

PROYECTO DE FIN DE CURSO KIHEDOVI

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo "Proyecto de Fin de Curso KIHEDOVI", la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

- En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

EQUIPO DE DESARROLLO

Integrante	Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente)
1	
2	
3	
4	
5	

ÍTEM UNO

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el módulo "selección de un estudiante de un grupo o de la clase" del proyecto KIHEDOVI.

Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU001	Agregar asignaturas	Como docente, quiero agregar una asignatura con la finalidad de elaborar un catálogo de asignaturas.	0.5	
2	HU002	Editar asignaturas	Como docente, quiero editar los datos de una asignatura con la finalidad actualizar el catálogo.	0.5	
3	HU003	Eliminar asignatura	Como docente, quiero eliminar una asignatura con la finalidad de actualizar el catálogo.	0.5	
4	HU004	Dar asignaturas	Como docente, quiero recuperar la lista de asignaturas con la finalidad de utilizarlas en otro proceso.	0.5	
5	HU005	Dar asignatura por idAsignatura	Como docente, quiero recuperar una asignatura por	0.5	

¹ Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia].
Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia].

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
			idAsignatura con la finalidad de utilizarlas en otro proceso.		
6	HU006	Buscar asignatura por nombreAsignatura	Como docente, quiero recuperar una asignatura por nombreAsignatura con la finalidad de utilizarla en otro proceso.	0.5	
7	HU007	Agregar estudiantes	Como docente, quiero agregar un estudiante con la finalidad de elaborar un catálogo de estudiantes.	0.5	
8	HU008	Editar estudiantes	Como docente, quiero editar los datos de un estudiante con la finalidad actualizar el catálogo.	0.5	
9	HU009	Eliminar estudiante	Como docente, quiero eliminar un estudiante con la finalidad de actualizar el catálogo.	0.5	
10	HU010	Dar estudiantes	Como docente, quiero recuperar la lista de estudiantes con la finalidad de utilizarlas en otro proceso.	0.5	
11	HU011	Dar estudiante por idEstudiante	Como docente, quiero recuperar una asignatura por idAsignatura con la finalidad de utilizarlas en otro proceso.	0.5	
12	HU012	Buscar estudiante por apellidos y nombres	Como docente, quiero recuperar una asignatura por apellidos y nombres con la finalidad de utilizarla en otro proceso.	0.5	
13	HU013	Seleccionar estudiante	Como docente, quiero elegir un estudiante aleatoriamente de la lista de estudiantes elegibles, con la finalidad de evaluar su producto.	0.5	
14	HU014	Seleccionar estudiante de un equipo de trabajo	Como docente, quiero elegir un estudiante aleatoriamente de un equipo de trabajo, con la finalidad de evaluar su producto	0.5	
15	HU015	Reelegir estudiante	Como docente, quiero definir si un estudiante elegido puede ser reelegido, con la finalidad de mantener su estado en elegible.	0.5	
16	HU016	Marcar no elegibles	Como docente, quiero marcar como no elegibles a los estudiantes que faltaron, con la finalidad de que no sean elegidos.	0.5	

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción ¹	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
17	HU017	Agregar estudiantes de archivo	Como docente, quiero actualizar la lista de estudiantes desde un archivo de texto con la finalidad de actualizar la lista de elegibles de una asignatura.	1	
18	HU018	Formar equipos de trabajo manualmente	Como docente, quiero asignar manualmente a los estudiantes elegibles de una asignatura a un equipo de trabajo con la finalidad de organizarlos para el trabajo colaborativo.	0.5	
19	HU019	Formar equipos de trabajo aleatoriamente	Como docente, quiero asignar aleatoriamente a los estudiantes elegibles de una asignatura a un equipo de trabajo con la finalidad de organizarlos para el trabajo colaborativo.	2	
20	HU020	Sortear con ruleta	Como docente, quiero que en el sorteo se muestre una ruleta con la finalidad de darle un sentido lúdico.	2	
21	HU021	Definir la denominación de actividad	Como docente, quiero definir la denominación de la actividad de la ruleta con la finalidad de identificar la actividad a desarrollar.	0.5	
22	HU022	Editar la denominación de actividad	Como docente, quiero editar la denominación de la actividad de la ruleta con la finalidad de actualizarla.	0.5	
23	HU023	Mostrar nombres de los estudiantes	Como docente, quiero que en la ruleta se muestre los nombres de los estudiantes elegibles con la finalidad de crear expectativa en el sorteo.	1	
24	HU024	Selección con probabilidad	Como docente quiero que los estudiantes que no participaron tengan una mayor probabilidad de ser seleccionados con la finalidad de que la mayoría o todos los estudiantes participen.	1	
25	HU025	Login	Como docente quiero acceso al sistema con la finalidad de gestionar la selección de un estudiante de la clase o equipo de trabajo.	0.5	

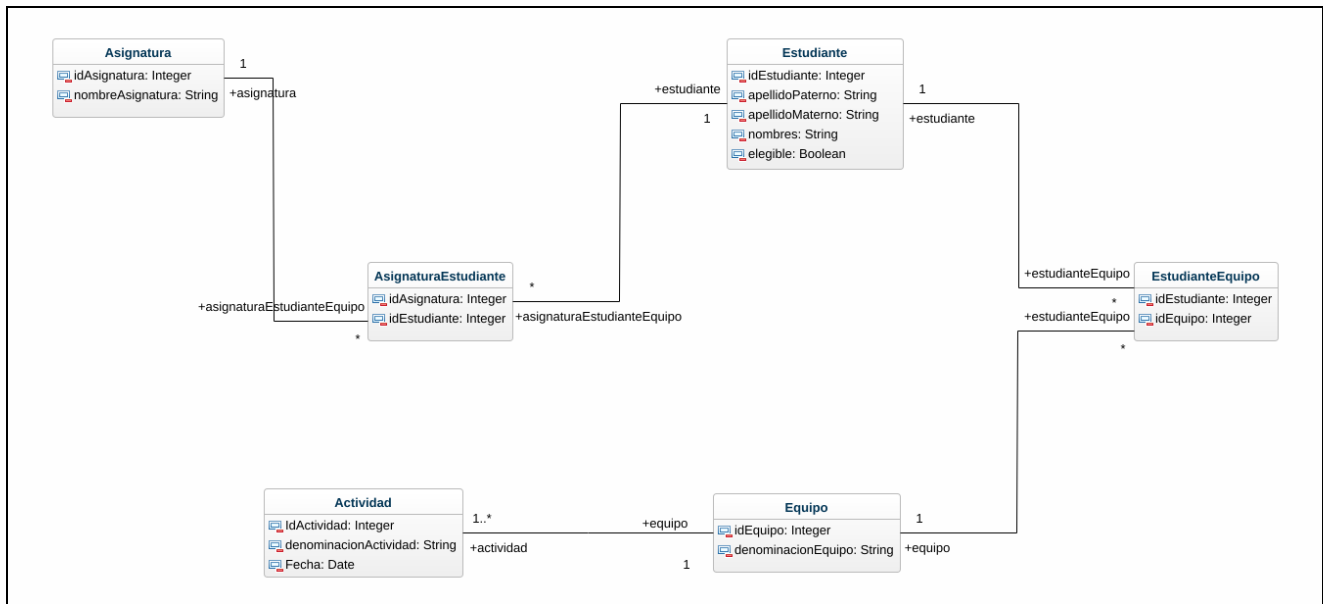
Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Forma	Conforme		

Completo	Conforme		
Consistente	Conforme		
Independiente	Conforme		

ÍTEM DOS

Elabore el modelo conceptual para el módulo "selección de un estudiante de un grupo o de la clase" del proyecto KIHEDOVI.



Glosario de conceptos

Concepto	Descripción	Observaciones
Asignatura	Representa a las asignaturas que enseña un docente.	
Estudiante	Representa a los estudiantes que se matriculan en una o más asignaturas.	
Equipo	Representa al equipo de trabajo que forman los estudiantes para realizar una actividad.	
Actividad	Representa el conjunto de tareas que tiene que realizar un estudiante o equipo de trabajo para elaborar un producto académico.	
Asignatura-Estudiante	Relaciona las asignaturas con los estudiantes.	
Estudiante-Equipo	Relaciona los estudiantes con los equipos.	

ÍTEM TRES

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 1 semana (5 días / semana * 1 semanas = 5 días) y una dedicación de 15%.

$4 * 5 * 0.15 = 3$ puntos de historia

ÍTEM CUATRO

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.

Sprint backlog

Prioridad	Identificador	Nombre	Descripción	Puntos de historia (días ideales)	Responsable
1	HU001	Agregar asignaturas	Como docente, quiero agregar una asignatura con la finalidad de elaborar un catálogo de asignaturas.	0.5	
2	HU002	Editar asignaturas	Como docente, quiero editar los datos de una asignatura con la finalidad de actualizar el catálogo.	0.5	
3	HU003	Eliminar asignatura	Como docente, quiero eliminar una asignatura con la finalidad de actualizar el catálogo.	0.5	
4	HU004	Dar asignaturas	Como docente, quiero recuperar la lista de asignaturas con la finalidad de utilizarlas en otro proceso.	0.5	
5	HU005	Dar asignatura por idAsignatura	Como docente, quiero recuperar una asignatura por idAsignatura con la finalidad de utilizarlas en otro proceso.	0.5	
6	HU006	Buscar asignatura por nombreAsignatura	Como docente, quiero recuperar una asignatura por nombreAsignatura con la finalidad de utilizarla en otro proceso.	0.5	

ÍTEM CINCO

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

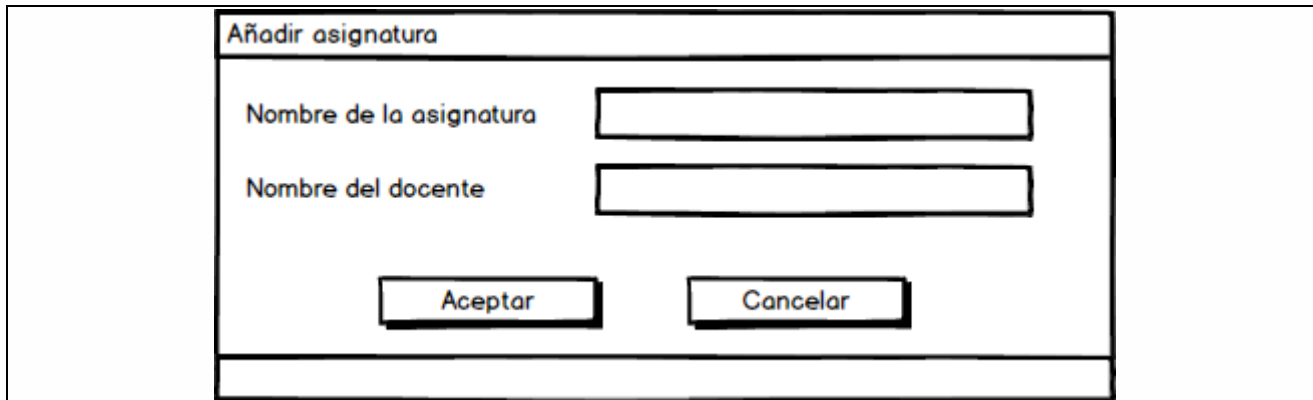
Identificador	HU001
Nombre	Agregar asignaturas
Descripción	Como docente, quiero Agregar la lista de asignaturas con la finalidad de relacionarlos con los estudiantes.
Puntos de historia (días ideales)	0.5
Criterios de aceptación	Al Agregar una asignatura se debe informar si el proceso se realizó con éxito o no.
	Al Agregar una asignatura con el mismo nombre se debe informar que el proceso no se realizó con éxito.
	Al Agregar una asignatura debe aparecer en la tabla asignaturas de la base de datos.
	El campo <i>nombreAsignatura</i> no debe estar vacío.

Revisión

Criterio	Comentario	Realizado por	Solucionado
Completo	Conforme	Daniel	
Consistente	Conforme	Daniel	

Negociable	Conforme	Daniel	
Valiosa	Conforme	Daniel	
Estimable	Conforme	Daniel	
Pequeña	Conforme	Daniel	
Comprobable	Conforme	Daniel	

Wireframe para la historia de usuario².



ÍTEM SEIS

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

Todos los criterios de aceptación de cada ítem del product backlog se han validado y aceptado por el dueño del producto.

ÍTEM SIETE

Elabore el diseño UML de la solución para el módulo "selección de un estudiante de un grupo o de la clase" del proyecto KIHEDOVI.

² Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc.

