

Guía de Ejercicios

Ejercicio 1:

Crear una matriz de 2X4 utilizando la librería de Numpy. Una vez creada mostrarla en pantalla con la función Print.

Ejercicio 2:

Crear una matriz de 2X3 con ceros utilizando la librería de Numpy Nota: para este ejercicio podemos utilizar la función Zeros(). Probar crear una nueva matriz con la función ones() y ver qué sucede. Para ambos casos utilizar la función print para validar la matriz.

Ejercicio 3:

Utilizando la librería de Numpy crear una matriz identidad utilizando la función Eyes().

Ejercicio 4:

Para la matriz creada en el Ejercicio 1 acceder a la fila Cero. Imprimir en pantalla el resultado.

Ejercicio 5:

Para la matriz creada en el Ejercicio 1 acceder a un elemento específico. Imprimir en pantalla el resultado.

Ejercicio 6:

Probar de acceder a una porción de la fila para la Matriz creada en el Ejercicio 1.

Ejercicio 7:

Probar de acceder a una porción de la columna para la matriz creada en el Ejercicio 1

Ejercicio 8:

Probar la función Size() para la matriz creada en el ejercicio 1 y ver que devuelve.



Ejercicio 9:

Probar la función `Shape()` para la matriz creada en el ejercicio 1 y ver que devuelve.

Ejercicio 10:

Obtener el número Máximo de la matriz creada en el ejercicio 1

Ejercicio 11:

Obtener el número Mínimo de la matriz creada en el ejercicio 1.

Ejercicio 12:

Obtener la media para la matriz creada en el ejercicio 1.

Ejercicio 13:

Modificar el elemento de la fila 1 columna 0 y colocar el valor 10

Ejercicio 14:

Sustituir la fila 0 de la matriz creada en el Ejercicio 1 por los valores (10, 20, 30, 40)

Ejercicio 15:

Crear una nueva matriz de 2X2 y luego convertir la matriz en un vector utilizando la función `flatten()`.

Ejercicio 16:

Para la matriz creada en el Ejercicio 15 obtener su traspuesta.

Ejercicio 17:

Crear 2 matrices y realizar la multiplicación entre ambas.



Ejercicio 18:

Crear dos matrices y realizar la suma entre ambas.

Ejercicio 19:

Utilizando la librería Math y la función ceil probar que devuelve si le paso como parámetro (1.001)

Ejercicio 20:

Utilizando la librería Math y la función floor probar que devuelve si le paso como parámetro (1.001)

Ejercicio 21:

Utilizando la librería Math y la función factorial probar que devuelve si le paso como parámetro (10)

Ejercicio 22:

Utilizando la librería Math y la función gcd probar que devuelve si le paso como parámetro (10,125)

Ejercicio 23:

Utilizando la librería Math y la función trunc probar que devuelve si le paso como parámetro (1.001) y (1.999)

Ejercicio 24:

Utilizando la librería Math y la función exp probar que devuelve si le paso como parámetro 5.

Ejercicio 25:

Utilizando la librería Math y la función pow probar que devuelve si le paso como parámetro (12.5,2.8) y luego (144,0.5)



Ejercicio 26:

Utilizando la librería Math y la función sqrt probar que devuelve si le paso como parámetro (144)

