

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Sentencia Switch

Descripción:

Con este ejercicio lo que se pretende es que el alumno comprenda las estructuras condicionales de programación. Concretamente queremos trabajar la estructura switch.

A partir de un día dado de modo numérico (1,2,3,...), la aplicación nos devolverá si es lunes (1), martes(2).....

Objetivos:

- Identificar las estructuras condicionales.
- Hacer un uso correcto de las estructuras condicionales y sus anidamientos.

Recursos:

- Acceso a Internet.
- NetBeans.

Resolución:

```
public static void main(String[] args) {  
    int opcion=3;  
    switch (opcion)  
    {  
        case 1:  
            System.out.println("Es lunes");  
            break;  
        case 2:  
            System.out.println("Es martes");  
            break;  
        case 3:  
            System.out.println("Es Miercoles");  
            break;  
        case 4:  
            System.out.println("Es Jueves");  
            break;  
        case 5:  
            System.out.println("Es Viernes");  
            break;  
        case 6:  
            System.out.println("Es Sábado");  
            break;  
        case 7:  
            System.out.println("Es Domingo");  
            break;  
        default:  
            System.out.println("No es un dia correcto");  
            break;  
    }  
}
```

Para el valor 3 actual, ¿qué valor debe de devolvernos la aplicación?. Efectivamente Miércoles.