

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Uso de Paquetes externos

Descripción:

Debemos de crear un proyecto que mostrará las acciones de distintos tipos de animales.

Cada clase de un animal debe de tener un método llamado acción que devolverá un string con lo que puede realizar dicho animal.

Se deben de dividir en paquetes distintos la parte principal del programa y las clases de los animales.

Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Instanciar objetos a partir de clases predefinidas.
- Utilizar métodos de los objetos.
- Utilizar el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas
- Trabajar con paquetes de Java

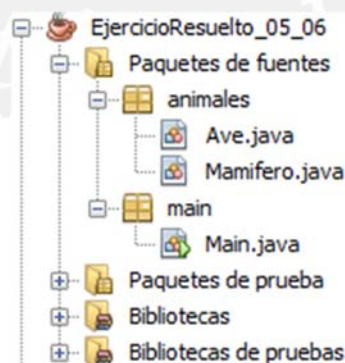
Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

Crearemos el paquete 'animales' que será donde almacenaremos las distintas clases de animales. Crearemos dos clases dentro del paquete llamadas 'Mamifero' y 'Ave'.

La estructura del proyecto sería:



Las clases 'Mamifero' y 'Ave' tienen el siguiente contenido:

```
package animales;

public class Ave
{
    public String accion()
    {
        return "volar";
    }
}
```

```
package animales;

public class Mamifero
{
    public String accion()
    {
        return "andar, volar o nadar";
    }
}
```

Teniendo completadas estas clases, vamos a implementar el método main de la clase principal. Recalcamos que debemos de importar el paquete animales para usar las clases que contiene.

```
package main;

import animales.*;

public class Main
{
    public static void main(String[] args)
    {
        Mamifero m = new Mamifero();
        Ave a = new Ave();

        System.out.println("El mamífero puede " + m.accion() + "\n");
        System.out.println("El ave puede " + a.accion() + "\n");
    }
}
```

Con esto, ejecutamos y deberíamos de obtener lo siguiente:

```
run:  
El mamífero puede andar, volar o nadar  
  
El ave puede volar  
  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

