

## Ejercicios

1. Escribir en un archivo llamado `hello.py` un programa que muestre “Hola mundo!” en la pantalla. Ejecutarlo. ¿Cómo lo ejecutaron?
2. Abrir el intérprete interactivo y usarlo como calculadora. Realizar operaciones simples con cadenas de texto.
  - a. ¿Cómo podemos determinar si un número es par o impar?
  - b. Escribir `help()`.
  - c. Escribir `import this`.
3. Escribir un programa que muestre en pantalla: “Si es 29 se comen ñoquis”.
4. Escribir `input()`. ¿Qué pasó?
5. Escribir un programa que muestre el día y la hora (Pista 1: `from datetime import`, Pista 2: `datetime, datetime.today`)
6. Escribir un programa que pida el radio de una circunferencia y calcule su área.
7. Escribir un programa que pida el nombre de una persona y lo muestre invertido.
8. Escribir un programa que pida el nombre de un archivo y retorne su extensión.
9. Escribir un programa que pida una oración y devuelva la misma con la primer letra en mayúsculas.
  - a. ¿Qué pasa si la entrada tiene todas las letras en mayúsculas?
10. Escribir un programa que muestre un número al azar entre 1 y 100 (Pista: `random.randint`).

## Para la próxima clase:

1. Instalar un editor, configurarlo y aprender a usarlo. Alternativas: vim, emacs, PyCharm, Ninja-IDE, IDLE, PyScripter, Visual Studio Code.
2. Revisar la página <https://argentinaenpython.com/quiero-aprender-python/>