

CONSIGNA

Instrucciones:

- Desarrolle las actividades solicitadas.
- Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

ANEXO DEL PROYECTO DE FIN DE ASIGNATURA

GESTOR DE CONTRASEÑAS “PassKeeper”

Descripción

Desarrolla una herramienta para que los usuarios puedan almacenar y gestionar sus contraseñas de forma segura. El proyecto debe implementar las funcionalidades básicas de añadir, editar y eliminar contraseñas, asegurando la protección de los datos con una base de datos SQLite y empleando contenedores Docker para gestionar el entorno de desarrollo.

Requerimientos Técnicos

1. **Lenguaje de programación:** Python.
2. **Base de datos:** SQLite.
3. **Control de versiones:** Git con repositorio en GitHub.
4. **Entorno de desarrollo:** PyCharm.
5. **Contenedorización:** Docker.
6. **Pruebas:**
 - 6.1. **Pruebas Unitarias:** Desarrollar pruebas unitarias para validar el comportamiento individual de cada componente.
 - 6.2. **Pruebas de Integración:** Realizar pruebas de integración para verificar la interacción entre los diferentes módulos de la aplicación.
 - 6.3. **Pruebas del Sistema:** Realizar pruebas del sistema para validar el funcionamiento global de la aplicación.
 - 6.4. **Pruebas de Aceptación:** Realizar pruebas de aceptación para verificar que la aplicación cumple con los requisitos funcionales y no funcionales especificados.

Actividades del Proyecto

1. **Plantilla del Proyecto de Fin de Curso:**
 - Descargue y rellene la plantilla proporcionada con la planificación de su proyecto de fin de curso. La planificación debe contener los hitos, cronograma, y roles de cada miembro del equipo.
2. **Modelo Conceptual y Diseño UML:**
 - Desarrolle el modelo conceptual de su solución y el diseño UML utilizando la herramienta [GenMyModel](#).

- Exporte los modelos en un archivo "XML with diagrams" e imagen PNG.
- Suba ambos archivos al directorio correspondiente dentro del proyecto (ver estructura más abajo).

3. Repositorio en GitHub:

- Cree un repositorio en GitHub con acceso para todos los miembros del equipo y al docente.
- El repositorio debe incluir un archivo README.md que contenga:
 - El título del proyecto.
 - Los objetivos del proyecto.
 - La lista de integrantes del equipo.

4. Estructura del Proyecto en PyCharm:

- Cree la estructura básica del proyecto en PyCharm, asegurándose de seguir las mejores prácticas de organización de código en Python.
- Dentro de la estructura, cree un directorio llamado otros donde deberá incluir:
 - El modelo conceptual y el diseño UML (formatos XML y PNG).
 - La plantilla del proyecto de fin de curso rellena.

5. Tablero Kanban:

- Cree un tablero Kanban en GitHub para gestionar las tareas del proyecto.
- Asigne tareas a los miembros del equipo según las historias de usuario.

6. Gestión de Funcionalidades (Ramas y Sincronización):

- Cada historia de usuario debe ser desarrollada en una rama separada, y luego sincronizada con el repositorio remoto.
- Al finalizar la implementación de una funcionalidad, asegúrese de cumplir con la definición de "terminado" antes de realizar un merge con la rama main.

7. Implementación de Funcionalidades usando TDD:

- Implemente cada historia de usuario aplicando la metodología TDD. Esto incluye el desarrollo de pruebas unitarias para cada funcionalidad, así como pruebas de integración y del sistema.

8. Merge a Main y Sincronización:

- Una vez que cada funcionalidad esté lista y cumpla con los criterios de aceptación, realice un merge a la rama main.
- Sincronice el repositorio remoto del proyecto con los cambios y actualice las tareas en el tablero Kanban.

9. Entrega del Proyecto:

- **Semana 08:** Entrega de la planificación del proyecto según la plantilla proporcionada.
- **Semana 12:** Revisión del proyecto con un avance del 50%.
- **Semana 16:** Revisión final del proyecto con un avance del 100%.

10. **Entrega del Proyecto en GitHub:**

- Una vez completado el proyecto, sincronice todos los cambios con el repositorio remoto.
- Comparta la URL del repositorio en GitHub a través del siguiente formulario: [Formulario de entrega](#).