EJERCICIO RESUELTO Módulo: Programación

Escritura de un fichero de Texto

Descripción:

Para resolver el presente ejercicio, vamos a crear desde nuestra aplicación un fichero llamado datos.txt y lo vamos a situar en la carpeta c:/pruebas.

Este fichero lo vamos a rellenar con líneas de texto que el programa nos irá pidiendo y que nosotros iremos tecleando hasta que escribamos la cadena FIN.

Todas esas líneas se almacenaran en el citado fichero. Para comprobar el correcto funcionamiento de la aplicación, ir hasta el fichero indicado y abrirlo con el propio block de notas. Si todo funciona bien debe mostrarnos lo que hayamos teclado.

Objetivos:

- · Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- · Utilizar ficheros de texto

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

```
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Scanner;
public class File11 {
  public static void main(String[] args) {
     Scanner sc = new Scanner(System.in);
     PrintWriter salida = null;
     try {
        salida = new PrintWriter("c:/pruebas/datos.txt"); //se crea el fichero
        String cadena;
        System.out.println("Introduce texto. Para acabar introduce la cadena FIN: ");
        cadena = sc.nextLine(); //se introduce por teclado una cadena de texto
        while (!cadena.equalsIgnoreCase("FIN")) {
           salida.println(cadena); //se escribe la cadena en el fichero
           cadena = sc.nextLine(); //se introduce por teclado una cadena de texto
        }
        salida.flush();
     } catch (FileNotFoundException e) {
        System.out.println(e.getMessage());
     } finally {
        salida.close();
}
```