# 

# Prueba de evaluación continua 2 (teoría)

# Nombre y apellidos:

# Titulación:

## Preguntas cortas

Defina los siguientes conceptos:

1. En relación al diseño, define cohesión, cómo se puede medir y cuál es su objetivo que se busca en un diseño (1.75 ptos.)
2. En relación a la orientación a objetos, define brevemente a propiedad de abstracción y da un ejemplo (1.75 ptos.)

1. En relación a las pruebas del software, describe brevemente los conceptos pruebas y depuración del software. (1.75 ptos.)
2. En relación al mantenimiento del software, define mantenimiento correctivo y da un ejemplo. (1.75 ptos.)

## Ejercicio 2

Para el siguiente método en Java:

public static void selectionSort1(int[] x) {

for (int i=0; i<x.length-1; i++) {

for (int j=i+1; j<x.length; j++) {

if (x[i] > x[j]) {

//... Exchange elements

int temp = x[i];

x[i] = x[j];

x[j] = temp;

}

}

}

}

Calcula:

* el grafo de flujo asociado al programa (1 pto)
* la complejidad ciclomática (1 pto)
* y determinar los caminos independientes (1 pto)