

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de Chihuahua II

|  |
| --- |
|  |
| **PRÁCTICA 19** |
| Desarrollo de aplicaciones web |
|  |
| **[02/02/2016]**  Juan Humberto Chacón Holguín  13550355 |

**Conceptos de la práctica 19**

MediaDevices

La propiedad de sólo lectura de Navigator.mediaDevices devuelve un objeto MediaDevices, que proporciona acceso a dispositivos de entrada de medios conectados, como cámaras y micrófonos, así como compartir pantallas.

Sintaxis:

Recorte de pantalla

Ilustración 1: Sintaxis de MediaDevices.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Navigator/mediaDevices>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Navigator/getUserMedia>

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/URL/createObjectURL>

GetUserMedia

Pide al usuario permiso para usar un dispositivo multimedia como una cámara o micrófono. Si el usuario concede este permiso, el successCallback es invocado en la aplicación llamada con un objeto LocalMediaStream como argumento.

Sintaxis:

Recorte de pantalla

Ilustración 2: Sintaxis GetUserMedia.

Parámetros:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Parámetro | Requerido/opcional | Descripción |
| Constrains | Requerido | El tipo de multimedia que soporta el objeto LocalMediaStream devuelto en el successCallback. Es un objeto MediaStreamConstraints con dos miembros booleanos: video y audio. |
| successCallBack | Requerido | La función a invocar cuando se pasa el objeto LocalMediaStream. |
| errorCallback | Opcional | La función que se invoca en la aplicación si falla la llamada. |

createObjectURL

El método estático URL.createObjectURL() crea un DOMString que contiene una URL que representa al objeto pasado como parámetro. La vida de la URL está ligada al document de la ventana en la que fue creada. El nuevo objeto URL representa al objeto File especificado o al objeto Blob.

Sintaxis:

Recorte de pantalla

Ilustración 3: Sintaxis createObjectURL.

localMediaStream

La interfaz LocalMediaStream representa un flujo de contenido multimedia obtenido de un origen de datos local. Esta es la interfaz devuelta por getUserMedia ().

ImageData

El objeto ImageData representa los datos de píxeles subyacentes de un área de un objeto de lienzo. Contiene los siguientes atributos de sólo lectura:

Anchura: el ancho de la imagen en píxeles.

Altura: La altura de la imagen en píxeles.

Datos: A Uint8ClampedArray que representa una matriz unidimensional que contiene los datos en el orden RGBA, con valores enteros entre 0 y 255 (incluidos).