Se tiene un grafo dirigido $G = \langle N, A \rangle$, siendo $N = \{1, ..., n\}$ el conjunto de nodos y $A \subsetneq NxN$ el conjunto de aristas. Sea M la matriz de adyacencia del grafo G, es decir, M[i, j] = TRUE si existe la arista (i, j), y M[i, j] = FALSE en caso contrario.

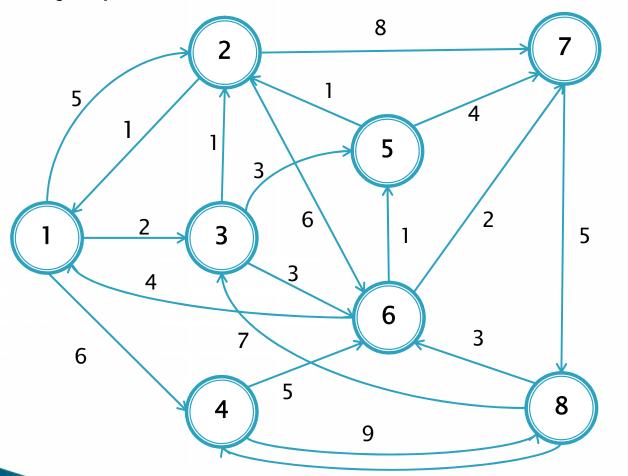
Se está interesado en saber desde qué vértices se puede acceder a cualquier otro vértice (mediante un camino de cualquier longitud), mediante el algoritmo de Warshall, por lo que

- Hay que obtener una matriz de caminos C de manera que C[i, j] = TRUE si existe un camino (de cualquier longitud) entre los nodos iy j, y C[i, j] = FALSE si no existe forma de llegar de i a j.
- Para ello, hay que ir considerando con un enfoque Bottom-Up una cantidad mayor nodos. Se empieza intentando ir directamente de un nodo a otro, después se intenta encontrar los caminos que pueden utilizar el vértice 1, a continuación los que pueden usar los vértices 1 y 2, después lo que se consiguen con los vértices 1, 2 y 3, etc, hasta llegar a obtener los caminos que pueden utilizar todos los vértices de 1 hasta *n*.

Implementar un método de Programación Dinámica en los términos anteriores, que obtenga la matriz de existencia de caminos C de un grafo teniendo como datos la cantidad de nodos n y la matriz de adyacencia M.

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →



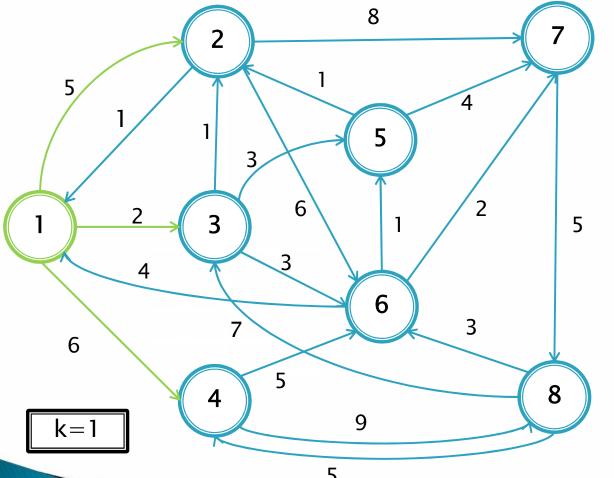
5 Matriz C que obtengo → inicialmente a partir de M

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	F	F	F	F
2	Т	Т	F	F	F	Т	Т	F
3	F	Т	Т	F	Т	Т	F	F
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	F	Т	F	F	Т	F	Т	F
6	Т	F	F	F	Т	Т	Т	F
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	F	F	Т	Т	F	Т	F	Т

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →



5 Matriz C, cuando k =1 →

8

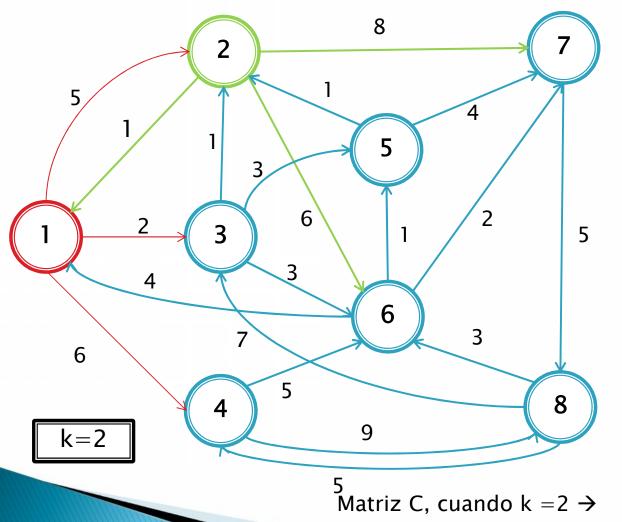
F

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞		7			_		
U	\Box	∞	7	5	∞	3	∞	0
U	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1 T	2	3 T	4 T	5	6 F	7	8 F
1 2	1 T	2 T T	3 T	4 T T	5 F	6 F	7 F	8 F F
1 2 3	1 T T	2 T T	3 T T	4 T T	5 F T	6 F T	7 F T F	8 F F
1 2 3 4	1 T T F	2 T T T	3 T T T	4 T T F	5 F F T	6 F T T	7 F T F	8 F F T

F

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →

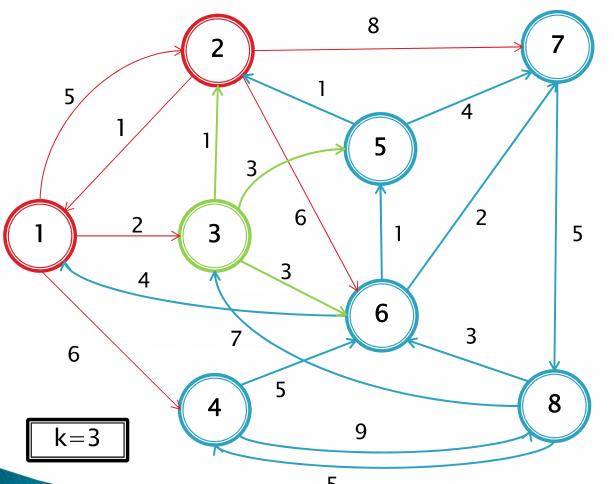


	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	F	Т	Т	F
2	Т	Т	Т	Т	F	Т	Т	F

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	F	Т	Т	F
2	Т	Т	Т	Т	F	Т	Т	F
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
6	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	F	F	Т	Т	F	Т	F	Т

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →



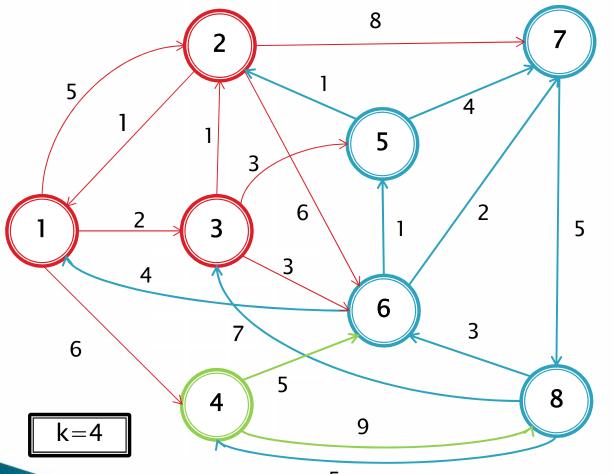
5 Matriz C, cuando $k = 3 \rightarrow$

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	1	2	3	4	5	6	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
2	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
6	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	F
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →



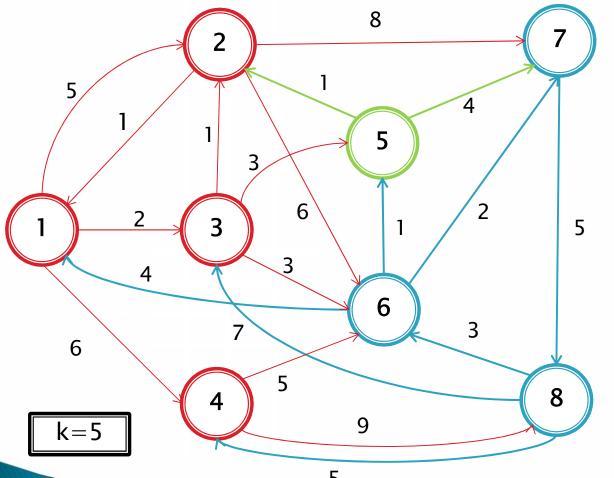
5		
Matriz	C, cuando k =4 \pm	﴾

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	1	2	2	1	5	6	7	Q

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
2	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
6	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →



5 Matriz C, cuando k =5 →

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	1	2	3	4	5	6	7	8

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
2	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
6	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т

Ejemplo 1:

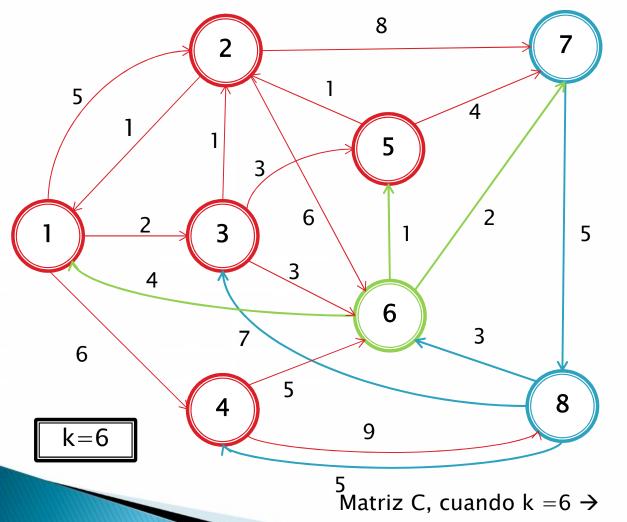
Matriz M de entrada →

2

3

1

 ∞



4	000	000	8	U	8	5	8	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
2	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
3	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
4	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
5	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
6	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т

5

 ∞

 ∞

 ∞

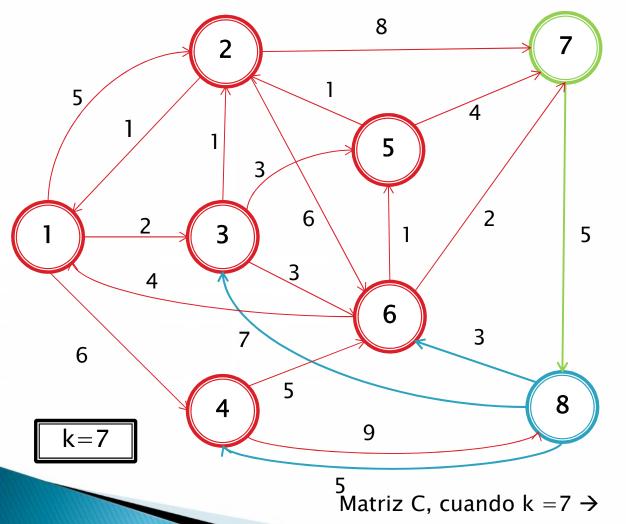
 ∞

 ∞

6

Ejemplo 1:

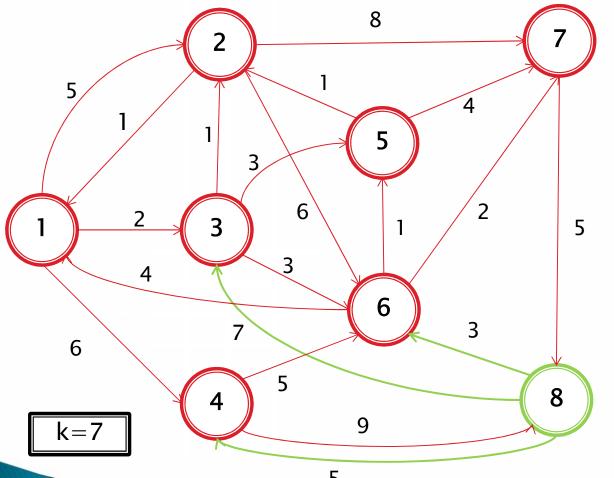
Matriz M de entrada →



1	0	5	2	6	∞	∞	∞	$ \infty $
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	8	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	8	∞	∞	8	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	8	3	∞	0
		_	_	_	_	_	_	•
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1 T	2 T	3 T	4	5	6 T	7 T	8 T
1 2								
	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
2	T	T	T	T	T	T T	T	T
2	T T							
2 3 4	T T T							
2 3 4 5	T T T T							

Ejemplo 1:

Matriz M de entrada →



5 Matriz C, cuando k =8 →

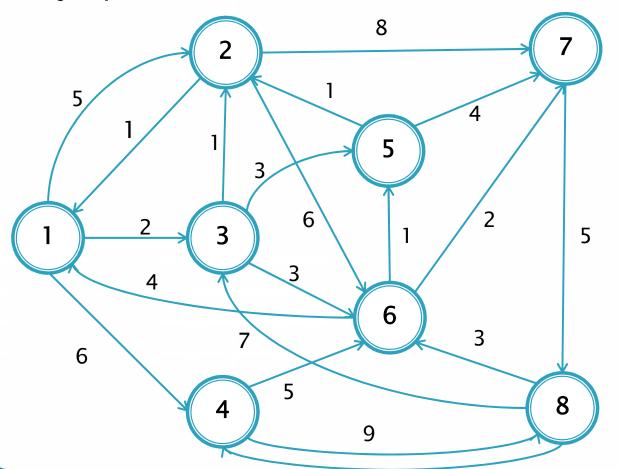
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	1	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	1	∞	∞	0	∞	4	∞
6	4	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
							0	ر
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
8	∞ 1	∞ 2	7	5 4	∞ 5	3 6	∞ 7	0
8	∞ 1 T	∞ 2 T	7 3 T	5 4 T	∞ 5 T	3 6 T	∞ 7 T	0 8 T
812	∞ 1 T T	∞ 2 T T	7 3 T	5 4 T T	∞ 5 T T	3 6 T T	∞ 7 T	0 8 T T
1 2 3	∞ 1 T T T	∞ 2 T T T	7 3 T T	5 4 T T T	∞5TTT	3 6 T T T	∞ 7 T T	0 8 T T

6

8

Ejemplo 1:

Matriz C de inicio →

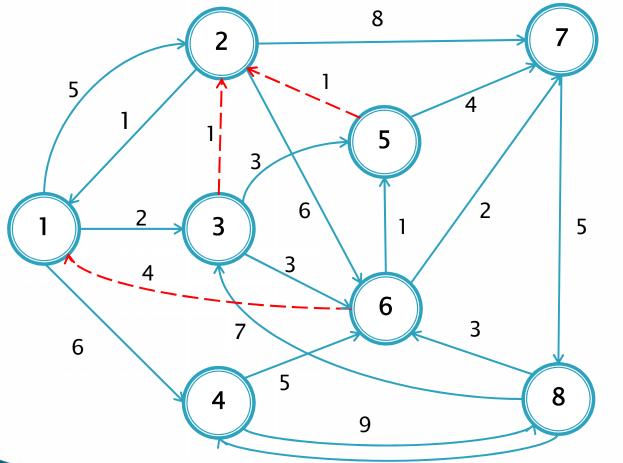


5 Matriz C que obtengo al → finalizar el algoritmo de Warshall

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	F	F	F	F
2	Т	Т	F	F	F	Т	Т	F
3	F	Т	Т	F	Т	Т	F	F
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	F	Т	F	F	Т	F	Т	F
6	Т	F	F	F	Т	Т	Т	F
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	F	F	Т	Т	F	Т	F	Т
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1 T	2	3 T	4	5 T	6 T	7	8 T
1 2								
	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
2	T T	T	T	T	T	T	T	T
2	T T	T T	T T	T T	T T	T T	T T	T T
2 3 4	T T T	T T T	T T T	T T T	T T T	T T T	T T T	T T T
2 3 4 5	T T T T	T T T	T T T T	T T T T	T T T T	T T T	T T T T	T T T T

Ejemplo 2: elimino las conexiones indicadas

Matriz M de entrada →



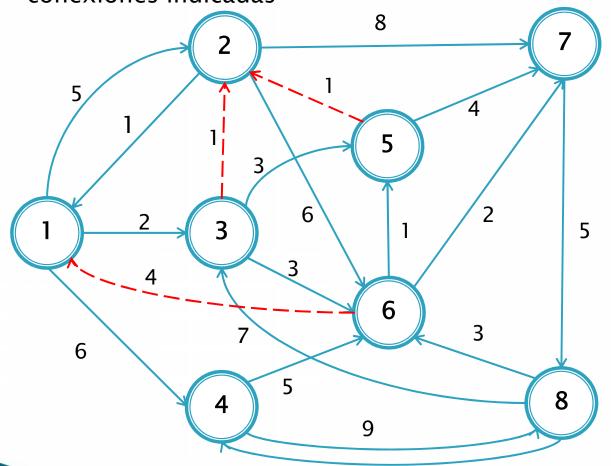
5 Matriz C que obtengo → inicialmente a partir de M

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	0	5	2	6	∞	∞	∞	∞
2	1	0	∞	∞	∞	6	8	∞
3	∞	∞	0	∞	3	3	∞	∞
4	∞	∞	∞	0	∞	5	∞	9
5	∞	∞	∞	∞	0	∞	4	∞
6	∞	∞	∞	∞	1	0	2	∞
7	∞	∞	∞	∞	∞	∞	0	5
8	∞	∞	7	5	∞	3	∞	0
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	_	_	_	_		_	_	_

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	F	F	F	F
2	Т	Т	F	F	F	Т	Т	F
3	F	F	Т	F	Т	Т	F	F
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	F	F	F	F	Т	F	Т	F
6	F	F	F	F	Т	Т	Т	F
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	F	F	Т	Т	F	Т	F	Т

Ejemplo 2: elimino las conexiones indicadas

Matriz C de inicio →



5 Matriz C que obtengo al → finalizar el algoritmo de Warshall

	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Т	Т	Т	Т	F	F	F	F
2	Т	Т	F	F	F	Т	Т	F
3	F	F	Т	F	Т	Т	F	F
4	F	F	F	Т	F	Т	F	Т
5	F	F	F	F	Т	F	Т	F
6	F	F	F	F	Т	Т	Т	F
7	F	F	F	F	F	F	Т	Т
8	F	F	Т	Т	F	Т	F	Т
	1	2	3	4	5	6	7	8
1	1 T	2 T	3 T	4	5	6 T	7	8 T
1 2				Ì				
	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т	Т
2	T	T	T	T	T	T	T	T
2	T T F	T T F	T T	T T	T T	T T	T T	T T
2 3 4	T T F	T T F	T T T	T T T	T T T	T T T	T T T	T T T
2 3 4 5	T T F F	T T F F	T T T T	T T T T	T T T T	T T T	T T T T	T T T T

- Algoritmo de Warshall
 - 1. Comprobamos las conexiones de 1 con todos los nodos
 - 2. Comprobamos si obtenemos nuevas conexiones usando el nodo 1 como intermedio.
 - 3. Comprobamos si obtenemos nuevas conexiones usando el nodo 2 como intermedio.
 - 4. ...
 - N Comprobamos si obtenemos nuevas conexiones usando el nodo N como intermedio.

- Algoritmo de Warshall
 - Utilizamos una matriz auxiliar C, que me diga si he encontrado una conexión desde el nodo i hasta el nodo j.
 - Inicialmente:

C [i] [j] = FALSE si M [i] [j] =
$$\infty$$

C [i] [j] = TRUE si M [i] [j] < ∞

En cada iteración k $(1 \le K \le N)$, se tiene que:

$$C[i][j] = (C[i][j]) o {(C[i][k]) y (C[k][j]) }$$

```
const N = ...
tipos matriz= array[1... N] [1...N] de booleano
proc Warshall (E M : matriz; E/S C: matriz)
var i, j: entero
   desde i=1 hasta N hacer
       desde j=1 hasta N hacer
           C[i][j] = M[i][j]
      fdesde
   fdesde
   desde k=1 hasta N hacer
       desde i=1 hasta N hacer
          desde j=1 hasta N hacer
             si ( C[i][k] y C[k][j]) entonces
                  C[i][j] = true;
             fsi
          fdesde
       fdesde
fproc
```