

Módulo: Programación

Unidad 01: Elementos de un Programa Informático

Evaluación de expresiones

Descripción:

Para las siguientes operaciones indica que valores tomaría n2 en cada una de las siguientes operaciones:

```
int n1=2, n2;  
1- n2=n1 * n1;  
2- n2=n2-n1;  
3- n2=n2+n1+15;  
4- n2=n2/n1;  
5- n2=n2%n1;
```

Objetivos:

- Identificado los bloques que componen la estructura de un programa informático.
- Crear proyectos de desarrollo de aplicaciones.
- Utilizar entornos integrados de desarrollo.
- Identificar los distintos tipos de variables y la utilidad específica de cada uno.
- Modificar el código de un programa para crear y utilizar variables.
- Introducir comentarios en el código

Recursos:

- Acceso a Internet.
- NetBeans.

Resolución:

```
6 package pgr_u02_ejers_08;
7
8 /**
9  *
10  * @author jil
11  */
12 public class PGR_U02_EJERS_08 {
13
14     /**
15      * @param args the command line arguments
16      */
17     public static void main(String[] args) {
18         // Evaluación de expresiones
19         int n1=2, n2;
20         n2= n1 * n1;
21         n2 = n2 -n1;
22         n2 = n2 + n1 + 15;
23         n2 = n2/n1;
24         n2= n2%n1;
25
26         System.out.println ("El resultado de n2 es: " + n2);
27     }
28 }
29
30 }
```

El resultado al ejecutar la aplicación es:

```
Output - PGR_U02_EJERS_08 (run)
run:
El resultado de n2 es: 1
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```