

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Manejo de Matrices

Descripción:

Realizar una aplicación que permita simular un tablero de ajedrez a través de un array de dos dimensiones:

- ☐ Crear el tablero poniendo en las casillas blanca una B y en las negras una N
- ☐ Imprimir el resultado (algo como lo que sigue):

```
NBNBNBNE
BNBNBNBN
NBNBNBNE
BNBNBNBN
NBNBNBNE
BNBNBNBN
NBNBNBNE
BNBNBNBN
```

Objetivos:

- Aprender a trabajar con arrays
- Manejo básico de arrays.
- Utilizar el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

```
public void ejercicio10()
{
    char tablero [][] = new char [8][8];
    char celda='0';

    for (int filas=0;filas<8;filas++)
    {
        for (int columnas=0;columnas<8;columnas++)
        {
            if (columnas == 0)
            {
                if (filas%2 == 0)
                {
                    // Negro
                    celda = 'N';
                }
                else // Blanco
                {
                    celda = 'B';
                }
            }
            else
            {
                if (celda=='B')
                    celda = 'N';
                else
                    celda = 'B';
            }

            tablero[filas][columnas] = celda;
        }
    }

    // Imprimimos en pantalla
    for (int filas=0;filas<8;filas++)
    {
        for (int columnas=0;columnas<8;columnas++)
        {
            System.out.print(tablero[filas][columnas]);
        }
        System.out.println();
    }
}
```