

# Ciencia de datos, práctica 2

Juan Casado Ballesteros, Samuel García Gonzalez, Iván Anaya Martín

November 2, 2019

## Abstract

En este documento realizaremos análisis de clasificación supervisada de cuatro muestras de datos propuestas por el profesor y cuatro muestras elegidas por nosotros. La mitad de las muestras de cada tipo serán datos cuyo análisis es realizable mediante árboles de clasificación de Hunt y la otra mitad por análisis de regresión.

En el caso de los árboles de decisión de Hunt compararemos la clasificación atendiendo al criterio de maximización del incremento de información calculando esta mediante GINI y entropía comparando los resultados de utilizar una u otra métrica. En esta parte (EJ1, EJ2 y las dos primeras muestras del EJ5) utilizaremos las librerías `rpart`, `tree` y `party` donde la función `ctree` nos permite crear los árboles de decisión. Adicionalmente utilizaremos la librería `rpart.plot` como complemento de `rpart` para mostrar los árboles de decisión que esta librería genera.

En el análisis de la regresión utilizaremos la función de R `lm`. Adicionalmente hemos implementado nuestras propias funciones para el cálculo de regresión basadas en las fórmulas vistas en teoría. Compararemos nuestro resultado con los de `lm` para comprobar que realizamos los cálculos correctamente y explicaremos por qué algunos de ellos difieren.

Las muestras proporcionadas se almacenarán en archivos `.txt` siendo esta de tamaño reducido. Las muestras que nosotros hemos buscado en `keaggle` están en archivos `.csv` y tienen una cantidad de datos considerablemente mayor.

# Contents

<b>1</b>	<b>EJ1</b>	<b>3</b>
1.1	Rpart GINI . . . . .	4
1.2	Rpart ENTROPÍA . . . . .	5
1.3	Tree GINI . . . . .	6
1.4	Conclusiones . . . . .	6
<b>2</b>	<b>EJ2</b>	<b>7</b>
2.1	Cálculo de la recta de regresión . . . . .	7
2.2	Análisis de la regresión . . . . .	7
2.2.1	Residuos . . . . .	7
2.2.2	Coefficientes . . . . .	7
2.2.3	Error estándar . . . . .	8
2.2.4	Correlación cuadrada . . . . .	8
2.3	Visualización de la recta de regresión . . . . .	8
<b>3</b>	<b>EJ3</b>	<b>10</b>
3.1	Rpart GINI . . . . .	11
3.2	Rpart ENTROPÍA . . . . .	12
3.3	Tree GINI . . . . .	13
3.4	Conclusiones . . . . .	13
<b>4</b>	<b>EJ4</b>	<b>14</b>
4.1	Cálculo de las rectas de regresión . . . . .	14
4.2	Análisis de la regresión . . . . .	15
4.2.1	Error estándar . . . . .	15
4.2.2	Correlación cuadrada . . . . .	15
4.3	Visualización de las rectas de regresión . . . . .	15
<b>5</b>	<b>EJ5</b>	<b>17</b>
5.1	Análisis de los datos de un banco pra decidir si conceder créditos o no a sus clientes . . . . .	17
5.2	Análisis del juego de las tres en raya . . . . .	19
5.3	Análisis de los componente del cemento respecto de la resistencia de este . . . . .	20
5.4	Análisis de las notas de alumnos respecto de su probabilidad de ser admitidos en la universidad . . . . .	22
<b>6</b>	<b>Funciones implementadas por nosotros</b>	<b>25</b>
6.1	Tomadas de la práctica 1 . . . . .	25
6.2	Para el análisis de regresión . . . . .	25

## 1 EJ1

Analizaremos los árboles de decisión mediante GINI y ENTROPÍA generados por rpart y tree para los datos de la muestra 1. Los datos se componen de las calificaciones de distintos estudiantes en distintas pruebas y de la calificación final (Aprobado o Suspenso). Predendemos averguar si se puede predecir la calificación final con menos pruebas.

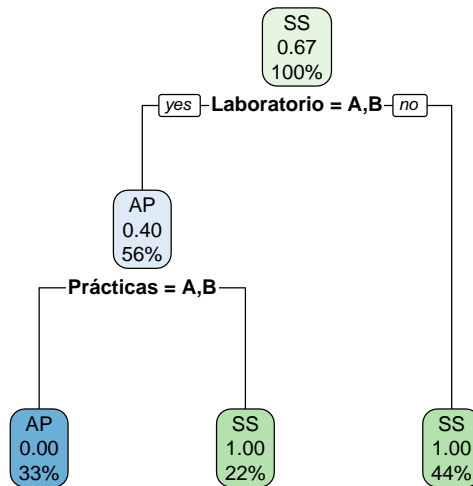
Para los tres casos obtendremos el mismo árbol, los datos son reducidos y solo hay una solución posible en la que el incremento de la información se minimice. Si hubiera más datos podríamos darse el caso de que se obtuviieran árboles distintos al utilizar GINI o entropía.

```
> muestra1 = data.frame(read.table("datos1.txt"))
> muestra1
```

	Teoría	Laboratorio	Prácticas	Global
1	A	A	B	AP
2	A	B	D	SS
3	D	D	C	SS
4	D	D	A	SS
5	B	C	B	SS
6	C	B	B	AP
7	B	B	A	AP
8	C	D	C	SS
9	B	A	C	SS

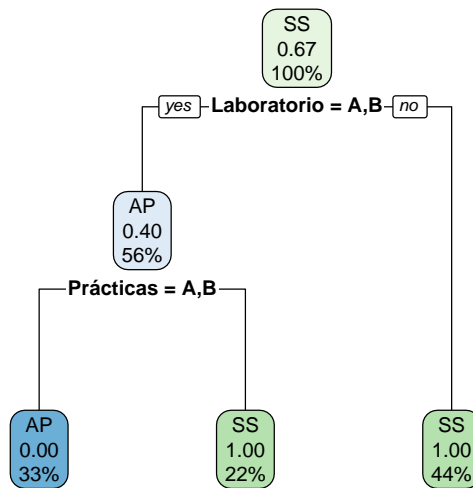
## 1.1 Rpart GINI

```
> clas_1gini=rpart(Global~., data=muestra1,method="class",minsplit=1)
> rpart.plot(clas_1gini)
```



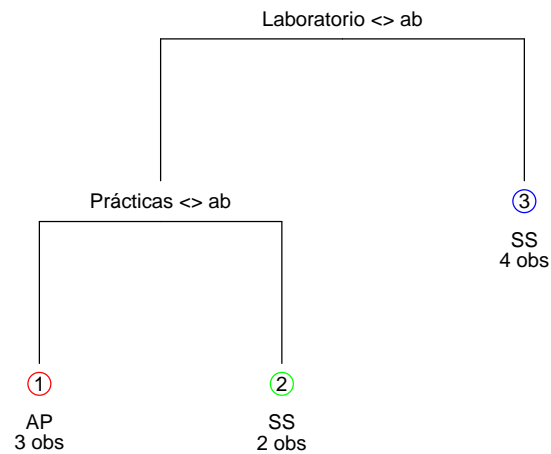
## 1.2 Rpart ENTROPÍA

```
> clas_1entropia=rpart(Global~., data=muestra1,method="class",minsplit=1,  
+                       parms=list(split="information"))  
> rpart.plot(clas_1entropia)
```



### 1.3 Tree GINI

```
> clas_1tree=tree(Global~.,data=muestra1,mincut=1,minsize=2)
> draw.tree(clas_1tree)
```



### 1.4 Conclusiones

Los árboles de decisión generados nos indican que para poder dilucidar si un alumno ha aprobado o no solo nos hace falta evaluar las notas de laboratorio y prácticas, si en ambas han obtenido calificaciones de A o B podremos inferir que el alumno habrá aprobado si tener que considerar su nota de teoría.

## 2 EJ2

Creamos un .txt con los datos proporcionados sobre el radio y densidad de los planetas y lo leemos.

```
> datos2 <- read.table("datos2.txt")
> datos2
```

	Nombre	Radio	Densidad
1	Mercurio	2.4	5.4
2	Venus	6.1	5.2
3	Tierra	6.4	5.5
4	Marte	3.4	3.9

### 2.1 Cálculo de la recta de regresión

Calculamos la regresión sobre dichos datos para obtener la recta que más se aproxime a los puntos que tenemos.

```
> regresion2 <- lm(Densidad~Radio, data=datos2)
> regresion2_own <- regLine(datos2$Radio, datos2$Densidad)
```

Podemos ver los valores que adopta la ecuación de la recta que se generará.

```
[1] "y = 0.139366900361164 * x + 4.36239643084768"
```

```
[1] "y = 0.139366900361164 * x + 4.36239643084767"
```

### 2.2 Análisis de la regresión

Cuando calculamos la recta de regresión sobre unos datos es necesario evaluar la calidad de esta. Debemos analizar cómo de bien se ajusta a nuestros datos. Podemos ver esta información mediante summary.

#### 2.2.1 Residuos

Diferencias entre cada valor de y real y cada valor de y obtenido mediante la función de regresión.

```
> summary(regresion2)$residuals
```

	1	2	3	4
	0.70312301	-0.01253452	0.24565541	-0.93624389

#### 2.2.2 Coeficientes

Coeficientes estimados para y error estándar para cada uno de ellos.

```
> summary(regresion2)$coefficients
```

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t )
(Intercept)	4.3623964	1.2049754	3.6203201	0.06854492
Radio	0.1393669	0.2466205	0.5651067	0.62893696

### 2.2.3 Error estándar

R implementa el error estándar de la población y no el de la muestra que el que hemos visto en clase por lo que los cálculos no coincidirán. El error estándar de la población se divide por  $n-2$  y el de la muestra solo por  $n$ . Cuanto más próximo a 0 sea el error estándar mejor será la recta de regresión.

```
> summary(regresion2)$sigma
```

```
[1] 0.8460019
```

```
> errorEstandar(datos2$Radio, datos2$Densidad, regresion2_own)
```

```
Radio  
0.5982136
```

### 2.2.4 Correlación cuadrada

Podemos comprobar que coincide con nuestra implementación. Este valor está entre 0 y 1 siendo mejor cuanto más próximo a 1 sea (idealmente a partir de 0.8).

```
> summary(regresion2)$r.squared
```

```
[1] 0.1376878
```

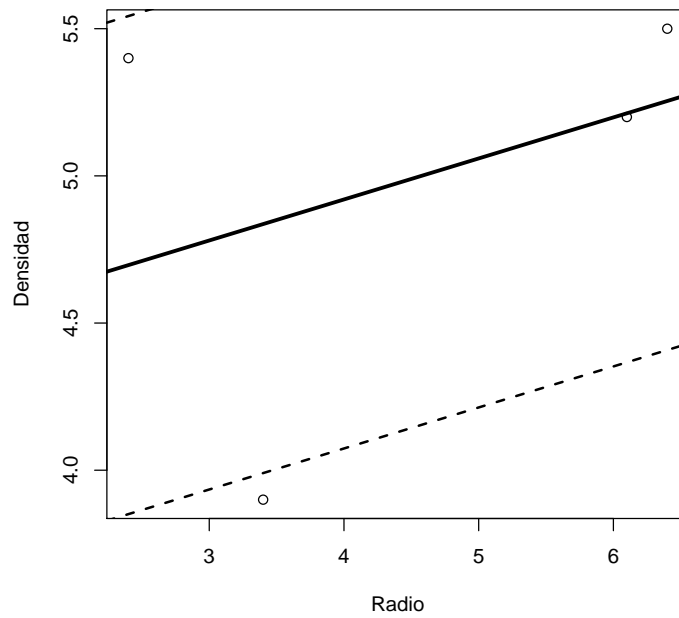
```
> correlacionCuadrada(datos2$Radio, datos2$Densidad, regresion2_own)
```

```
[1] 0.1376878
```

## 2.3 Visualización de la recta de regresión

Para finalizar dibujaremos una gráfica en la que se representarán los datos junto a la recta de regresión. Paralela a la recta de regresión dibujaremos las rectas que marcan el error estándar entorno a la recta de regresión. En trazado gris grueso la que marca la región en la que estarán el 66% de los datos y en gris fino la que marca el 95%.





Como podemos ver la recta se ajusta muy mal a los datos que tenemos quedando las rectas que marcan el error estandas fuera del gráfico. La correlación cuadrada obtenida es muy baja. En parte esto se debe a que tenemos muy pocos datos.

### 3 EJ3

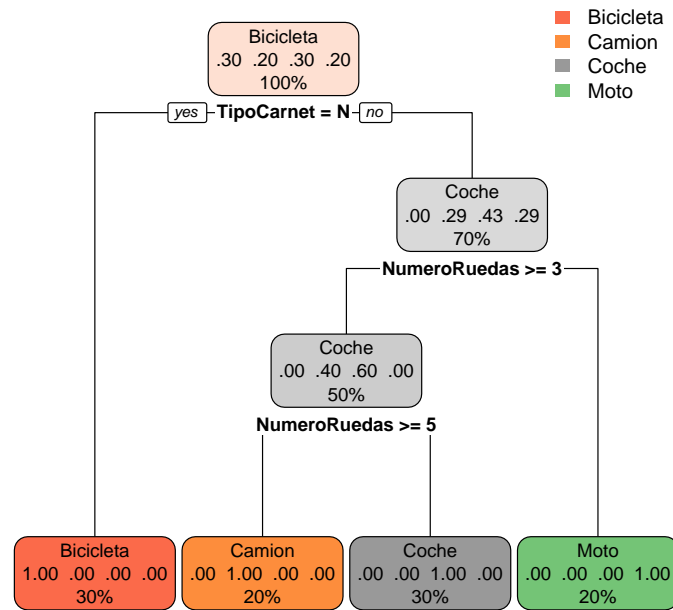
En esta parte realizamos el algoritmo Hunt con la librería rpart sobre los datos de los vehículos. Lo primero será realizar el ejercicio usando Gini como método para calcular la impureza. La segunda parte la calcularemos usando la entropía. Por último utilizaremos la librería tree para repetir estos cálculos aunque solo podremos utilizar Gini para calcular la impureza. En ambos casos mostraremos los árboles obtenidos con las librerías adecuadas.

```
> muestra3 = data.frame(read.table("datos3.txt"))
> muestra3
```

	TipoCarnet	NumeroRuedas	NumeroPasajeros	TipoVehiculo
1	B	4	5	Coche
2	A	2	2	Moto
3	N	2	1	Bicicleta
4	B	6	4	Camion
5	B	4	6	Coche
6	B	4	4	Coche
7	N	2	2	Bicicleta
8	B	2	1	Moto
9	B	6	2	Camion
10	N	2	1	Bicicleta

### 3.1 Rpart GINI

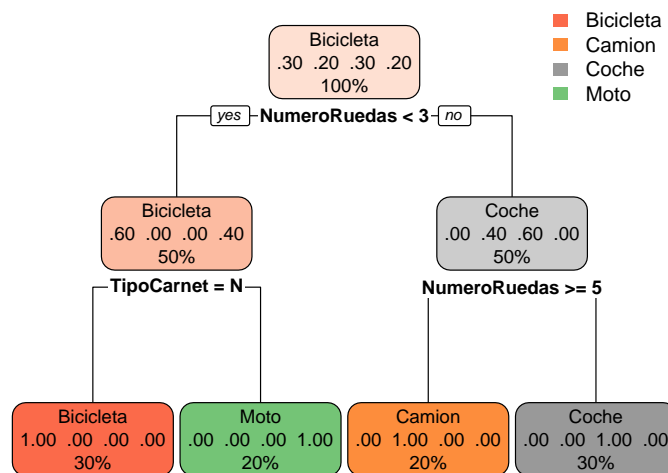
```
> clas_3gini=rpart(TipoVehiculo~., data=muestra3,method="class",minsplit=1)
> rpart.plot(clas_3gini)
```



## 3.2 Rpart ENTROPÍA

Ahora utilizamos la entropía. Para ello añadimos el parametro `parms=list(split="information")`. Por defecto esta se clasifica por Gini.

```
> clas_3entropia=rpart(TipoVehiculo~., data=muestra3,method="class",minsplit=1,  
+                       parms=list(split="information"))  
> rpart.plot(clas_3entropia)
```

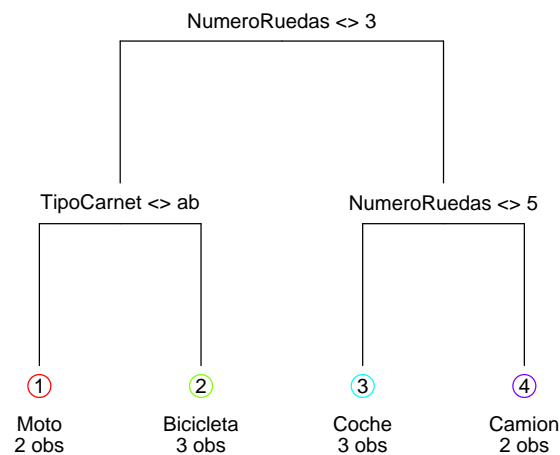


Vemos que el árbol obtenido es distinto. En el caso del árbol obtenido con Gini la profundidad es 3 mientras que en el obtenido con Entropía es de 2. Cuando utilizamos Gini para generar los árboles estos tienden a tener una rama muy profunda de la que cuelgan otras de profundidad relativa de 2. Dependiendo del tipo de árbol que queramos generar será recomendable utilizar una medida de información u otra.

### 3.3 Tree GINI

Ahora realizaremos los mismos cálculos con tree.

```
> clas_3tree=tree(TipoVehiculo~.,data=muestra3,mincut=1,minsize=2)
> draw.tree(clas_3tree)
```



El árbol generado es igual que el obtenido con rpart con aplicando gini. Ya que por defecto tree implementa el gini. En esta librería no está implementado el cálculo por entropía.

### 3.4 Conclusiones

En este caso podremos ver que obtenemos dos árboles de decisión distintos pero igualmente válidos. Si no tenemos carnet tendremos una bicicleta, si tenemos carnet y menos de tres ruedas una moto, si tenemos más de cinco ruedas tendremos un camión y si tenemos cuatro ruedas tendremos un coche.

## 4 EJ4

Realizaremos un análisis de regresión lineal de los datos de las 4 muestras proporcionadas. Al igual que en el EJ2 utilizaremos la función `lm` y compararemos los resultados de esta con los obtenidos por las funciones que hemos implementado nosotros. Comenzamos por cargar los datos del fichero `.txt`.

```
> datos4 <- read.table("datos4.txt")
> datos4
```

	x1	y1	x2	y2	x3	y3	x4	y4
1	10	8.04	10	9.14	10	7.46	8	6.58
2	8	6.95	8	8.14	8	6.77	8	5.76
3	13	7.58	13	8.74	13	12.74	8	7.71
4	9	8.81	9	8.77	9	7.11	8	8.84
5	11	8.33	11	9.26	11	7.81	8	8.47
6	14	9.96	14	8.10	14	8.84	8	7.04
7	6	7.24	6	6.13	6	6.08	8	5.25
8	4	4.26	4	3.10	4	5.39	19	12.50
9	12	10.84	12	9.13	12	8.15	8	5.56
10	7	4.82	7	7.26	7	6.42	8	7.91
11	5	5.68	5	4.74	5	5.73	8	6.89

### 4.1 Cálculo de las rectas de regresión

Utilizando `lm` y nuestra función propia obtenemos las rectas de regresión que serán 4 rectas, una para cada muestra.

```
> regresion41 <- lm(y1~x1, data=datos4)
> regresion41_own <- regLine(datos4$x1, datos4$y1)
> regresion42 <- lm(y2~x2, data=datos4)
> regresion42_own <- regLine(datos4$x2, datos4$y2)
> regresion43 <- lm(y3~x3, data=datos4)
> regresion43_own <- regLine(datos4$x3, datos4$y3)
> regresion44 <- lm(y4~x4, data=datos4)
> regresion44_own <- regLine(datos4$x4, datos4$y4)
```

Podemos ver como la pendiente de todas las recta y su intersección con el origen es muy similar. Las rectas de regresión obtenidas para cada muestra se parecerán mucho.

```
[1] "y1 = 0.500090909090909 * x1 + 3.00009090909091"
[1] "y1 = 0.500090909090908 * x1 + 3.00009090909092"
[1] "y2 = 0.500090909090909 * x2 + 3.00009090909091"
[1] "y2 = 0.500090909090908 * x2 + 3.00009090909092"
[1] "y3 = 0.500090909090909 * x3 + 3.00009090909091"
[1] "y3 = 0.500090909090908 * x3 + 3.00009090909092"
[1] "y4 = 0.500090909090909 * x4 + 3.00009090909091"
[1] "y4 = 0.500090909090908 * x4 + 3.00009090909092"
```

## 4.2 Análisis de la regresión

Analizaremos ahora lo bien o mal que se ajusta cada recta a los datos a partir los que se creó.

### 4.2.1 Error estándar

Podemos ver que el error estándar es alto, podría estar mucho más próximo a 0. La recta de regresión no es especialmente buena. El error obtenido para todas las rectas es aproximadamente el mismo.

```
[1] "Error estándar de la población 1: 1.23660332272632 y de la muestra 1: 2.4703483890945"
```

```
[1] "Error estándar de la población 2: 1.23721420534158 y de la muestra 2: 2.4704659136676"
```

```
[1] "Error estándar de la población 3: 1.23631135139 y de la muestra 3: 2.46900451270313"
```

```
[1] "Error estándar de la población 4: 1.23569548568138 y de la muestra 4: 2.4697111990627"
```

### 4.2.2 Correlación cuadrada

Al igual que hemos visto con el error estándar, la correlación no es muy buena, en este caso por no estar suficientemente próximas a 1. Las rectas de regresión obtenidas no son de calidad, no se ajustan bien a los datos.

```
[1] "Calculada con lm 1: 0.666542459508775 y calculada por nosotros 1: 0.666542459508771"
```

```
[1] "Calculada con lm 2: 0.666242033727484 y calculada por nosotros 2: 0.666242033727484"
```

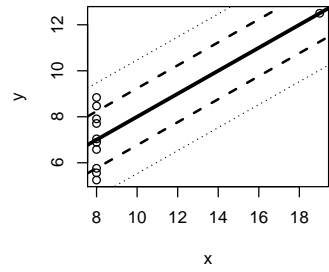
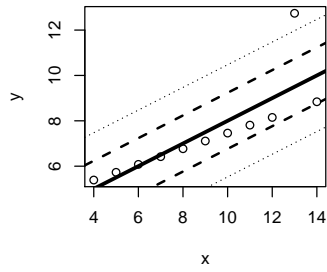
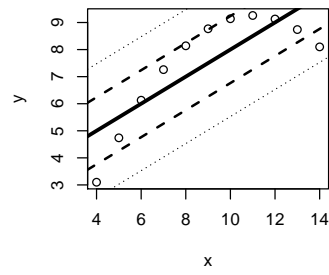
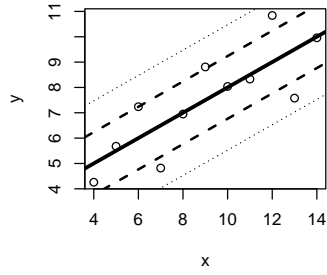
```
[1] "Calculada con lm 3: 0.666324041066559 y calculada por nosotros 3: 0.666324041066552"
```

```
[1] "Calculada con lm 4: 0.666707256898465 y calculada por nosotros 4: 0.666707256898469"
```

## 4.3 Visualización de las rectas de regresión

Dibujaremos ahora cada recta junto a las líneas que marcan las regiones en las que se deben encontrar al menos el 66% de los datos y en gris fino la que marca el 95%. Podemos ver que las rectas son muy similares, ninguna se ajusta bien a los datos. Los datos son de naturaleza muy distinta.

Los primeros datos son muy dispersos, la relación en los segundos no es lineal, en el tercer caso hay un dato anómalo que "estropea" la regresión y en el último caso los datos no parecen estar relacionados con la recta si no fuera por el último valor que también es anómalo.



El orden en el que se han analizado las gráficas es el [1,1]; [1,2]; [2,1]; [2,2] primero en horizontal y luego en vertical.



## 5 EJ5

Para este último ejercicio hemos tomado cuatro muestras de la página de keaggle y analizaremos cada una de ellas mediante árboles de decisión de Hunt o mediante regresión según sea más conveniente por la naturaleza de los datos. Todos los datos analizados se encuentran en formato .csv

### 5.1 Análisis de los datos de un banco pra decidir si conceder créditos o no a sus clientes

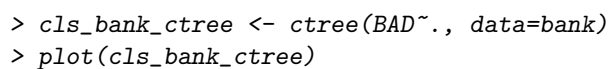
Los datos se han obtenido de <https://www.kaggle.com/ajay1735/hmeq-data>. En este caso el árbol de decisión nos genera hojas en las que se indica la probabilidad de que a un cliente se le deba conceder o no un crédito. Vemos que de las 12 varibales consideradas en los datos de entrada para decidirlo en el árbol solo se utilizan 8 teniendo que hacer en el peor caso 7 comprobaciones y 4 en el mejor.

En en dos nodos donde se centra la mayor cantidad de gente a la que no se le be conceder, si tienen alguna línea de crédito con deudas y tienen un ratio de deuda respecto a ingresos mayor del 46% y el crédito que piden supera los 5050 dólares así como si no tienen menos de cinco líneas de crédito endeudadas con más de cuatro líneas de crédito solicitadas recientemente y su ratio de rentas e ingresos es menor del 44% y ha pedido más de 6050 dólares de crédito y tienen menos de 3 prórrogas de pago y la línea de crédito más antigua es de más de 76 meses.

Hay otros dos nodos donde tampoco es recomendable dar crédito pero en estos hay clasificada menos gente. Es sorprendente que el porcentaje de gente a la que se le deba dar crédito es muy bajo.

```
> bank <- read.csv("hmeq.csv")
> bank <- data.frame(bank, method="class", minsplit=1)

> cls_bank_rpart <- rpart(BAD~., data=bank, method="class", minsplit=1)
> rpart.plot(cls_bank_rpart, box.palette="RdBu", shadow.col="gray", nn=TRUE)
```



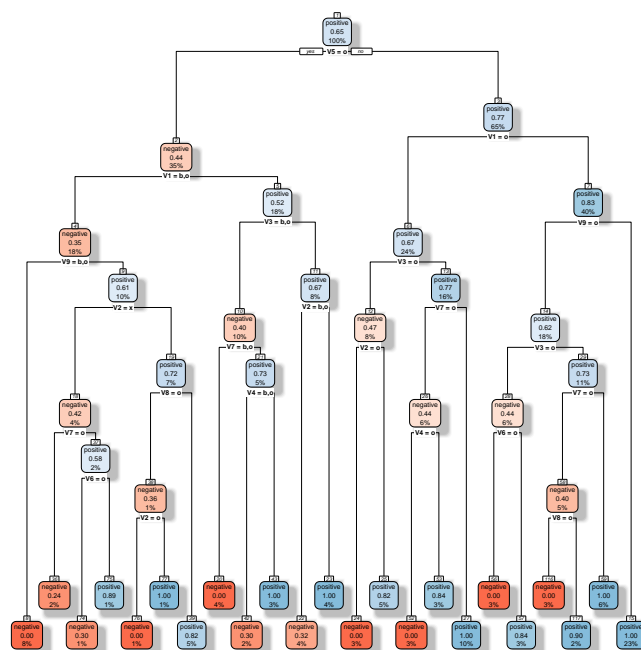
Podemos ver que las capacidades de rpart para visualizar los datos de modo inteligible son mayores que las de la librería party. En el árbol dibujado con esta librería es difícil verlo.

## 5.2 Análisis del juego de las tres en raya

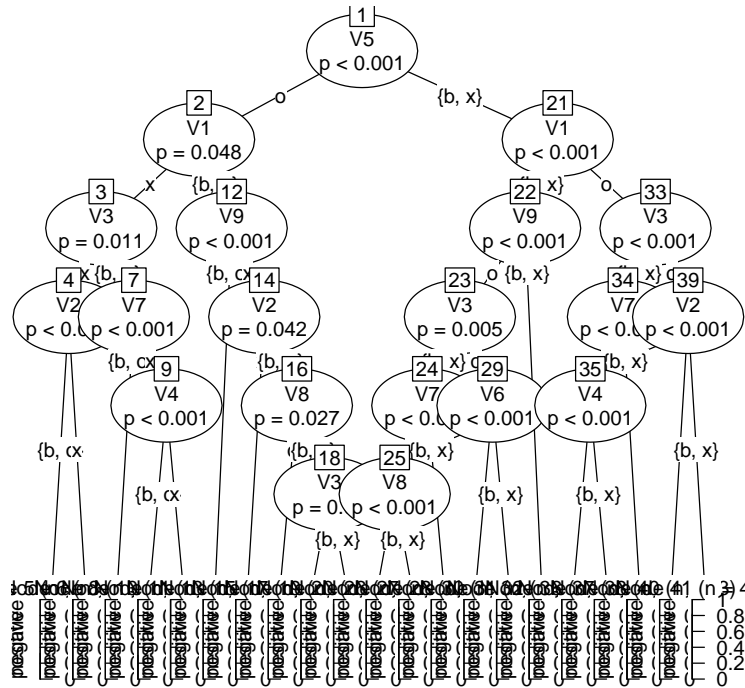
Los datos se obtuvieron de <https://www.kaggle.com/aungpyaeap/tictactoe-endgame-dataset-uci>. En este caso analizaremos el fin de partidas de tres en raya para determinar cuando un jugador gana o pierde. El árbol nos proporciona las probabilidades de que cada suceso ocurra en función de las posiciones de las piezas en el tablero. Vemos que tendremos posibilidades de ganar cuando las piezas del rival están en ciertas casillas que no cortan que nosotros podamos hacer 3 en raya. Es sorprendente que el árbol de decisión se genere entorno a este hecho en vez de mostrarnos las casillas en las que nosotros hacemos en tres en raya. Esto se debe a que el número de casillas que nos cortan un tres en raya es inferior al casillas desde las que nosotros podemos hacerlo. También en algunos casos se considera que algunas casillas no tengan ficha (b).

```
> game <- read.csv("tic-tac-toe-endgame.csv")
> game <- data.frame(game)

> cls_game_rpart <- rpart(V10~., data=game, method="class", minsplit=1)
> rpart.plot(cls_game_rpart, box.palette="RdBu", shadow.col="gray", nn=TRUE)
```



```
> cls_game_ctree <- ctree(V10~., data=game)
> plot(cls_game_ctree)
```



Comprobamos una vez que el árbol generado por party es difícil de entender mientras que en el generado por rpart podemos hacerlo sin problemas.

### 5.3 Análisis de los componente del cemento respecto de la resistencia de este

Hemos tomado estos datos de <https://www.kaggle.com/maajdl/yeh-concret-data>. Los datos representan la resistencia del hormigón respecto a la cantidad de distintas sustancias de las que este está compuesto.

```
> concrete <- read.csv("compressive_strength_concrete.csv")
> regresion_water <- lm(Water~Strength, data=concrete)
> regresion_cement <- lm(Cement~Strength, data=concrete)
> regresion_blast <- lm(Blast~Strength, data=concrete)
> regresion_ash <- lm(FlyAsh~Strength, data=concrete)
> regresion_plast <- lm(Superplasticizer~Strength, data=concrete)
> regresion_coarse <- lm(Coarse~Strength, data=concrete)
> regresion_fine <- lm(Fine~Strength, data=concrete)
> regresion_age <- lm(Age~Strength, data=concrete)
```

Vemos que la correlación cuadrada entre cada variable y la resistencia del hormigón es baja en todos los casos. Ninguna variable considerada tiene relación directa con la resistencia final del hormigón. En este caso esto se debe a que la relación de las variables con la resistencia del hormigón no es lineal y que además es multidimensional.

```
[1] "Correlación cuadrada Water: 0.083887497698046"
```

[1] "Correlación cuadrada Cement: 0.247836619897972"

[1] "Correlación cuadrada Blast: 0.0181789297559356"

[1] "Correlación cuadrada FlyAsh: 0.0111841023210516"

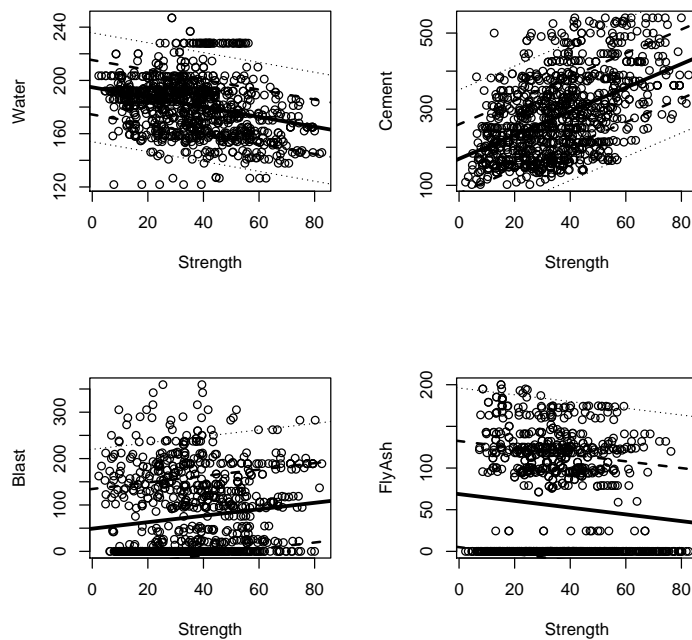
[1] "Correlación cuadrada Superplasticizer: 0.134013707715721"

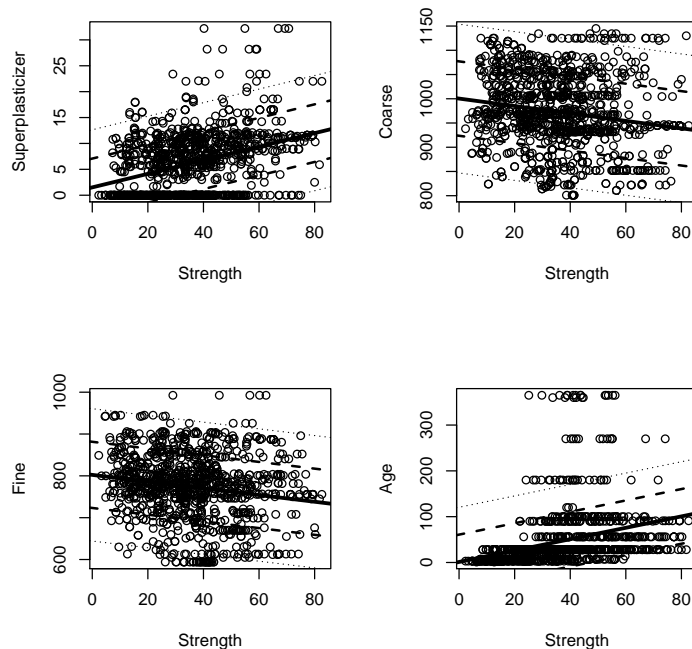
[1] "Correlación cuadrada Coarse: 0.027203427047105"

[1] "Correlación cuadrada Fine: 0.0279696347951344"

[1] "Correlación cuadrada Age: 0.108157450642031"

Pueden observarse tendencias como que si hay demasiada agua o demasiado agregado fino la resistencia de este será baja (rectas con pendiente negativa).





#### 5.4 Análisis de las notas de alumnos respecto de su probabilidad de ser admitidos en la universidad

Los datos fueron obtenidos de <https://www.kaggle.com/mohansacharya/graduate-admissions>. La muestra representa las notas obtenidas en distintos exámenes con la probabilidad de admisión.

```
> grades <- read.csv("Admission_Predict.csv")
> regresion_gre <- lm(GRE~Admit, data=grades)
> regresion_toefel <- lm(TOEFL~Admit, data=grades)
> regresion_rating <- lm(UniversityRating~Admit, data=grades)
> regresion_sop <- lm(SOP~Admit, data=grades)
> regresion_lor <- lm(LOR~Admit, data=grades)
> regresion_research <- lm(Research~Admit, data=grades)
> regresion_cgpa <- lm(CGPA~Admit, data=grades)
```

En este caso podemos ver como las notas de los exámenes TOEFL y GRE así como la nota media del expediente tienen gran relación con la probabilidad de admisión. En el resto de casos la correlación cuadrada es mucho menor. La que más relacionada está es la nota media del expediente y la que menos es si el estudiante a realizado investigaciones o no.

```
[1] "Correlación cuadrada GRE: 0.644183549843835"
```

```
[1] "Correlación cuadrada TOEFL: 0.626621040151816"
```

```
[1] "Correlación cuadrada UniversityRating: 0.505876918682288"
```

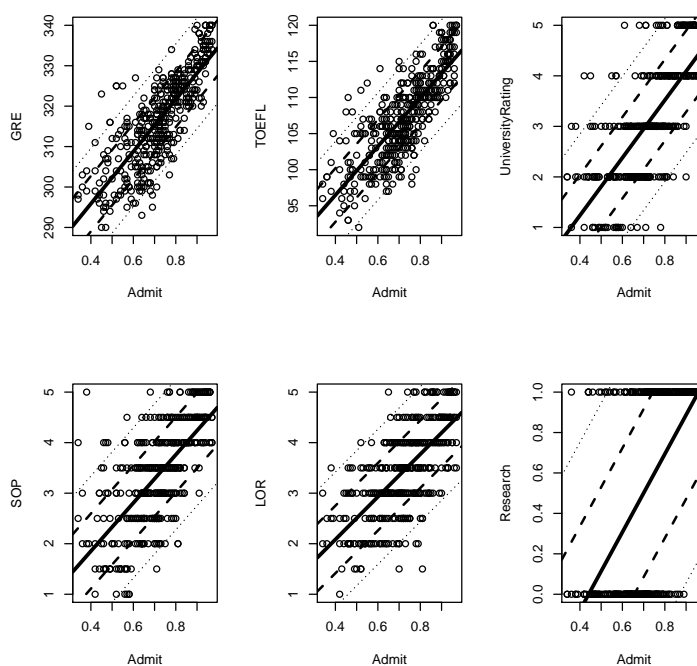
[1] "Correlación cuadrada SOP: 0.456613544441408"

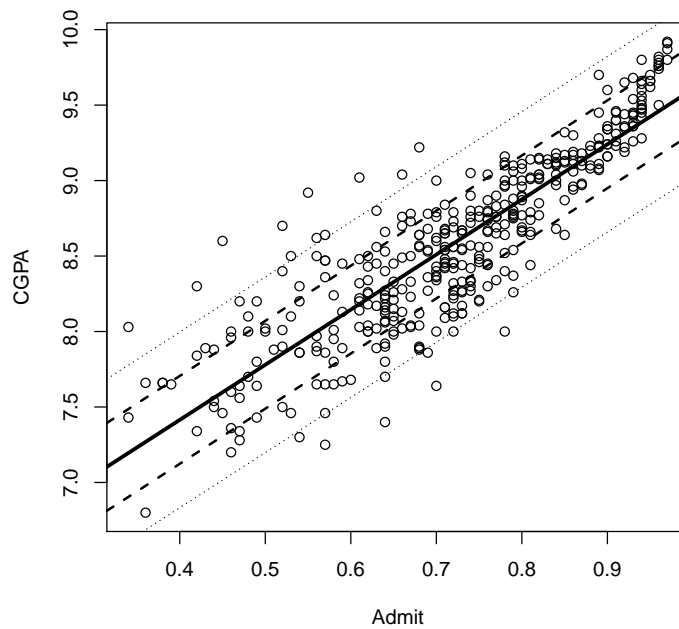
[1] "Correlación cuadrada LOR: 0.448750993661547"

[1] "Correlación cuadrada Research: 0.306032604402432"

[1] "Correlación cuadrada CGPA: 0.762633851052797"

Se puede ver que las notas están directamente relacionados con la probabilidad de admisión, todas tiene una pendiente positiva.





Vemos como en la nota media la recta de regresión se ajusta muy bien a los datos que se tienen.



## 6 Funciones implementadas por nosotros

### 6.1 Tomadas de la práctica 1

```
> mediaAritmetica

function(data){
  acc <- 0
  for (value in data) {
    acc <- acc + value
  }
  acc / length(data)
}
<bytecode: 0x7fd1ae42f338>

> varianza

function(data) {
  v_media <- mediaAritmetica(data)
  acc = 0
  for (value in data){
    acc <- acc + (value - v_media)^2
  }
  acc/length(data)
}
<bytecode: 0x7fd1aed427f8>

> desviacionTipica

function (data) {
  varianza(data)^(1/2)
}
```

### 6.2 Para el análisis de regresión

```
> covarianza

function(x, y) {
  media_x <- mediaAritmetica(x)
  media_y <- mediaAritmetica(y)
  len <- min(length(x), length(y))
  acc <- 0
  for (i in 1:len) {
    acc <- acc + x[i] * y[i]
  }
  acc/len - media_x*media_y
}
<bytecode: 0x7fd1b0956d80>

> correlacion
```

```

function(x, y) {
  covarianza_ <- covarianza(x, y)
  desviacion_tipica_x <- desviacionTipica(x)
  desviacion_tipica_y <- desviacionTipica(y)
  covarianza_/(desviacion_tipica_x*desviacion_tipica_y)
}

> SSR

function (x, y, regresion){
  media_y <- mediaAritmetica(y)
  acc <- 0
  for (value in x){
    acc <- acc + ((regresion$coefficients[2]*value+regresion$coefficients[1]) - media_y)^2
  }
  acc
}
<bytecode: 0x7fd1b20e6378>

> SSY

function (y, regresion){
  media_y <- mediaAritmetica(y)
  acc <- 0
  for (value in y){
    acc <- acc + (value - media_y)^2
  }
  acc
}
<bytecode: 0x7fd1b3518800>

> correlacionCuadrada

function (x, y ,regresion){
  SSR(x, y ,regresion) / SSY(y ,regresion)
}
<bytecode: 0x7fd1b2083bc0>

> errorEstandar

function (x, y, regresion) {
  len <- min(length(x), length(y))
  acc <- 0
  for (i in 1:len){
    acc <- acc + (y[i] - (regresion2$coefficients[2]*x[i]+regresion2$coefficients[1]))^2
  }
  sqrt(acc/(len))
}
<bytecode: 0x7fd1af103380>

> regLine

```

```

function (x, y) {
  covarianza_ <- covarianza (x, y)
  varianza_ <- varianza (x)
  media_x <- mediaAritmetica(x)
  media_y <- mediaAritmetica(y)
  a <- covarianza_/varianza_
  b <- media_y - a * media_x
  data.frame(coefficients=c(b, a))
}
<bytecode: 0x7fd1b30caf20>

> regPlot

function (x, y, regresion, xlabel="", ylabel="") {
  plot(x, y, xlab=xlabel, ylab=ylabel)
  reg95up <- regresion
  reg95up$coefficients[1] = reg95up$coefficients[1] + 2*summary(regresion)$sigma
  reg66up <- regresion
  reg66up$coefficients[1] = reg66up$coefficients[1] + summary(regresion)$sigma
  reg66down <- regresion
  reg66down$coefficients[1] = reg66down$coefficients[1] - summary(regresion)$sigma
  reg95down <- regresion
  reg95down$coefficients[1] = reg95down$coefficients[1] - 2*summary(regresion)$sigma
  abline(reg95up, "gray", lty=3, lwd=1)
  abline(reg66up, "gray", lty=2, lwd=2)
  abline(regresion, "black", lty=1, lwd=3)
  abline(reg66down, "gray", lty=2, lwd=2)
  abline(reg95down, "gray", lty=3, lwd=1)
}
<bytecode: 0x7fd1b3809e70>

```