

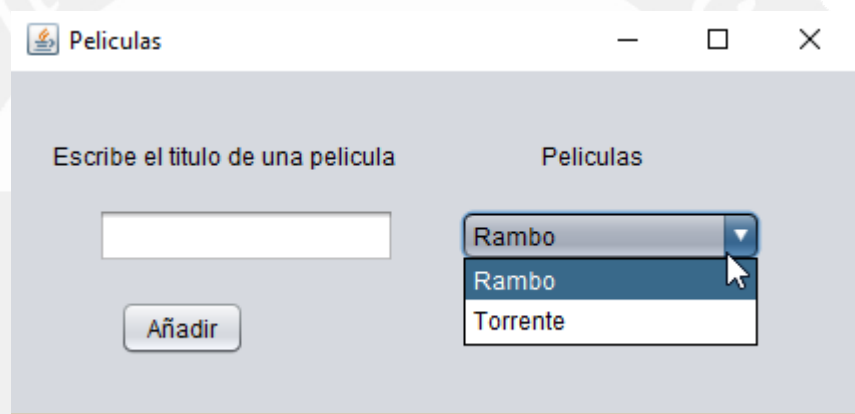
EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Uso de JComboBox

Descripción:

Crea una simple lista de películas. Tendremos un JComboBox, donde almacenaremos las películas, que vayamos almacenando en un campo de texto. Al pulsar el botón **Añadir** la película que hayamos metido, se introducirá en el JComboBox.



Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- Utilizar la interfaz gráfica de Java
- Usar la librería Swing

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

```
private void btnanadirActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
  
    //Cogemos el texto del campo de texto  
    String pelicula=txtPelicula.getText();  
  
    //Añadimos la pelicula al combobox  
    cmbPeliculas.addItem(pelicula);  
  
    //Reiniciamos el campo de texto  
    txtPelicula.setText("");  
  
}
```

(Ver proyecto adjunto)