

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Creación y uso de una clase con paquetes

Descripción:

Crea una clase llamada **perros** que vamos a implementar dentro de un paquete llamado **animales**. La clase debe de contener:

Atributos:

- Raza
- edad
- color

Métodos:

Construir todos los getter y setter de la clase
Construir los constructores.

Probar el funcionamiento de la clase desde la función main (que estará en el paquete principal).

Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- Instanciar objetos a partir de clases predefinidas.
- Utilizar métodos y propiedades de los objetos.
- Utilizar parámetros en la llamada a métodos.
- Uso de paquetes.
- Utilizar el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas simples.

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

Clase Perros:

```
package Animales;

public class Perros {
    private String raza = null;
    private Integer edad = null;
    private String color = null;

    public Perros() { }

    public Perros(String raza, int edad, String color){
        this.raza = raza;
        this.edad = edad;
        this.color = color;
    }

    public String getRaza() {
        return raza;
    }

    public void setRaza(String raza) {
        this.raza = raza;
    }

    public Integer getEdad() {
        return edad;
    }

    public void setEdad(Integer edad) {
        this.edad = edad;
    }

    public String getColor() {
        return color;
    }

    public void setColor(String color) {
        this.color = color;
    }
}
```

Clase Main:

```
package Principal;

import Animales.Perros;

public class Main {

    public static void main(String [] args){
        Perros p1 = new Perros("Raza1", 4, "Marron");
        Perros p2 = new Perros();
        p2.setRaza("Raza2");
        p2.setEdad(10);
        p2.setColor("Blanco");

        System.out.println("Perros: ");
        System.out.println("\nRaza: "+p1.getRaza()
            +"\nEdad: "+p1.getEdad()
            +"\nColor: "+p1.getColor());
        System.out.println("\nRaza: "+p2.getRaza()
            +"\nEdad: "+p2.getEdad()
            +"\nColor: "+p2.getColor());
    }
}
```

Ejecución:

```
Perros:

Raza: Raza1
Edad: 4
Color: Marron

Raza: Raza2
Edad: 10
Color: Blanco
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```