

Documento de Alcance para Videojuego: "Devil Maze"

1. Descripción General

"Devil Maze" es un juego de plataformas 2D en el que el jugador debe superar diferentes niveles de un laberinto lleno de trampas. La IA del juego se utiliza para adaptar la dificultad de manera dinámica, generando trampas y obstáculos para ofrecer una experiencia de juego variada y desafiante.

2. Objetivos del Proyecto

- Desarrollar un juego de plataformas en 2D con trampas y obstáculos que varían dinámicamente.
- Crear gráficos y animaciones que mejoren la experiencia visual del jugador.
- Implementar un sistema básico de IA para ajustar la dificultad del juego de acuerdo con el rendimiento del jugador.
- Ofrecer una experiencia de juego que desafíe las habilidades del jugador de manera equilibrada.

3. Alcance Funcional

El videojuego incluirá las siguientes características:

3.1. Jugabilidad Principal

- **Controles Básicos:** Movimiento del personaje utilizando teclas de dirección (izquierda, derecha, salto). Opcionalmente, se puede usar el mouse o un joystick.
- **Niveles:** Se desarrollarán de 6 a 10 niveles, con trampas y obstáculos que se activan y colocan de manera semi-aleatoria.
- **Trampas y Obstáculos:** Picos móviles, plataformas que desaparecen, techos que caen y otros elementos que se adaptan ligeramente según el comportamiento del jugador.

3.2. Gráficos y Animaciones

- **Personajes Animados en 2D:** Animaciones básicas como correr, saltar y caer.

3.3. Sonido y Música

- **Música Ambiental:** Música de fondo para cada nivel que cambia según la intensidad del juego.

3.4. Inteligencia Artificial (IA)

- **Generación de Trampas:** La IA coloca trampas en ubicaciones estratégicas de manera semi-aleatoria para evitar la repetición y mantener el interés del jugador.

3.5. UI (Interfaz de Usuario)

- **Pantalla de Inicio:** Con opciones de iniciar partida.

- **Juego:** Donde el usuario va a jugar en los diferentes niveles.

4. Exclusiones

- **Modos Multijugador:** El juego será para un solo jugador en esta versión.
- **Contenido Adicional (DLC):** No se incluirán paquetes de expansión ni elementos extra post-lanzamiento.
- **Desarrollo para Consolas:** Inicialmente, el juego solo estará disponible para PC.

5. Plataforma de Desarrollo

- **Lenguaje de Programación:** C++.
- **Motor Gráfico:** Cocos2D-x versión 4.0.
- **Sistemas Operativos:** El juego estará disponible para Android, iOS y Windows.