

## Editor VI

- El editor **vi** es un editor de pantalla completa.
- El editor **vi** siempre trabaja con una copia del fichero que se edita, que él mismo se encarga de mantener en un *buffer*. Los cambios realizados sobre el fichero solo se graban cuando se invoca algún comando de grabación.
- Para invocar el editor **vi** se hace mediante: **vi fichero**. Si el fichero existe lo carga en el *buffer* de trabajo.
- Además, la orden para invocar el editor **vi** tiene una serie de opciones, las más importantes son:
  - **r** Cada cierto tiempo **`vi'** salva el *buffer* de edición en disco. De forma que si se produce cualquier fallo en el sistema, siempre se encontrará una copia reciente del fichero que se editaba.
  - **R** Indica que solo se editará el archivo para consulta. No permitiéndose realizar cambio alguno sobre la información.
  - **wn** Normalmente **`vi'** utiliza la pantalla completa como ventana de edición. Mediante esta opción se podrá alterar el tamaño de la ventana de edición a un número de líneas determinado por *n*.
- Podemos utilizar la opción **+**, que permite entrar en el **vi** en la línea que le indiquemos. Por ejemplo:
  - **vi +7 fichero** Editará el fichero indicado y tomará como línea actual la 7.
  - **vi +\$ fichero** Editará el fichero indicado y tomará como línea actual la última línea del fichero.
  - **vi +/cadena fichero** Editará el fichero indicado y tomará como línea actual la primera línea que contenga la cadena indicada.
- El editor **vi** tiene básicamente dos modos de trabajo diferente:
  - **Modo comando**: Es el modo en el que queda el editor al entrar. En él cada pulsación de una tecla se interpreta como un comando, no siendo posible la introducción de texto.
  - **Modo texto**: Cada pulsación de una tecla se interpreta como un carácter a introducir al texto editado. Es el modo indicado para añadir información al fichero que se está editando.
- Una característica interesante del editor **vi** es que permite la edición múltiple de ficheros. Es decir, la posibilidad de editar conjuntamente varios ficheros. Esto puede hacerse de dos formas:
  - Al entrar mediante línea de comandos: **vi fichero1 fichero2 fichero3**. Inicialmente se editará *fichero1*, pero podemos editar el siguiente mediante el comando **n**. Es necesario escribir los cambios del fichero actual antes de editar el siguiente. Para volver a editar el primer fichero de la lista utilizar el comando **rew**.
  - Estando ya trabajando con **vi** mediante el comando **e fichero2**. Si se está editando un fichero, puede llamarse a otro fichero para que se edite conjuntamente con el actual. Para editar el fichero anterior puede utilizarse el comando **e#**.
- Al entrar en **vi** pasa directamente al Modo Comando.

### *Comandos del editor VI y función que realizan*

**MODO TEXTO**. Cuando estamos en modo de entrada, todo el texto que introduzcamos formará parte del fichero. Los NEWLINE marcan el final de línea, y habilitan la siguiente. El BACKSPACE suprime el carácter de la izquierda, así hasta el principio de la línea, pero no se permite ir a la línea anterior. La tecla **ESC** permite pasar de modo entrada a modo comando.

- ^u + <ESC> Cancela la última inserción realizada.
- ^w + <ESC> Cancela la última palabra introducida.
- <ESC> Vuelve al modo comando.

**MODO COMANDO**. Al entrar en **vi** estamos en modo comando. Si estamos en modo de entrada y queremos pasar a modo comando pulsaremos la tecla **ESC**. Para comenzar a ejecutar un comando primero debemos situarnos en el punto en que queremos modificar el texto.

MOVIMIENTO DEL CURSOR	
Comando	Función
<ESPACIO> , ! , l	Avanza una posición a la derecha
<BS> , ! , h	Retrocede una posición a la izquierda
^n , ! , j	Avanza una línea
^p , ! , k	Retrocede una línea
+ , <intro>	Avanza al principio de la línea siguiente
-	Retrocede al principio de la línea anterior
0 (cero)	Retrocede al principio de la línea actual
\$	Avanza al final de la línea actual
[n]G	Va a la línea <i>n</i> o a la última por defecto
[n]	Va a la columna <i>n</i> de la línea actual o a la primera por defecto
w, W	Va al principio de la palabra siguiente
b, B	Va al principio de la palabra anterior
e, E	Va al final de la palabra actual
)	Va al final del fichero, al final de la última línea del texto
H	Va a la esquina superior izquierda de la pantalla
M	Va a la línea central de la pantalla

MOVIMIENTO DE LA PANTALLA	
Comando	Función
[lin]^U	Desplaza hacia arriba media pantalla o el número de líneas indicado por <i>lin</i>
[lin]^D	Desplaza hacia abajo media pantalla o el número de líneas indicado por <i>lin</i>
^F	Avanza una pantalla completa
^B	Retrocede una pantalla completa
^R, ^L	Redibuja la pantalla

INTRODUCCIÓN DE TEXTO (PASO A MODO TEXTO)	
Comando	Función
i	Inserta a partir del carácter actual
I	Inserta a partir del principio de la línea actual
a	Añade a partir del carácter actual
A	Añade a partir del final de la línea actual
o	Abre una línea bajo la actual y pasa a añadir al principio de la misma
O	Abre una línea sobre la actual y pasa a añadir al principio de la misma

BORRADO DE TEXTO	
Comando	Función
[n]x	Borra el carácter sobre la posición actual del cursor, o bien, <i>n</i> caracteres
[n]X	Borra el carácter anterior a la posición actual del cursor, o bien, <i>n</i> caracteres
d[movimiento cursor]	Borra el texto existente entre la posición actual del cursor y la posición que se alcanzará mediante el comando de movimiento del cursor especificado, por ejemplo:  dw borra hasta el principio palabra siguiente  d) borra hasta el final del fichero
[n]dd	Borra la línea actual, o bien, <i>n</i> líneas a partir de la actual
D	Borra desde la posición actual del cursor hasta el final de la línea actual
<b>Nota:</b> El texto borrado se almacena en un <i>buffer</i> para poder ser recuperado.	
MODIFICACIÓN DE TEXTO	
Comando	Función
u	Deshace el último cambio sobre el texto
U	Deshace todos los cambios sobre la línea actual
r	Sustituye el carácter sobre el que está el cursor, por el que se pulse a continuación
R	Permite reescribir texto sobre la actual posición del cursor
s	Sustituye el carácter actual sobre el texto introducido a continuación
S	Sustituye la línea actual por el texto introducido a continuación
J	Une la línea siguiente al final de la actual
cw	Cambia la palabra actual desde la posición del cursor por un nuevo texto
c)	Cambia el texto, desde la posición actual del cursor hasta el final del fichero
CONTROL DE BUFFERS (BLOQUES)	
Comando	Función
["letra"][n]yy	Almacena en el buffer indicado por letra, o en el buffer sin nombre, las <i>n</i> líneas siguientes a la actual, o la línea actual.
["letra] y [movim_cursor]	Almacena en el buffer indicado por letra, o en el buffer sin nombre, las líneas existentes entre la posición actual y la indicada por la orden de movim_cursor
["letra]p	Recupera el texto del buffer letra, o del buffer sin nombre, insertándolo a partir de la línea actual
["letra]P	Recupera el texto del buffer letra, o del buffer sin nombre, insertándolo antes de la línea actual
BÚSQUEDA	
Comando	Función
/patrón	Busca el patrón indicado desde la posición actual del cursor hasta el final del fichero
?patrón	Busca el patrón indicado desde la posición actual del cursor hasta el principio del fichero
n	Repite la última búsqueda
N	Repite la última búsqueda en el sentido opuesto al establecido
f[carácter]	Busca carácter dentro de la línea actual hasta el final de la misma
F[carácter]	Busca carácter dentro de la línea actual hasta el principio de la misma
;( punto y coma)	Repite la última búsqueda de carácter
, (coma)	Repite la última búsqueda de carácter en sentido opuesto
ZZ	Sale al intérprete de comandos almacenando el fichero actual si es necesario
. (punto)	Repite el último comando