

EventGuide



Arquitectura e Integración de Sistemas Software

Grado de Ingeniería del Software

Curso 2

Juan Carlos Jaén Iglesias (juancarlosjaen.jaeniglesias@gmail.com)

Ma Kai Jing (makaijing@gamil.com)

José Joaquín Rojas Romero (josejoaquinrojass@gmail.com)

Tutora: ?

Número de grupo: ?

Enlace de la aplicación: <https://eventguide-198511.appspot.com/>

Enlace de proyecto en GitHub : <https://github.com/JuanCarlos987/eventguide>

Historial de versiones

Fecha	Versión	Detalles	Participantes
14/03/2014	1.0	- Incluye introducción, prototipos de las interfaces de usuario y diagramas UML de componentes y despliegue.	Juan Carlos Ma Kai Jing Jose Joaquin
		<Mencionar los cambios más significativos con respecto a la versión anterior>	

Índice

- [Introducción](#)

Hoy en día cuando piensas en organizar un viaje con amigos o con la familia, buscas no solo lugares a los que ir sino también eventos que haya por la zona para acudir a ellos. Incluso sabiendo el periodo de tiempo que vas a estar en una ciudad te gustaría saber si hay algún evento para poder asistir y pasar un tiempo de ocio.

Hoy en día si quieres saber información dependiendo de los eventos hay que buscarlos en diferentes web, y consultar varias paginas diferentes, con nuestra aplicación mashup vamos a simplificar ese problema para que puedas verlos todos los eventos de una zona sin tener que visitar varias web.

Desde nuestro mashup podrás buscar eventos de una zona en un rango de fechas, después podrás ver la localización de dichos eventos su fecha incluso una descripción de los mismos, si el evento te puede interesar puedes guardarlo en tu calendario de Google para no perdértelo, al mismo tiempo podrás ver los comentarios de Facebook y twitter sobre el evento incluso si quieres dejar tu mismo uno podrás hacerlo si antes inicias sesión con tu cuenta, en el caso de que hiciera falta una entrada o un tikect para el evento , se proporciona un enlace para que puedas ir a la web del evento y comprar tu entrada, incluso si eres de fuera, desde la miasma aplicación buscar habitaciones de hoteles cerca para poder pasar allí la noche si lo prefieres, dándote enlace directo a una web de reserva de hoteles para que puedas realizar dicha reserva.

- Aplicaciones integradas

Describir cada una de las aplicaciones integradas dando detalles sobre cada una de ellas

Nombre aplicación	URL documentación API
Facebook	https://developers.facebook.com/docs/graph-api/using-graph-api/

Tabla 1. Aplicación integradas

- Evolución del proyecto

Es habitual que la aplicación final diste mucho de la idea inicial. Puede que la idea fuese muy compleja, no haya sido posible integrar alguna de las aplicaciones o alguno de los miembros del grupo haya abandonado. Explicar en esta sección cuál ha sido la evolución del proyecto, problemas, cambios, decisiones, etc.

- Prototipos de interfaz de usuario

- Vista X

Descripción textual de la vista

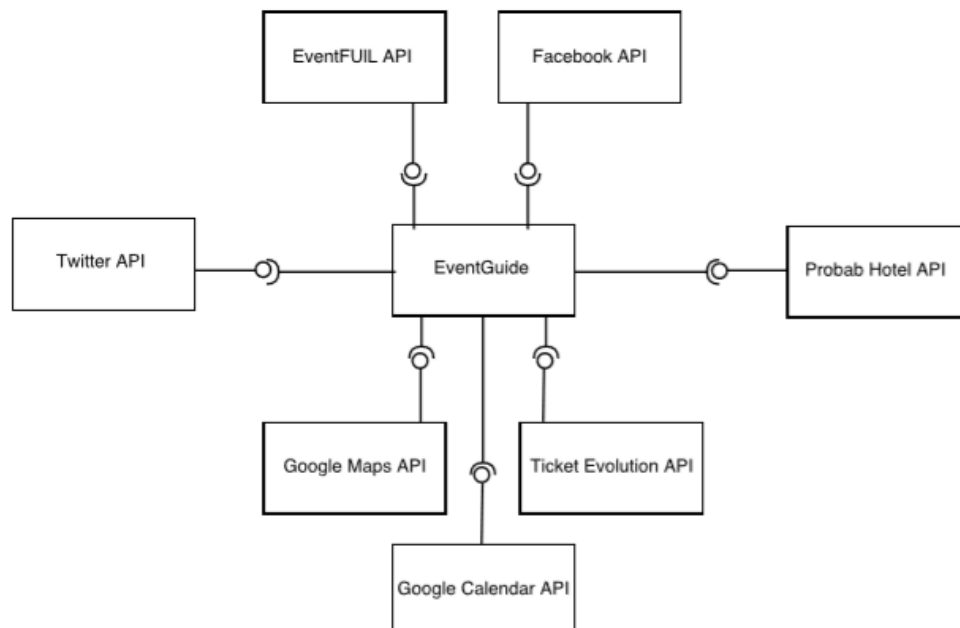
Figura 1. Prototipo de interfaz de usuario de la vista X

- Vista Y

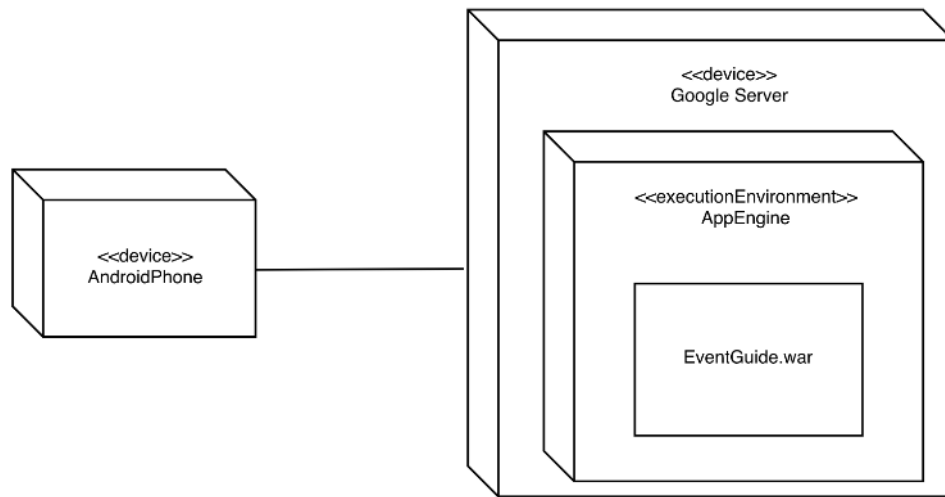
- Arquitectura

Insertar los diagramas UML de componentes y de despliegue de la aplicación. Describir textualmente

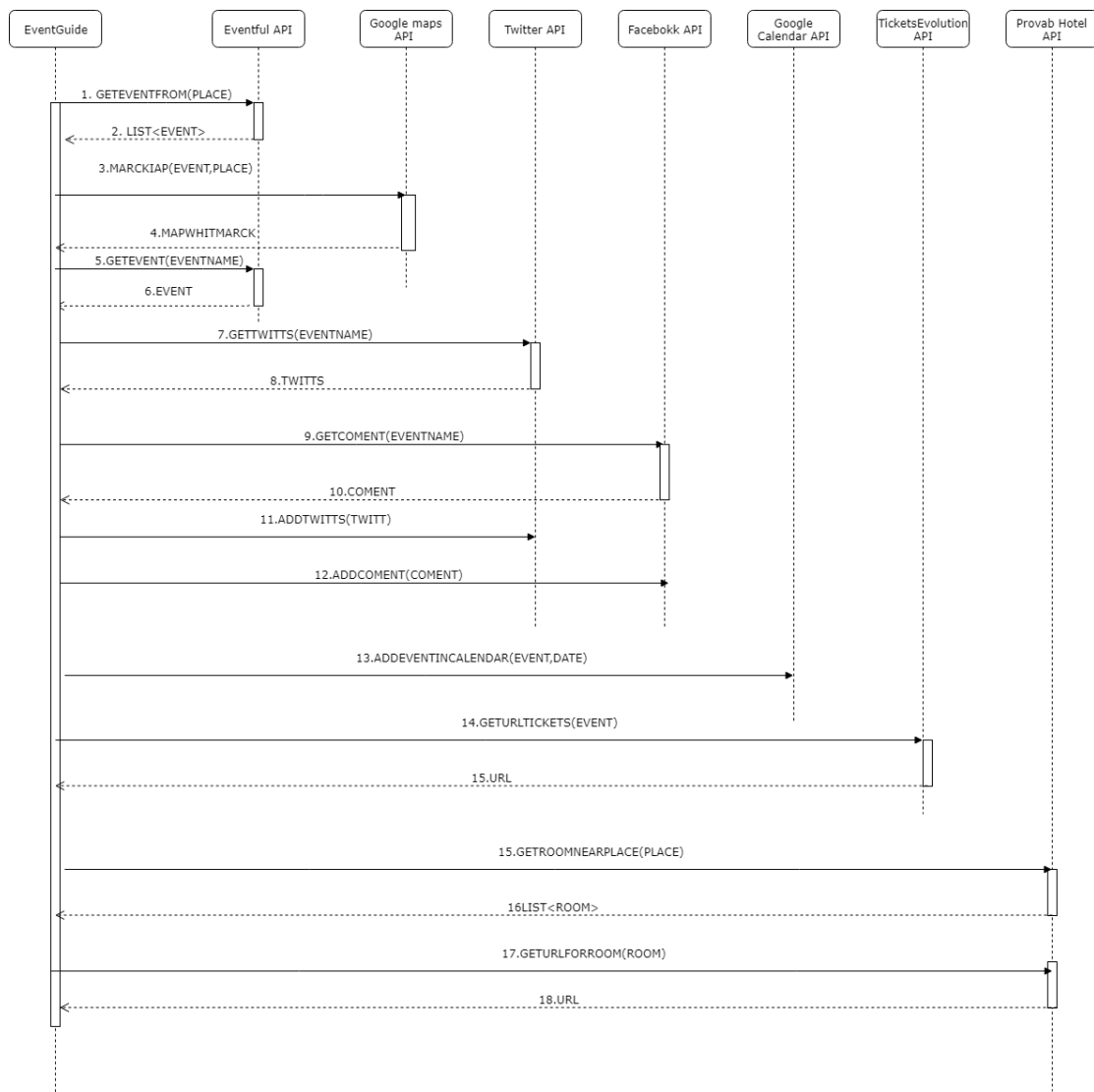
- Diagrama de componentes



- Diagrama de despliegue



- Diagrama de secuencia de alto nivel



- Diagrama de clases

Diagrama UML de clases indicando la distribución de las clases entre las distintas capas, según el patrón MVC.

- Diagramas de secuencia

Diagramas UML de secuencia ilustrando la comunicación entre vistas, controladores y clases del modelo.

- Implementación

Describir brevemente los aspectos de la implementación que creen da más mérito al trabajo. Añadir algún fragmento de código si se considera oportuno.

- Pruebas

Documentar las pruebas realizadas a la aplicación. Justificar textualmente la estrategia de pruebas seguida y por qué (ej. pruebas incrementales ascendentes).

Indicar el número total de pruebas realizadas y cuáles de ellas han sido automatizadas mediante JUnit.

Resumen	
Número total de pruebas realizadas	25
Número de pruebas automatizadas	20 (80%)

ID	Prueba 1
Descripción	Prueba para la detección de errores al implementar búsquedas en Spotify usando servicios RESTful.
Entrada	Se hace uso de la librería XXX para invocar al servicio usando la URI YYY desde nuestra aplicación.
Salida esperada	Los datos devueltos en formato JSON son mapeados a una clase Java y a continuación se muestran por pantalla.
Resultado	EXITO
Automatizada	Sí

- Manual de usuario
- Mashup
- **Página principal de la aplicación**

A Web Page

http://eventguide/index

Introduzca una ciudad para buscar eventos!

LOCATION:

Introduzca un rango de fechas para buscar eventos!

DATE RANGE: TO

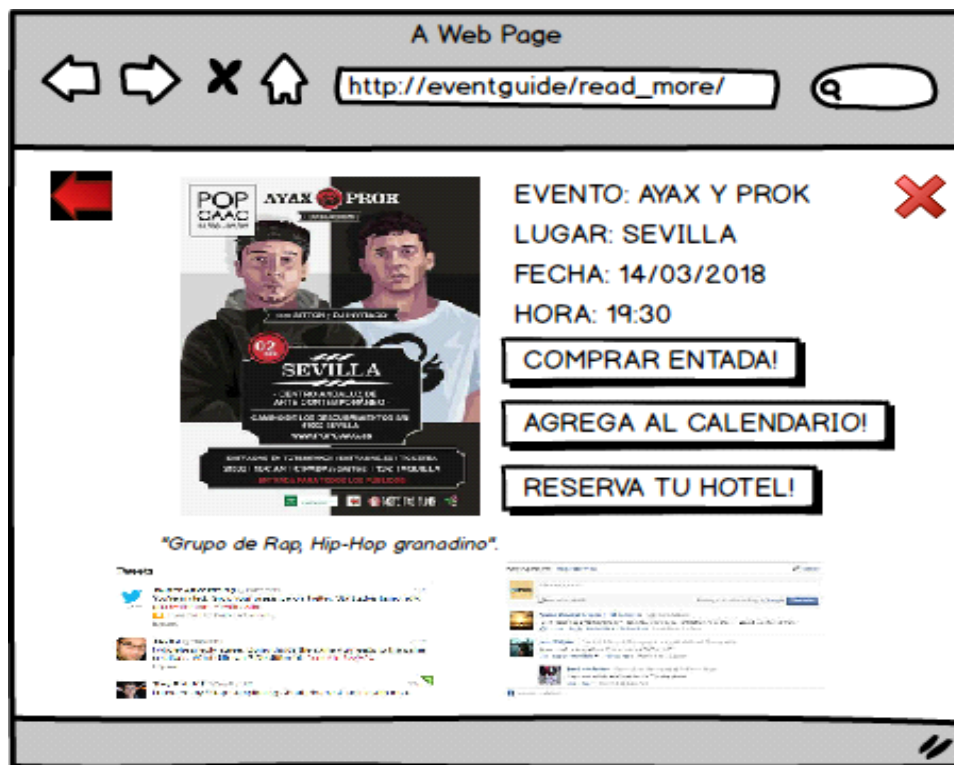
Esta será la primera ventana de nuestra aplicación. Cuando entramos en la aplicación, nos pedirá una serie de parámetros, entre los cuales están, la localización del evento/s y el rango de fechas que deseemos para buscar eventos. Una vez hecho, pincharemos en el botón de búsqueda que nos redireccionará otra página en la que se muestran los resultados de la búsqueda.

- Mapa con los resultados de los eventos existentes



Esta es la ventana que se explicó anteriormente, en el mapa podemos ver los distintos puntos que indican la localización donde se va a celebrar el evento. Si mantenemos el puntero sobre el evento nos dará una breve descripción del mismo. Si nos interesa el evento solo hay que pinchar sobre la opción "Read More" y ya nos dará la información completa.

- Detalles sobre el evento en cuestión



En esta página podemos ver todos los datos en concreto del evento seleccionado, con la opción de comprar la entrada de dicho evento, y también podremos consultar sobre los alojamientos cercanos al evento. La opción de "Marcar en el calendario" nos permite guardar en nuestro calendario de Google la fecha del evento con posibilidad de activar notificaciones que nos avisen "x" días antes del evento. Por último aparecen los comentarios del evento de diferentes redes sociales(Facebook, twitter, instagram), pudiendo comentar si iniciase la sesión de las redes sociales.

- Inicio de sesión en cuenta Google para añadir al calendario

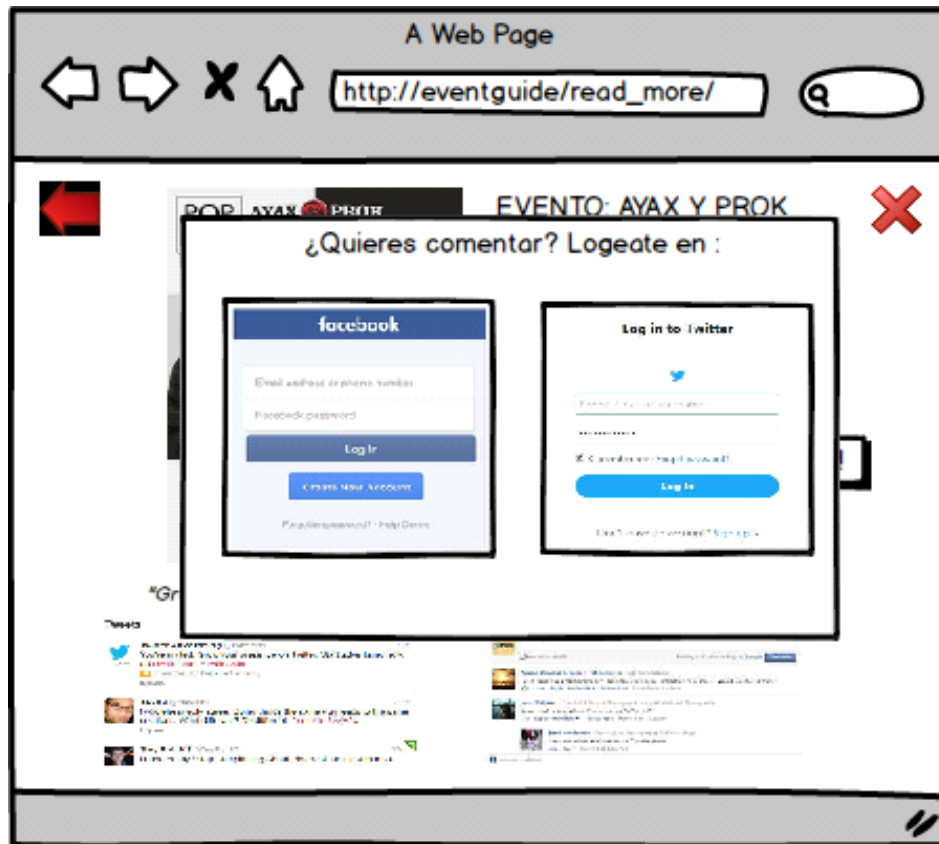


Para guardar el evento en el calendario de Google solamente tenemos que pinchar en el botón de "Guardar en el calendario" y automáticamente se almacena en el calendario. Si se ha realizado la operación correctamente saltará un aviso en el que nos informa el suceso; si no, una ventana de error.

- Filtro para la búsqueda de hoteles

Esta será la ventana con la que realizaremos búsquedas de hoteles cercanos a nuestro evento. Posee un filtro con el que podremos buscar por numero de personas, precios (mínimo y máximo) , valoraciones y las estrellas de hotel. En la parte superior central cuenta con un pequeño buscador con el que buscar hotel por nombre y una vez clickemos en el botón "¡BUSCAR!" se nos mostrará aquel hotel que cumpla con los valores elegidos. Una vez esto podremos reservarlo directamente clickando en el botón "¡Reservar!", el cual nos redireccionará a la página original donde se encuentre la oferta del hotel.

- Inicio de sesión en Facebook o Twitter para comentar



Como hemos explicado anteriormente, para poder comentar sobre el evento hay que inicializar sesión de la red social en la que queremos realizar el comentario. Para ellos solo hay que pulsar "add" y nos saltará una ventanilla dentro de la página para simplemente introducir tu usuario y clave.

- Pantalla ante posibles errores



Esta será la ventana de "error". Cuando alguna de nuestras operaciones falle, ya sea por problemas con el internet, que se cuelgue la aplicación, etc., se nos mostrará este mensaje y un link "TRY IT AGAIN" el cual nos redirige hacia la ventana justo anterior al error para que podamos repasar los valores introducidos y comprobar si existen errores de escritura.

- API REST

Indique la documentación de la API REST (contrato) implementada [2]. Como mínimo, la API debería incluir:

- Protocolo de aplicación empleado por el servicio.
- URIs para invocar a las operaciones del servicio.
- Formato empleado para las representaciones de los recursos.
- Códigos de estado empleados por el servicio.
- Ejemplos de uso.

Esta información también debe facilitarse en formato HTML como parte de la aplicación.

- Referencias

[1] *Balsamiq*. <http://balsamiq.com/>. Accedido en Enero 2014.

[2] J. Webber, S. Parastatidis y I. Robinson. *REST in Practice: Hypermedia and Systems Architecture*. O'Reilly Media. 2010.