



ESCUELA
POLÍTÉCNICA
NACIONAL

ICCD533 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE



INTEGRANTES

Julio Arrobo
Ángel Anguaya
Juan Cofre
Jhordy Parra

FECHA:

23/11/2025

Manual de Usuario

Contenido

1.	Introducción	2
2.	Requisitos Previos	2
3.	Guía de Uso Rápido.....	2
4.	Consejos de Uso y Notas	3



1. Introducción

- **Nombre del Producto:** Traductor_Braille (Versión 1.0)
- **¿Qué hace?:** Esta aplicación de escritorio está diseñada para convertir rápidamente cualquier texto en español que usted ingrese al código del sistema de lectoescritura Braille.
- **Finalidad:** Nuestro objetivo es ayudarle a producir señalética y rotulación Braille de forma accesible y a bajo costo, promoviendo un mundo más inclusivo.

2. Requisitos Previos

- **Software Operativo:** Asumimos que usted ya ha seguido los pasos técnicos de compilación y ejecución descritos en el Manual de Instalación.
- **Inicio de la Aplicación:** El manual de usuario comienza desde el momento en que usted ha ejecutado el comando mvn javafx:run y la interfaz gráfica ya está visible en su pantalla.

3. Guía de Uso Rápido

Una vez que la aplicación está abierta, la interfaz gráfica presenta un diseño simple para la traducción.

Paso 1: Localizar la Ventana de Entrada

1. Al iniciar, verá la ventana principal de Traductor_Braille.
2. Localice el Área de Entrada de Texto, que es el espacio vacío donde debe escribir o pegar su frase.

Paso 2: Ingresar el Texto en Español

1. Haga clic en el Área de Entrada de Texto.



ICCD533 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

2. Escriba o pegue la palabra, frase o texto en español que desea convertir a Braille.
 - *Ejemplo de entrada:* Herramienta.
 - Funcionalidad: Esta versión soporta el abecedario, números (0-9) y vocales acentuadas.

Paso 3: Presionar el Botón de Traducción

1. Localice el botón de "Traducir a Braille" en la interfaz.
2. Haga clic en él.

Paso 4: Revisar la Salida en Braille

1. El programa procesará su texto y el resultado aparecerá inmediatamente en el "Área de Resultado en Braille" (la segunda parte de la interfaz).
2. El resultado se mostrará utilizando los caracteres Braille (los seis puntos) correspondientes a su entrada.

4. Consejos de Uso y Notas

Tema	Nota Importante
Números	En caso de que el número, sea un número negativo, es necesario incluir el signo menos (-) antes del número.
Acentos	Puede escribir palabras con acentos (á, é, í, ó, ú). El sistema los traduce a los símbolos Braille correctos.



ICCD533 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

Tema	Nota Importante
Errores	Si ingresa un símbolo no soportado (como un carácter de un idioma diferente), el programa puede no mostrar una traducción válida en ese punto.