

Módulo: Programación

Unidad 01: Elementos de un Programa Informático

Uso de variables y expresiones simples

Descripción:

Aplicación que para dos valores enteros no realice la operación suma con ellos y nos devuelva el resultado

Objetivos:

- Identificado los bloques que componen la estructura de un programa informático.
- Crear proyectos de desarrollo de aplicaciones.
- Utilizar entornos integrados de desarrollo.
- Identificar los distintos tipos de variables y la utilidad específica de cada uno.
- Modificar el código de un programa para crear y utilizar variables.
- Introducir comentarios en el código

Recursos:

- Acceso a Internet.
- NetBeans.

Resolución:

```
class suma
{
    static int n1=50; // variable miembro de la clase
    public static void main(String [] args)
    {
        int n2=30, suma=0; // variables locales
        suma=n1+n2;
        System.out.println("LA SUMA ES: " + suma);
    }
}
```

