

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Sobrecarga de métodos

Descripción:

Partiendo del proyecto finalizado en el ejercicio resuelto 7, sobrecargar el método acción en las clases Lobo y Tigre para que tengan más sentido.

Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Instanciar objetos a partir de clases predefinidas.
- Utilizar métodos de los objetos.
- Utilizar la sobrecarga de métodos.
- Utilizar el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

Siguiendo con la misma estructura del proyecto anterior, implementamos el método acción en las clases 'Lobo' y 'Tigre'.

```
package animales;

public class Lobo extends Mamifero
{
    @Override
    public String accion()
    {
        return "aullar";
    }
}
```

```
package animales;

public class Tigre extends Mamifero
{
    @Override
    public String accion()
    {
        return "rugir";
    }
}
```

Con esto, ejecutamos y deberíamos de obtener lo siguiente:

```
run:
El mamifero puede andar, volar o nadar

El ave puede volar

El lobo puede aullar

El tigre puede rugir

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```