

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES



JUAN CARLOS MEJÍAS DOÑORO

2.º CFGS DAM

ÍNDICE

DESCRIPCIÓN	2
OBJETIVO DEL JUEGO	2
MECÁNICAS IMPLEMENTADAS	2
MOVIMIENTO DEL PERSONAJE	2
ACTIVADORES DE MOVIMIENTO	2
OBSTÁCULOS	2
MUERTE Y REINICIO	2
CÁMARA DINÁMICA	3
CAMBIO DE ESCENAS	3
INTERACCIÓN CON EL MENÚ	3
CONCLUSIÓN	3
REPOSITORIO EN GITHUB	3

DEATHHOP

DESCRIPCIÓN

DeathHop es un juego de plataformas en 2D donde el jugador controla a un personaje que debe superar diversos obstáculos y retos en su camino hacia la meta. El juego se centra en la habilidad del jugador para moverse con precisión, evitar peligros y utilizar elementos del entorno a su favor.

OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo principal es avanzar a través de las diferentes dificultades sin morir, alcanzando el final tras superarlos todos. Para lograrlo, el jugador deberá sortear barreras, saltar sobre plataformas y esquivar obstáculos en movimiento.

MECÁNICAS IMPLEMENTADAS

MOVIMIENTO DEL PERSONAJE

- Movimiento horizontal mediante las teclas de dirección o “A” y “D”.
- Salto con la barra espaciadora o la tecla de flecha arriba.
- El personaje se voltea al moverse hacia la izquierda.

ACTIVADORES DE MOVIMIENTO

- Existen dos plataformas activadoras que, al ser tocadas por el personaje, hacen que unas barreras comiencen a moverse.

OBSTÁCULOS

- Existen objetos con el tag "Obstaculo" que, al ser tocados, provocan la muerte del personaje y el reinicio del juego.
- Obstáculos en movimiento tanto en dirección horizontal como vertical.

MUERTE Y REINICIO

- Si el personaje colisiona con un obstáculo, se desactiva y la escena se reinicia tras un retraso predefinido.

CÁMARA DINÁMICA

- La cámara sigue al personaje con un efecto de suavizado para mejorar la visibilidad y la experiencia del jugador.

CAMBIO DE ESCENAS

- El juego se inicia desde el menú principal.
- En cualquier momento de la escena "SampleScene", el jugador puede presionar la tecla "Q" para volver al menú principal.

INTERACCIÓN CON EL MENÚ

- Un botón "Jugar" permite iniciar la escena "SampleScene".
- Un botón "Salir" cierra el juego (solo en la versión compilada).

CONCLUSIÓN

DeathHop ofrece una experiencia desafiante y dinámica, donde la precisión y el aprendizaje del entorno son clave para avanzar. Cada mecánica implementada está diseñada para mantener al jugador atento y motivado a superar los desafíos propuestos.

REPOSITORIO EN GITHUB

[ENLACE](#)

“En el juego de DeathHop, o saltas... o mueres.”

“Puede que mueras y reinicies la partida muchas veces, pero recuerda: la clave del éxito está en nunca rendirse.”