Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Informe de planificación individual D01



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2 Curso 2022 – 2023

Fecha	Versión
17/02/2023	2

Grupo: C1.03.05			
Repositorio: https://github.com/JuanCarlosRL/Acme-L3-D01			
Alumno	Correo		
Sánchez Mayorga, Alejandro	alesanmay@alum.us.es		

Tutor: Jimenez Aguirre, Patricia

Índice

1. Tabla de revisión	3
2. Introducción	4
3. Contenido	4
4. Conclusión	6
5. Bibliografía	6

1. Tabla de revisión

Nº de revisión	Fecha	Descripción
1	16/02/2023	Creación del documento
2	17/02/2023	Completado del documento

2. Introducción

En el presente documento se pretende explicar la planificación de las tareas a realizar para el primer entregable del proyecto. Además, también se va a incluir el tiempo de preparación del entorno para poder llevar a cabo el proyecto. Para cada tarea se va a detallar una descripción, el tiempo que se estima tardar para la realización de la misma, y el tiempo real necesitado. Por otro lado, se detalla el presupuesto necesario para cada tarea.

3. Contenido

Tablas de tarea y tiempo

Tarea	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real
T.1 - Preparación del entorno de desarrollo	Para llevar a cabo el proyecto hay que instalar distintos softwares específicos. Puesto que la guía de preparación dada es para Windows y el Student 2 hace uso de Ubuntu se ha requerido de investigar para poder tenerlo todo correcto con dicho sistema operativo	4 horas	3 horas y 40 minutos
T.2 - Nueva entrada en menú de anónimo	Añadir una nueva entrada en el menú de anónimo que redirija a la página principal de la web favorita del estudiante	10 minutos	13 minutos
T.3 - Informe de análisis	Redactar un informe de análisis de las tareas individuales realizadas para la entrega	20 minutos	21 minutos
T.4 - Informe de planificación	Redactar un informe de planificación de las tareas realizadas para la entrega	30 minutos	34 minutos

<u>Presupuesto</u>

Tarea	Descripción	Tiempo real	Coste
T.1 - Preparaci ón del entorno de desarrollo	Para llevar a cabo el proyecto hay que instalar distintos softwares específicos. Puesto que la guía de preparación dada es para Windows y el Student 2 hace uso de Ubuntu se ha requerido de investigar para poder tenerlo todo correcto con dicho sistema operativo	3 horas y 40 minutos	73.33
T.2 - Nueva entrada en menú de anónimo	Añadir una nueva entrada en el menú de anónimo que redirija a la página principal de la web favorita del estudiante	13 minutos	4.33
T.3 - Informe de análisis	Redactar un informe de análisis de las tareas individuales realizadas para la entrega	21 minutos	7
T.4 - Informe de planificaci ón	Redactar un informe de planificación de las tareas realizadas para la entrega	34 minutos	11.33
TOTAL			96

 Cada hora trabajada equivalen a un coste de 20€, por tanto para calcular el coste de cada tarea hacemos lo siguiente: (tiempo_real/60)*20 Siendo "tiempo_real" el tiempo real en minutos.

4. Conclusión

Se puede observar que no hay un gran desfase en las estimaciones de tiempo. El mayor desfase que encontramos es de 20 minutos ya que al ser una actividad de la que no se tenía la guía necesaria había un mayor desconocimiento en cuanto a lo que se podía tardar.

5. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.