

# EJERCICIO RESUELTO

## Módulo: Programación

---

### Uso de Paquetes

#### Descripción:

Partiendo del ejercicio resuelto 04, vamos a crear un paquete llamado vehículos y vamos a meter la clase vehículo dentro.

Modificar todo lo necesario para que la aplicación siga funcionando.

#### Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Instanciar objetos a partir de clases predefinidas.
- Utilizar métodos y propiedades de los objetos.
- Utilizar parámetros en la llamada a métodos.
- Utilizar constructores.
- Utilizar el entorno integrado de desarrollo en la creación y compilación de programas
- Trabajar con paquetes de Java

#### Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

#### Resolución:

El código de la clase sería:

```
public class claseVehiculo {  
    String marca;  
    int precio;  
  
    public claseVehiculo() {  
        marca="";  
        precio=0;  
    }  
  
    public claseVehiculo(String marca, int precio) {  
        this.marca = marca;  
        this.precio = precio;  
    }  
  
    public String getMarca() {  
        return marca;  
    }  
  
    public void setMarca(String marca) {  
        this.marca = marca;  
    }  
  
    public int getPrecio() {  
        return precio;  
    }  
  
    public void setPrecio(int precio) {  
        this.precio = precio;  
    }  
}
```

Para la claseCoche el código sería:

```
package ejercicioresuelto_05_04;

import vehiculos.claseVehiculo;

public class claseCoche extends claseVehiculo {
    int cilindrada;

    public claseCoche(int cilindrada, String marca, int precio) {
        super(marca, precio);
        this.cilindrada = cilindrada;
    }

    public claseCoche() {
        super("", 0);
        cilindrada = 0;
    }

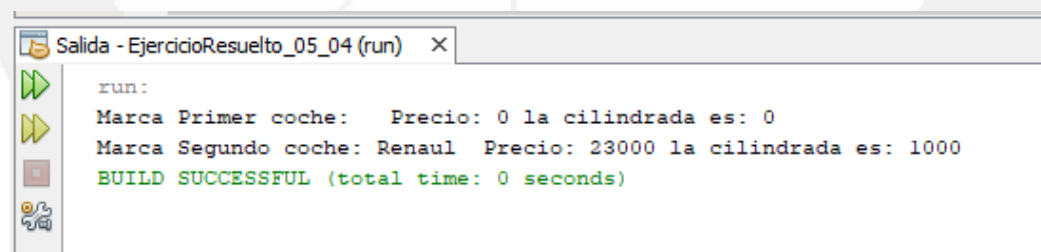
    public int getCilindrada() {
        return cilindrada;
    }

    public void setCilindrada(int cilindrada) {
        this.cilindrada = cilindrada;
    }
}
```

El código para probar el funcionamiento de la clase sería:

```
public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    claseCoche co = new claseCoche();
    claseCoche col = new claseCoche(1000, "Renaul", 23000);
    System.out.println("Marca Primer coche: " + co.getMarca() + " Precio: " + co.getPrecio() + " la cilindrada es: " + co.getCilindrada());
    System.out.println("Marca Segundo coche: " + col.getMarca() + " Precio: " + col.getPrecio() + " la cilindrada es: " + col.getCilindrada());
}
```

Los resultados que obtenemos al ejecutar son los mismos:



```
run:
Marca Primer coche: Precio: 0 la cilindrada es: 0
Marca Segundo coche: Renaul Precio: 23000 la cilindrada es: 1000
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

La estructura del proyecto ahora ha cambiado:

