

③ Calcular la eficiencia del código proporcionado.

```

fun Calculo(x,y,z: entero) dev valor:entero
var i,j,t: entero
valor ← 0
Desde i ← x hasta y Hacer valor ← valor + i fdesde
si (valor ÷ (x+y)) <= 1 entonces Devolver z
si no
    t ← x + ((y-x) ÷ 2) { ÷ es la división entera }
    Desde i ← x hasta y Hacer
        Desde j ← (3*x) hasta (3*y) Hacer
            valor ← valor + Minimo(i,j)
        fdesde
    fdesde
    valor ← valor + 4*Calculo(t,y,valor)
Devolver valor
fsi
ffun
    
```

$\sum_{i=x}^y 1$ } $2+1+1 = 3$
 $\max(\dots)$
 $\sum_{i=x}^y \sum_{j=3x}^{3y} 1$ } $3n^2$
 $+ T(\frac{y-x}{2} + x) \Rightarrow T(n/2)$
 La otra parte es mayor

$$T(n) = 1 + \sum_{i=x}^y 1 + \max \left(1, 1 + \sum_{i=x}^y \left(\sum_{j=3x}^{3y} (1) \right) + T\left(\frac{y-x}{2} + x\right) \right)$$

$$T(n) = 3 + n + 3n^2 + T(n/2); \quad n = 2^k; \quad T(2^k) = 3 + 2^k + 3 \cdot 2^{k^2} + T(2^{k-1})$$

$$\text{Homogénea asociada: } T(2^k) = 2^{k-1}; \quad k-1 = 0; \quad k=1 \text{ (multiplicidad 1)} \quad (H) = A$$

$$\text{Solución particular: } (P) = Bk + C2^k + D2^{k^2}$$

$$\text{Solución general: } (G) = A + Bk + C2^k + D2^{k^2}; \quad 2^k = n; \quad (G) = A + \log_2(n) + Cn + Dn^2$$

$$\text{Complejidad: } O(n^2)$$

⑥ Función iterativa que determina si un número es perfecto

$$T(n) = 1 + \sum_{i=0}^n 1 + \max(1, 0) + 1$$

$$T(n) = 2 + 2n$$

$$\text{Complejidad: } O(n)$$

```

func isPerfect (_ number:UInt) -> Bool{
    var acc :UInt = 0
    for possibleDivisor in 1..<number{
        if number % possibleDivisor == 0{
            acc += possibleDivisor
        }
    }
    return acc == number
}
    
```

⑦ Función recursiva para calcular el sumatorio $S = 1+2+3+\dots+n-1+n$

$$T(n) = 1 + \max(1, 0) + T(n-1)$$

$$T(n) = 2T(n-1)$$

$$T(n) = A + Bn$$

$$\text{Complejidad: } O(n)$$

```

func n_adder (to end:UInt, count:UInt=0, acc:UInt=0) -> UInt{
    if (end < count){
        return acc
    }
    return n_adder(to: end, count: count+1, acc: acc+count)
}
    
```