

## T.P.Nº2 – PROGRAMACIÓN I

### JUAN CRUZ AMBROSINI

1. Los valores no válidos son: el c y el f.
2.
  - a. Real
  - b. Entero
  - c. Carácter
  - d. Cadena
  - e. Cadena
  - f. Cadena
  - g. Lógico
3. Todas las expresiones pueden ser usadas como constantes.
4.
  - a. Si es válida. Devuelve un entero.
  - b. Si es válida. Devuelve un booleano.
  - c. Si es válida. Devuelve un real.
  - d. No es válida. Multiplica un real con una cadena.
  - e. Si es válida. Devuelve un booleano.
  - f. No es válida porque la sintaxis no es la adecuada.
5.
  - a. 40
  - b. 255
  - c. 7.5
  - d. 10
  - e. 3
  - f. 1/7
6.
  - a. A = 4, B = 7, C = 5
  - b. A = 6, B = 1, C = 1
  - c. A = 23, B = 23, C = 23
  - d. A = 50, B = 50, C = 0
7.
  - a. 71
  - b. 50
  - c. 6
  - d. 0
  - e.  $2\sqrt{5}$
  - f. Verdadero
  - g. Falso
8.
  - a.  $a + b*\sqrt{c} + c*\sqrt{c}$
  - b.  $x \geq -3$  y  $x < 1$
  - c.  $(x^2 + y^2) / z^2$
  - d.  $a^2 + 2*a*b + b^2 - (3*t)/(h + j) + 7*k$
  - e.  $(3*a + b) / ((c * f + c * g - d + 5*e) / (f * g))$

9.

a.  $b^2 - 4c$

b.  $3x^4 - 5x^3 + 12x - 7$

c.  $\sqrt{(x^2 + y^2)}$

d.  $3^4 - (h - 6 + 3a)/2^4$

e.  $a/b^{3-5} \cdot 4/2$