

EJERCICIO RESUELTO

Módulo: Programación

Creación y uso de ficheros

Descripción:

Programa que lee enteros por teclado y los escribe en el fichero de texto datos.txt. La lectura de datos acaba cuando se introduce -1.

Objetivos:

- Identificar los fundamentos de la programación orientada a objetos.
- Escribir programas simples.
- Utilizar ficheros binarios

Recursos:

- Ordenador con su correspondiente sistema operativo
- NetBeans+JDK

Resolución:

```
import java.io.FileNotFoundException;
import java.io.PrintWriter;
import java.util.Scanner;

public class texto1 {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        FileWriter salida = null;
        int n;
        try {
            salida = new FileWriter("datos.txt",true); //se crea el fichero
            int numero;
            System.out.println("Introduce numero entero. Para acabar introduce -1");
            numero = sc.nextInt(); //se introduce por teclado una cadena de texto
            while (numero!=-1) {
                salida.write(numero + System.lineSeparator());
                System.out.print("Introduce número entero. -1 para acabar: ");
                numero = sc.nextInt();
            }
        } catch (FileNotFoundException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } catch (IOException e) {
            System.out.println(e.getMessage());
        } finally {
            try {

                if (salida != null) {
                    salida.close();
                }
            } catch (IOException e) {
                System.out.println(e.getMessage());
            }
        }
    }
}
```