

Universidad de Sevilla
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Configuración de Desarrollo



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

| Fecha | Versión |
|------------|---------|
| 15/02/2023 | 2 |

| Grupo: C1.03.05 | |
|--|-----------------------|
| Repositorio: https://github.com/JuanCarlosRL/Acme-L3-D01 | |
| Miembros | Correo |
| Fernández Mota, Francisco | frafermot@alum.us.es |
| García García, Jaime | jaigargar1@alum.us.es |
| Peláez Moreno, Antonio | antpelmor@alum.us.es |
| Ramírez López, Juan Carlos | juaramlop2@alum.us.es |
| Sánchez Mayorga, Alejandro | alesanmay@alum.us.es |

Tutor: Jimenez Aguirre, Patricia

Tabla de Contenidos

| | |
|-----------------------------|----------|
| Tabla de Contenidos | 2 |
| 1. Tabla de revisión | 3 |
| 2. Introducción | 4 |
| 3. Contenido | 5 |
| 4. Conclusión | 6 |
| 5. Bibliografía | 7 |

1. Tabla de revisión

| Nº de revisión | Fecha | Descripción |
|----------------|------------|------------------------------------|
| 1 | 14/02/2023 | Creación del documento |
| 2 | 15/02/2023 | Añadido el contenido del documento |
| | | |
| | | |
| | | |

2. Introducción

En este documento vamos a indicar los pasos seguidos para realizar la configuración de desarrollo que se va a utilizar para la realización del proyecto, de forma que todo funcione perfectamente y esté listo para desarrollar.

Para eso vamos a indicar brevemente los programas que hay que instalar y la configuración de estos en caso de ser necesario.

3. Contenido

Para llegar a tener todo listo para desarrollar, lo primero que hemos tenido que hacer es instalar la versión de java correspondiente, añadiendo posteriormente su ruta a las variables de entorno. Una vez hecho esto haciendo uso de la consola de comandos se ha comprobado que java se ha instalado correctamente.

Para poder realizar las pruebas formales vamos a necesitar Firefox y Gecko driver. El primero si no lo tenemos instalado habrá que instalarlo. Una vez instalado deberemos añadir su carpeta también a las variables de entorno, junto a la carpeta de Gecko driver. Para comprobar si esto último se ha hecho correctamente podemos volver a usar la consola de comandos para ver si es detectado.

Posteriormente vamos a necesitar la base de datos sobre la que vamos a trabajar, que en este caso vamos a usar MariaDB como servidor de la base de datos y DBeaver para interactuar con ella. Para esto en una consola de comando y haciendo uso del archivo “setup-mariadb.cmd” prepararemos el servidor de la base de datos, el cual para abrirlo de ahora en adelante sólo tendremos que hacer uso del archivo “start-mariadb.cmd”.

Ahora que ya tenemos la base de datos, tendremos que conectar DBeaver a esta usando el usuario y contraseñas correspondientes, e instalar los drivers correspondientes. Para este proyecto, crearemos dos conexiones, una como usuario y otra como root.

Una vez tenemos lo anterior, iniciaremos Eclipse y le instalaremos todos los plugins que nos hacen falta y le configuraremos el JDK para que use el que hemos instalado.

Y por último instalaremos Lombok, indicando el IDE que vamos a usar.

Con esto ya tendríamos todo lo que vamos usar instalado y funcionando, pero todavía quedan hacer algunas configuraciones para que el proyecto se inicie.

Primero deberemos importar el framework de Acme en Eclipse, de otra forma no funcionará. Una vez importado, importamos ahora el proyecto de “Hello-World-23.1.0”, el cual va a ser la base de la que vamos a partir para nuestro proyecto.

A esta altura, si quisiéramos ya podríamos personalizar el proyecto para lo que nosotros vamos a realizar.

Para que podamos iniciar el proyecto, lo primero que debemos hacer siempre es iniciar la base de datos de MariaDB como se indicó previamente.

La primera vez que vayamos a iniciar el proyecto, deberemos crear las bases de datos del proyecto. Para esto usaremos DBeaver, donde crearemos dos bases de datos con el mismo nombre que le pusimos al proyecto junto con su versión, pero una con “-test” al final para distinguir que esta es la base de datos de pruebas.

Ya sólo faltaría llenar la base de datos, para esto en eclipse, para en vez de iniciar el proyecto usando el “runner”, usaremos la opción de “populate#sample”. Para comprobar si todo ha ido bien podemos comprobar que se han insertado los datos desde DBeaver.

Con todo esto, nuestra aplicación ya estará lista para iniciarse y poder trabajar.

4. Conclusión

De esta forma y siguiendo los pasos y las configuraciones descritas anteriormente, tendremos el entorno de desarrollo listo para funcionar y poder empezar y llevar a cabo el proyecto de manera efectiva.

Siguiendo los pasos anteriores no deberíamos de tener ningún problema ni fallo, y el proyecto debería ejecutarse de forma correcta. Esto podemos comprobarlo accediendo a la url que se nos indica en la salida del terminal.

5. Bibliografía

Material proporcionado en clase.