# 

# Prueba de evaluación continua 2 (teoría)

# Nombre y apellidos:

# Titulación:

## Preguntas cortas

Defina los siguientes conceptos:

1. En relación al diseño, define acoplamiento, cómo se puede medir y cuál es el objetivo que se busca en relación al acoplamiento en un diseño (1.75 ptos.)
2. En relación a la orientación a objetos, define brevemente la propiedad de herencia y da un ejemplo (1.75 ptos.)

1. En relación a las pruebas del software, define oráculo. (1.75 ptos.)
2. En relación al mantenimiento, define refactoring (re-estructuración) del software y proporciona un ejemplo. (1.75 ptos.)

## Ejercicio 2

Para el siguiente método en Java:

public static int gcd(int x, int y) {

if (x==1 || y==1)

return 1;

while (x!=y) {

if (x>y)

x=x-y;

else

y=y-x;

}

return x;

}

Calcula:

* el grafo de flujo asociado al programa (1 pto)
* la complejidad ciclomática (1 pto)
* y determinar los caminos independientes (1 pto)