# Prueba de evaluación continua 2 (teoría)

# Nombre y apellidos:

# Titulación:

## Preguntas cortas

Defina los siguientes conceptos:

1. En relación al diseño, define patrón y da un ejemplo(1.75ptos.)
2. En relación a la orientación a objetos, define brevemente la propiedad de encapsulación y da un ejemplo (1.75 ptos.)
3. En relación a las pruebas del software, describe brevemente las pruebas de integracion y pruebas del sistema proporciona dos ejemplos de técnicas de integración (1.75 ptos.)
4. En relación al mantenimiento, define brevemente ingeniería inversa y da un ejemplo (1.75 ptos.)

## Ejercicio2

Para el siguiente método en Java:

public void bubbleSort2( int a[]){

int i, j,t=0;

int n=a.length;

for(i = 0; i < n; i++){

for(j = 1; j < (n-i); j++){

if(a[j-1] > a[j]){

t = a[j-1];

a[j-1]=a[j];

a[j]=t;

}

}

}

}

Calcula:

* el grafo de flujo asociado al programa (1pto)
* la complejidad ciclomática(1pto)
* y determinar los caminos independientes (1pto)