# Módulo: Programación

# Unidad 01: Elementos de un Programa Informático

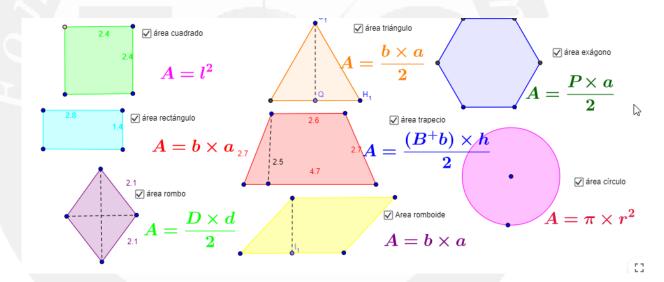
# Manejo de variables y expresiones

### Descripción:

En la presente práctica vamos crear expresiones numéricas usando distintos tipos de variables.

Para unos datos dados, deseamos saber el área de las siguientes figuras:

- Cuadrado
- Rectángulo
- Triángulo
- Círculo



### **Objetivos:**

- Identificado los bloques que componen la estructura de un programa informático.
- Crear proyectos de desarrollo de aplicaciones.
- Utilizar entornos integrados de desarrollo.
- Identificar los distintos tipos de variables y la utilidad específica de cada uno.
- Modificar el código de un programa para crear y utilizar variables.
- Introducir comentarios en el código

### Recursos:

- Acceso a Internet.
- NetBeans.

### Resolución:

El programa que desarrollamos sería el siguiente código:

```
17
   public static void main(String[] args) {
18
              // TODO code application logic here
19
              final double pi = 3.14;
20
              int lado = 12;
21
              int base - 10;
22
              int altura =25;
              int radio= 14;
23
24
25
              // Area del cuadrado
26
              int cuadrado = lado * lado ;
27
              System.out.println ("El area del cuadrado es: " + cuadrado);
28
29
              //area del rectángulo
30
              int rectangulo = base * altura;
31
              System.out.println ("El area del rectangulo es: " + rectangulo);
32
              //triangula
33
              double triangulo = (base * altura)/2;
34
              System.out.println ("El area del triangulo es: " + triangulo);
35
36
              //circulo
37
              double circulo = pi * (radio * radio);
38
39
              System.out.println ("El area del circuloo es: " + circulo);
40
              //usando funciones de la librería math
41
              double circulo2 = Math.PI * Math.pov(radio, 2);
              System.out.println ("El area del circulo con funciones es: " + circulo2);
42
43
44
45
      }
```

#### Los resultados son:

```
Coutput - PGR_U02_EJERS_04 (run)

run:

El area del cuadrado es: 144

El area del rectangulo es: 250

El area del triangulo es: 125.0

El area del circuloo es: 615.44

El area del circulo con funciones es: 615.7521601035994

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Observar que los resultados del área del circulo calculados con las funciones de Java son más reales ya que para Pi usa muchos más decimales.