EJERCICIO RESUELTO Módulo: Programación

Creación y uso de un fichero y matriz

Descripción:

Programa Java que crea una matriz de elementos de tipo double y lee por teclado el valor de sus elementos. A continuación escribe el contenido de la matriz en un fichero. Al principio del fichero se escriben dos enteros con los valores del número de filas y columnas de la matriz.

Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- · Utilizar ficheros binarios

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

```
import java.io.DataOutputStream;
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;
import java.util.Scanner;
public class Binarios2 {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     FileOutputStream fos = null;
     DataOutputStream salida = null;
     double[][] matriz;
     int filas, columnas, i, j;
     do{
        System.out.print("Número de filas: ");
        filas = sc.nextInt();
     } while(filas<=0);</pre>
     do{
        System.out.print("Número de columnas: ");
        columnas = sc.nextInt();
     }while(columnas<=0);
     matriz = new double[filas][columnas]; //se crea la matriz
     for (i = 0; i < filas; i++) { //lectura de datos por teclado
        for (j = 0; j < columnas; j++) {
           System.out.print("matriz[" + i + "][" + j + "]: ");
           matriz[i][j] = sc.nextDouble();
        }
     try {
        //crear el fichero de salida
        fos = new FileOutputStream("/ficheros/matriz.dat");
        salida = new DataOutputStream(fos);
        //escribir el número de filas y columnas en el fichero
        salida.writeInt(filas);
        salida.writeInt(columnas);
        //escribir la matriz en el fichero
        for (i = 0; i < filas; i++) {
           for (j = 0; j < columnas; j++) {
              salida.writeDouble(matriz[i][j]);
           }
     } catch (FileNotFoundException e) {
```

```
System.out.println(e.getMessage());
} catch (IOException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
} finally {
    try {
        if (fos != null) {
            fos.close();
        }
        if (salida != null) {
                salida.close();
        }
    } catch (IOException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
    }
}
```

