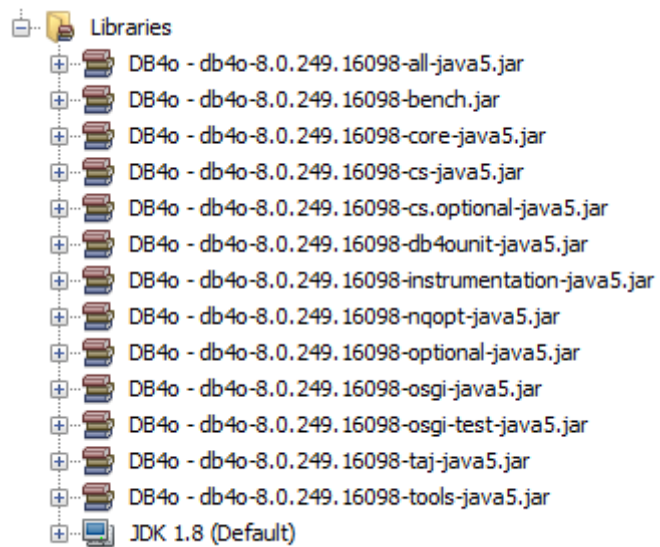




Por último, y con nuestra propia librería ya creada, la añadimos al proyecto.



El resultado en la sección "Libraries" de nuestro proyecto, debería ser el siguiente:



Una vez realizado todo el proceso, ya está listo el proyecto para trabajar con DB4o.