

Universidad de Sevilla
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Informe sobre Arquitecturas de SIW



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas 2

Curso 2022 – 2023

| Fecha | Versión |
|------------|---------|
| 15/02/2023 | 1 |

| Grupo: C1.03.05 | |
|--|-----------------------|
| Repositorio: https://github.com/JuanCarlosRL/Acme-L3-D01 | |
| Miembros | Correo |
| Fernández Mota, Francisco | frafermot@alum.us.es |
| García García, Jaime | jaigargar1@alum.us.es |
| Peláez Moreno, Antonio | antpelmor@alum.us.es |
| Ramírez López, Juan Carlos | juaramlop2@alum.us.es |
| Sánchez Mayorga, Alejandro | alesanmay@alum.us.es |

Tutor: Jimenez Aguirre, Patricia

Tabla de Contenidos

| | |
|-----------------------------|----------|
| Tabla de Contenidos | 2 |
| 1. Tabla de revisión | 3 |
| 2. Introducción | 4 |
| 3. Contenido | 5 |
| 4. Conclusión | 6 |
| 5. Bibliografía | 7 |

1. Tabla de revisión

| Nº de revisión | Fecha | Descripción |
|----------------|------------|------------------------|
| 1 | 15/02/2023 | Desarrollo del informe |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2. Introducción

Este informe recoge todo el contenido que conocemos relacionado con la arquitectura de SIW (Sistemas de Información Web). Tanto el software utilizado, como el entorno en el que se ha desarrollado y la finalidad de este.

En primer lugar, además del índice y esta breve introducción, se presenta una tabla que recoge las revisiones realizadas a este informe.

En segundo lugar, se encuentra toda la información principal de este informe sobre la arquitectura de SIW.

Por último, hay una breve conclusión.

3. Contenido

3.1. Capas

Este es uno de los estilos arquitectónicos que conocemos, se estudió en la asignatura de DP1. Las distintas funcionalidades del sistema están divididas en capas que contienen componentes los cuales comparten un fin común. Además, cada una de las capas ofrece su funcionalidad a la capa superior y muestra una interfaz lo más estable posible.

3.2. Microservicios

Este tipo de arquitectura sobre sistemas de información consiste en pequeños servicios con bajo acoplamiento que manejan una parte del sistema, los cuales comparten una misma interfaz de usuario. Podría entenderse como una separación de intereses, donde cada servicio se adapta a lo más adecuado para cada caso. Este estilo se estudió en DP1 y en AISS y se usa para desarrollar aplicaciones complejas.

3.3. MVC (Modelo-Vista-Controlador)

Esta arquitectura sobre sistemas de información es la que más conocemos y hemos aplicado, estudiada en DP1. Consiste en tres componentes: el modelo, que accede a recursos externos, representa la información e incluye los datos; la vista, que compone las interfaces y accede al modelo para representarlo y que el usuario pueda actuar con él; y por último, el controlador, el cual realiza peticiones al modelo, selecciona las vistas necesarias según la funcionalidad y procesa eventos de usuario.

4. Conclusión

Esta es la información que conocemos actualmente sobre la arquitectura de sistemas de información. Es probable que el contenido de este informe se actualice e incorpore nueva información a medida que avanza el proyecto.

5. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.