

Ejercicios clase 5

A partir de los archivos `mostramos.py` y `juego.py` desarrollados en la clase 5, arreglar los siguientes bugs:

1. Hacer que el juego muestre la respuesta correcta cuando perdemos.
2. Hacer que funcione bien el límite de 5 intentos.
3. Hacer que el juego no siga en el siguiente nivel una vez que perdimos.

Si no pueden hacer el punto 3, lo vemos en la próxima clase.

Saludos

#QuedateEnCasa