# 

# Prueba de evaluación continua 2 (teoría)

# Nombre y apellidos:

# Titulación:

## Preguntas cortas

Defina los siguientes conceptos:

1. En relación al diseño, define componente e interfaz (1.75 ptos.)
2. En relación a la orientación a objetos, define brevemente a propiedad de polimorfismo y da un ejemplo (1.75 ptos.)

1. En relación a las pruebas del software, define brevemente las pruebas de sistema y describe dos tipos de de pruebas de sistema (1.75 ptos.)
2. En relación al mantenimiento del software, define mantenimiento adaptativo y da un ejemplo (1.75 ptos.)

## Ejercicio 2

Para el siguiente método en Java:

public void mostrar(){

if(frente == null){

System.out.println("Cola vacía");

}else{

Nodo tmp = frente;

while(tmp != null){

System.out.print("[ "+tmp.valor+" ]-> ");

tmp = tmp.sig;

}

System.out.print("\n");

}

}

Calcula:

* el grafo de flujo asociado al programa (1 pto)
* la complejidad ciclomática (1 pto)
* y determinar los caminos independientes (1 pto)