

1. Escribir un programa que muestre el siguiente patrón:

```
1
22
333
4444
55555
666666
7777777
88888888
999999999
```

2. Escribir un programa que muestre el siguiente patrón:

```
*
* *
* * *
* * * *
* * * * *
* * * *
* * *
* *
*
```

3. Definir una función `saludo` que reciba un parámetro opcional `nombre` y tenga un valor por defecto.
4. Definir una función `producto` que multiplique todos los números recibidos como parámetros. Nota: la función debe aceptar `n` parámetros.