

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Implementación de una interface

Descripción:

Deseamos crear una o varias clases con particularidad común deben tener un método llamado incremento que recibirá como parámetro el valor a incrementar.

En este ejemplo se va a ver claramente la utilidad de las interfaces para servir como plantilla a las nuevas clases, forzando ciertas características de estas.

Objetivos:

- Aprender a trabajar con clases
- Manejo de herencia.
- Manejo de interfaces.

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

Creamos la interface:

```
/**
 * Declaracion de la interfaz Modificacion
 */
public interface Modificacion {
    void incremento(int a);
}
```

Creamos ahora la clase a partir de la interface:

```
/**
 * Declaracion de la clase Acumulador
 */
public class Acumulador implements Modificacion {
    private int valor;

    public Acumulador (int i) {
        this.valor = i;
    }

    public int daValor () {
        return this.valor;
    }

    public void incremento (int a) {
```

```
        this.valor += a;
    }
}
```

Ahora ya podemos hacer una prueba de uso de la clase a partir del método main del proyecto:

```
/**
 * Demostracion de la clase Acumulador
 */
public class PruebaAcumulador {
    public static void main (String [] args) {
        Acumulador p = new Acumulador(25);
        p.incremento(12);
        System.out.println(p.daValor());
    }
}
```