

# Creación de Componentes



## Creación de Componentes del Proyecto de Control de Clientes

### Introducción

En esta lección, vamos a crear los diferentes **componentes** que estructurarán nuestro proyecto de **Control de Clientes**. Estos componentes se organizan dentro de una carpeta llamada **componentes**, y cada uno tendrá una responsabilidad específica dentro de la aplicación.

A continuación, detallamos los pasos y los comandos para crear cada uno de los componentes, junto con su descripción.

### Creación de los Componentes

#### 1. Componente Cabecero

El componente **Cabecero** será el responsable de mostrar la barra de navegación principal de nuestra aplicación.

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/cabecera --skip-tests
```

#### 2. Componente Tablero

El componente **Tablero** actuará como el panel de control donde los usuarios podrán ver el resumen de los datos más importantes de la aplicación.

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/tablero --skip-tests
```

### 3. Componente Clientes

El componente **Clientes** se encargará de gestionar la lista de clientes, mostrando los datos relevantes de cada cliente.

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/clientes --skip-tests
```

### 4. Componente Editar Cliente

El componente **Editar Cliente** será utilizado para modificar los datos de un cliente existente.

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/editar-cliente --skip-tests
```

### 5. Componente Login

El componente **Login** manejará la autenticación de los usuarios, permitiendo iniciar sesión en la aplicación.

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/login --skip-tests
```

### 6. Componente No Encontrado

El componente **No Encontrado** mostrará una página de error en caso de que el usuario intente acceder a una ruta no existente en la aplicación (error 404).

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/no-encontrado --skip-tests
```

### 7. Componente Pie de Página

El componente **Pie de Página** será el encargado de mostrar el footer de la aplicación, incluyendo información relevante de la aplicación.

Comando para crear el componente:

```
ng g c componentes/pie-pagina --skip-tests
```

## Conclusión

Estos son los componentes base que vamos a utilizar a lo largo del desarrollo de la aplicación. Ahora que los componentes están creados, podemos comenzar a implementar sus funcionalidades y estilos.

Recuerda que cada componente tiene una función específica, y es importante mantener un código limpio y modular para facilitar la gestión de la aplicación en el futuro.

¡Saludos!

Ing. Ubaldo Acosta

Fundador de [GlobalMentoring.com.mx](http://www.globalmentoring.com.mx)