

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Creación y uso de una clase

Descripción:

Crea una clase llamada **persona** que debe contener:

Atributos:

- Nombre
- dni
- edad

Métodos:

Crear:

Los getter y setter de la clase
Crear los constructores

Implementar los métodos:

aumentaEdad (int incremento)
disminuyeEdad (int decremento)

Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- Instanciar objetos a partir de clases predefinidas.
- Utilizar métodos y propiedades de los objetos.
- Utilizar parámetros en la llamada a métodos.
- Utilizar el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas simples.

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

Clase Persona:

```
package persona;

public class Persona {

    private String nombre = null;
    private String dni = null;
    private Integer edad = null;

    Persona() { }

    Persona(String nombre, String dni, int edad) {
        this.nombre = nombre;
        this.dni = dni;
        this.edad = edad;
    }

    public void setNombre(String nombre) {
        this.nombre = nombre;
    }

    public String getNombre() {
        return this.nombre;
    }

    public void setDni(String dni) {
        this.dni = dni;
    }

    public String getDni(String dni) {
        return this.dni;
    }

    public void setEdad(int edad) {
        this.edad = edad;
    }

    public int getEdad() {
        return this.edad;
    }

    public void aumentaEdad(int incremento) {
        this.edad += incremento;
    }

    public void disminuyeEdad(int decremento) {
        this.edad -= decremento;
    }
}
```