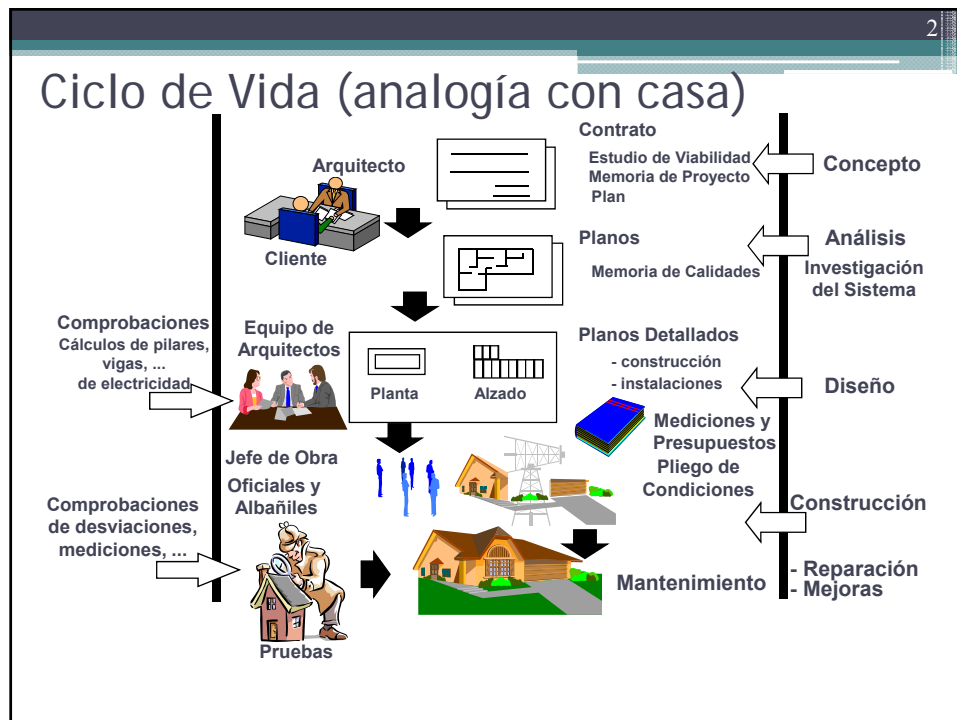
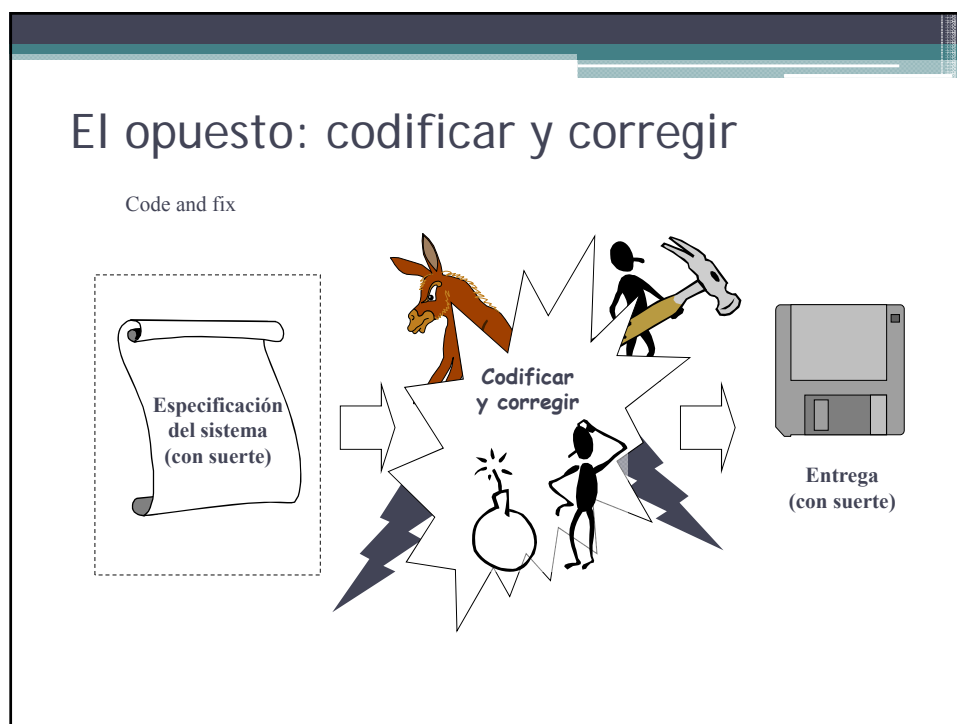
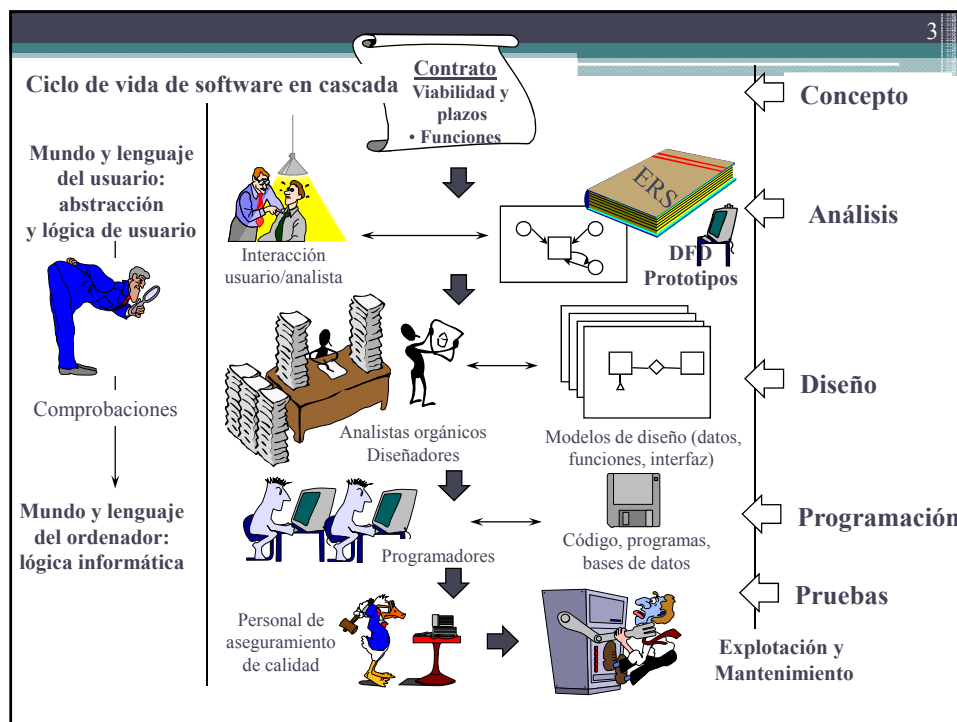


Proceso de desarrollo



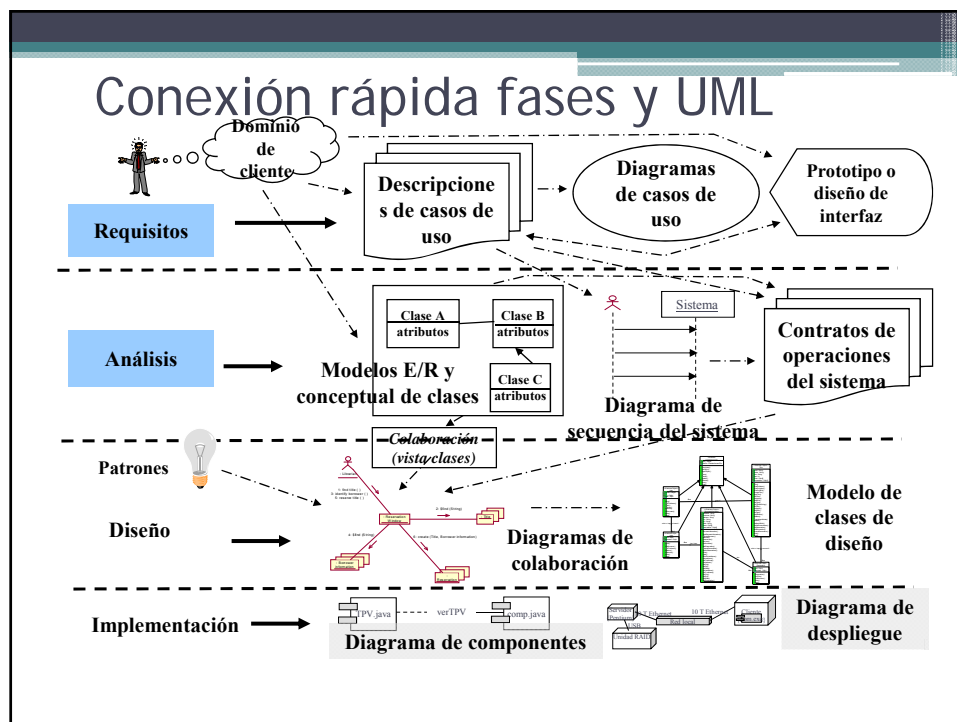


Actividades del ciclo de vida del software

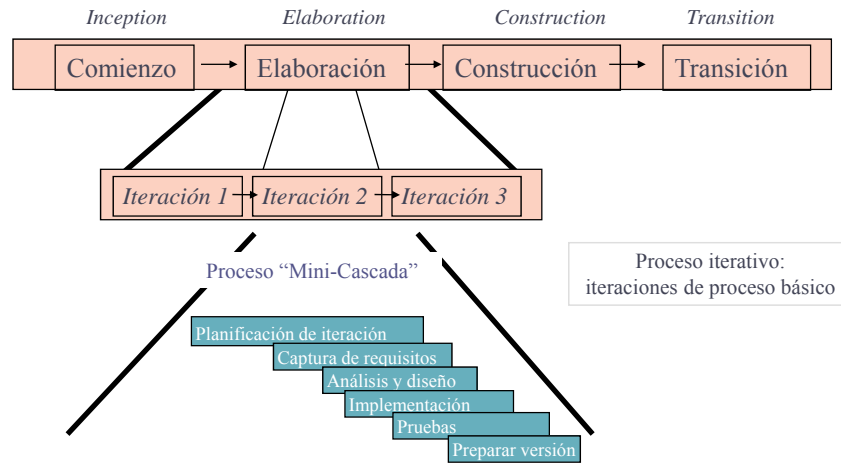
Software development activities



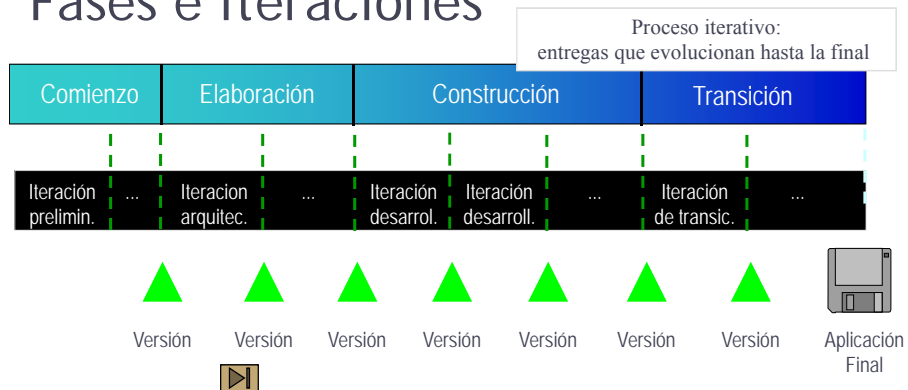
Requirements elicitation	What is the problem?
Analysis	How can we partition the problem?
System design	What is the solution?
Detailed / object design	What are the best mechanisms to implement the solution?
Implementation	How is the solution constructed?
Testing	Is the problem solved?
Delivery	Can the customer use the solution?
Maintenance	Are enhancements needed?



Proceso unificado

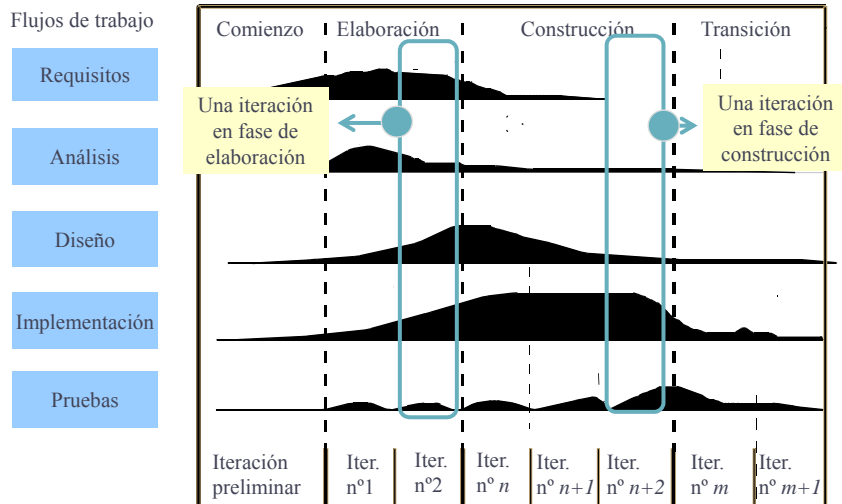


Fases e iteraciones



Una iteración es una secuencia de actividades con un plan establecido y criterios de evaluación, y que da como resultado una versión ejecutable

Fases (RUP)



10

Gestión del proyecto

- Herramienta JIRA. Basado en Scrum
- 3 Iteraciones
- Artefactos. El mismo puede formar parte de varias iteraciones.
- Varias tareas en cada iteración.
- Una tarea se aplica solo a un artefacto, que tendrá varias tareas.
- Las tareas se pueden dividir en subtareas.
- Una subtask es el trabajo que realiza una persona dentro de una tarea .

SCRUM. Reuniones

Reunión diaria. Cada miembro responde a tres preguntas:

1. Trabajo realizado ayer → **SEGUIMIENTO DEL SPRINT**
2. Trabajo que se va a realizar hoy
3. Impedimentos para desarrollar el trabajo

Se genera la “sprint backlog” o lista de tareas que se van a realizar, y el “objetivo del sprint”: lema que define la finalidad de negocio que se va a lograr.

PLANIFICACIÓN DEL SPRINT



Ciclo de trabajo

Sprint
(15 – 30 días)

Presentación de lo realizado. Análisis y revisión del incremento generado

REVISIÓN DEL SPRINT



Incremento

Aplicado a nuestro proyecto

El grupo, semanalmente, al inicio de la clase de laboratorio, revisa y redefine tareas y subtareas y carga el trabajo realizado y los comentarios

SEGUIMIENTO DEL SPRINT



PEC: Presentación pública de lo realizado

REVISIÓN DEL SPRINT



El grupo, al inicio de cada iteración, define tareas y subtareas de la iteración y les asigna un responsable

PLANIFICACIÓN DEL SPRINT



Ciclo de trabajo

Sprint
(15 – 30 días)

Incremento