

# Evaluación de habilidades de diseño

Estas pruebas tienen como finalidad evaluar tus habilidades en diferentes áreas de diseño. Acompañado de tus resultados, te pedimos mencionar el tiempo en horas que tardaste en producir cada uno (puedes incluir un txt con esta información).

## Prueba 1 - UX Caracoles

### Objetivo

Evaluar la habilidad de analizar una idea de un producto digital para aterrizarlo como una aplicación desarrollable y con un flujo coherente. El resultado de esta prueba será tener material inicial para plantearle a un cliente hipotético cómo visualizamos su proyecto.

### Planteamiento del proyecto

Un cliente hipotético se acercó a nosotros con la idea de realizar un producto digital en donde pueda llevar a cabo apuestas en línea de carreras de caracoles. Él considera que es una idea novedosa de negocio el poder realizar de manera digital estos eventos que hasta ahora solo ha ofrecido de manera presencial.

La idea que tiene sobre la aplicación es aún muy general por lo que está abierto a las propuestas e ideas nuevas que le podamos plantear. Algunas ideas que nos sugirió ofrecer a los clientes incluyen información sobre las carreras, ver carreras en vivo, generar comunidad y llegar a nuevos clientes.

Aún no conocemos la idea completa ni los detalles de su negocio, pero nuestra propuesta inicial será de mucha ayuda para empezar a aterrizar este proyecto.

### Resultados

Queremos mostrarle a nuestro cliente cómo desarrollaríamos el flujo principal de su aplicación, por lo que los wireframes deben incluir el siguiente caso de uso: “El usuario desea ver una carrera específica para realizar una apuesta en vivo”

Se deberá entregar una imagen o pdf con wireframes de baja / media fidelidad en los que se puedan entender muy claramente el flujo solicitado con sus diferentes pantallas y contenidos propuestos, de ser posible viéndolo todo en una sola vista/imagen. Tienes libertad en elegir la herramienta de wireframing que prefieras.

## Prueba 1.5 - Gráfico Caracoles

### Objetivo

Evaluar la habilidad de diseñar pantallas visualmente atractivas, modernas y de acuerdo a las tendencias de diseño actuales. Los criterios de evaluación son estrictamente en lo visual.

### Actualización del proyecto

El cliente hipotético de las carreras de caracoles revisó la propuesta y le agradó el planteamiento inicial, ahora le gustaría saber cómo se vería gráficamente su producto.

Para esto nos pidió elegir una de las pantallas en donde se ve más claramente el tema de las apuestas y las carreras para tener la idea de cómo se sentiría el producto final de manera realista en diferentes dispositivos.

### Resultados

El resultado debe ser la propuesta gráfica en sus versiones para escritorio y smartphone. Ten en cuenta que la elección de la pantalla es libre pero es tu responsabilidad elegir cuál sería la más adecuada para “venderle” el concepto gráfico y funcional de la propuesta.

Se deberán entregar:

- 1 archivo png para resolución de escritorio
- 1 archivo png para resolución de smartphone con la propuesta completa de pantalla
- 1 archivo png para resolución de smartphone teniendo en cuenta el viewport del mismo (si aplica)

## Prueba 2 - Habilidades de maquetación

### Objetivo

Evaluar la habilidad de implementar un proyecto web dada una propuesta gráfica determinada en un proyecto con un cierto avance del código realizado por otra persona.

### Detalles del proyecto

Eres el responsable de finalizar un hipotético proyecto inconcluso de un sitio web. Para esto tienes acceso a lo que había de avance de html y css de la página así como una imagen de la propuesta gráfica que el cliente desea lograr.

El cliente confía en que su sitio será responsivo y se adaptará a las necesidades de sus usuarios en diferentes dispositivos (computadoras, tablets, smartphones). Nos dejó libertad creativa para implementar estos detalles como consideremos mejor.

Recuerda que estos son los archivos en proceso que inició otra persona y pueden necesitar ajustes, puedes modificar lo que consideres necesario para que el cliente obtenga el mejor resultado, aunque dado el avance actual te pedimos que no ocupes frameworks de css adicionales.

### Resultados

El resultado no debe ser completamente funcional, es decir, no debe registrarse el email ni tener interacciones que no consideres necesarias. Se deberán entregar los archivos index.html y style.css con la solución desarrollada para obtener exactamente el diseño solicitado.