

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Tipos de bucles

Descripción:

Con este ejercicio lo que se pretende es que el alumno comprenda el funcionamiento de los 3 tipos de bucle. Para ello vamos a resolver el mismo problema resolviéndolo con los distintos tipos de bucles tipo FOR, WHILE o DO-WHILE. Para ello, realizaremos el siguiente ejercicio:

Mostrar las tablas de multiplicar del 1 al 10 con los 3 bucles posibles.

Objetivos:

- Identificar las estructuras iterativas.
- Hacer un uso correcto de las estructuras iterativas FOR, WHILE o DO-WHILE.
- Diferenciar las características entre los bucles FOR, WHILE o DO-WHILE.

Recursos:

- Acceso a Internet.
- NetBeans.

Resolución:

```
17 public static void main(String[] args) {  
18     int i;  
19     int j;  
20     System.out.println( "Con bucle for");  
21     for (i=1;i<=10;i++){  
22         for (j=1;j<=10; j++){  
23             System.out.println(i + " X " + j + " = " + i*j);  
24         }  
25     }  
26     System.out.println( "Con bucle while");  
27     i=1;  
28     while (i<=10) {  
29         j=1;  
30         while (j<=10 ){  
31             System.out.println(i + " X " + j + " = " + i*j);  
32             j++;  
33         }  
34         i++;  
35     }  
36     System.out.println( "Con bucle do...while");  
37     i=1;  
38     do {  
39         j=1;  
40         do{  
41             System.out.println(i + " X " + j + " = " + i*j);  
42             j++;  
43         }while (j<=10 );  
44         i++;  
45     }  
46     while (i<=10);  
47 }  
48  
49  
50 }
```