



ISWD633 CONSTRUCCIÓN Y EVOLUCIÓN DE SOFTWARE

Versión 1.1.0

INTEGRANTES

Julio Arrobo
Ángel Anguaya
Juan Cofre
Jhordy Parra

FECHA:

27/11/2025

Contenido

1.	Introducción	2
1.1.	Propósito del documento	2
2.	Requisitos	2
3.	Casos de uso.....	2
4.	Diagrama de casos de uso.....	3



1. Introducción

1.1. Propósito del documento

El presente documento busca exponer los casos de uso determinados según los requisitos planteados. Se busca reconocer los principales actores y sus interacciones con el sistema para la generación de texto en código Braille.

2. Requisitos

Los siguientes requisitos son los que se consideraran para la primera iteración del programa.

Nº	Requisitos
RF01	Transcribir textos de español a braille incluyendo números, abecedario, vocales acentuadas, y signos básicos.
RF02	Generar señalética braille a partir de textos en español.

3. Casos de uso

Los actores que se identifican que participan en el sistema por crear son los siguientes:

Actores:

- Usuario
- Sistema

Nº	Caso de uso	Descripción
CU01	Ingresar texto en español	El Usuario ingresa frases o palabras en español.
CU02	Traducir texto a Braille	El sistema traduce el texto ingresado considerando cada una de las características de Braille como las letras adicionales, números de doble dígito, etc.
CU3	Generar Señalética Braille	El sistema podrá generar una señalética Braille del texto ingresado y se podrá exportar en formato PDF.



Versión 1.1.0

4. Diagrama de casos de uso

Con los casos de uso planteados se construyó el siguiente diagrama de casos de uso:

