

Ejercicios PyGame

A partir del archivo `game_clase7.py` que creamos en clase, implementar los siguientes cambios:

1. Hacer que el fondo del juego sea amarillo.
2. Hacer que la pelota sea rosada.
3. Hacer que el jugador pueda elegir el tamaño de la pelota al inicio del juego (usar `input`)
4. Hacer que el jugador pueda elegir la velocidad de la pelota al inicio del juego.
5. Hacer que la pelota no salga por los bordes inferior e izquierdo.
6. Hacer que se pueda jugar con otras teclas (ejemplo W A S D)

Ejercicios extra:

1. Hacer que si la pelota sale por la derecha, aparezca por la izquierda.
2. Hacer que si la pelota sale por abajo, aparezca por arriba.
3. Hacer que el jugador pueda elegir el color de la pelota al inicio del juego.