

# EJERCICIO RESUELTO

## Módulo: Programación

---

### Operaciones básicas sobre Db4o

#### Descripción:

En este ejercicio vamos a ver cómo realizar diversas operaciones sobre una supuesta BD dB4o.

1. Para abrir la base de datos podemos utilizar una clase auxiliar, que nos haga la gestión de la conexión y desconexión, así como el mantenimiento del contenedor de objetos en el cual cargamos los resultados de las consultas que hacemos.
2. En pocas líneas vamos a ver como guardar un objeto.
3. Borrar un objeto.

#### Objetivos:

- Comprender las BD Orientadas a Objeto.
- Conocer las características de una BDOO.
- Explotar una BDOO Db4o haciendo inserciones, consultas simples y consultas resumen

#### Recursos:

- Acceso a Internet.
- Netbeans o Eclipse
- Db4o ObjectDatabase

## Resolución:

1

```
public class Db4oHandler {  
    private ObjectContainer db;  
  
    public void openDatabase(String path) {  
        EmbeddedConfiguration conf = Db4oEmbedded.newConfiguration();  
        db = Db4oEmbedded.openFile(conf, path);  
    }  
  
    public void close() {  
        try {  
            db.commit(); //commit the last in-mem cached (not persisted) changes!  
            db.close();  
        } catch(Exception e){  
            //exception handling here!  
        }  
    }  
  
    public ObjectContainer getDb() {  
        return db;  
    }  
}
```

2

```
public class Foo {  
    private String bar; //this will be stored  
    private transient String temp; //this will NOT be stored (it's transient!)  
    private List<Object> list; //the list and all the objects it contains will be stored
```

```
public Foo() {}  
  
}  
  
// ...  
  
Foo foo = new Foo();  
ObjectContainer db = dbHandler.getDb();  
db.store(foo);  
db.commit();
```

**3**

```
db.delete(foo); //foo was stored in the database  
db.commit();
```