

# Práctica 5

**1. Sean  $L_1, L_2, L_3, L_4$  cuatro lenguajes definidos sobre  $\{0, 1\}^*$**

$$L_1 = \{0^n 1 \mid n \geq 0\}$$

$$L_2 = \{1^n 0 \mid n \geq 0\}$$

$$L_3 = \{\lambda\}$$

$$L_4 = \{1^n 0 \mid n > 0\}$$

**a. Demuestre que existe una reducción ( $L_1 \alpha L_2$ )**

**1. Análisis de los lenguajes:**

- i. Las primeras cadenas de  $L_1$  son: 1, 01, 001, 0001, 00001, ...
- ii. Las primeras cadenas de  $L_2$  son: 0, 10, 110, 1110, 11110, ...
- iii.  $\lambda$  no pertenece a ninguno de los dos lenguajes porque por más que  $n = 0$ , siempre se tiene o un 1 o un 0 en la cadena.
- iv. Se puede ver claramente que  $L_2$  simplemente invierte todos los bits de  $L_1$ .

**2. Definición de la reducción:**

- i.  $L_1 \alpha L_2$  si existe una función total computable  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tal que a cada palabra  $w \in L_1$  le corresponde una palabra  $f(w) \in L_2$ , y a cada palabra  $z \notin L_1$  le corresponde una palabra  $f(z) \notin L_2$ .

**3. Construcción de la  $M_f$ :**

- i. Podemos definir una MT  $M_f$  de cómputo que compute la función  $f$  y que siempre se detenga:
- ii.  $M_f = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_d \rangle$  donde:
  - $Q = \{q_0\}$
  - $\Sigma = \{0, 1\}$
  - $\Gamma = \{0, 1, B\}$
  - $\delta(q_0, 0) = (q_0, 1, D)$

- $\delta(q_0, 1) = (q_0, 0, D)$
- $\delta(q_0, B) = (q_d, B, S)$

iii. La MT  $M_f$  lee la cadena de entrada y va reemplazando cada 0 por un 1 y cada 1 por un 0. Cuando llega al símbolo de blanco, se detiene.

#### 4. Verificación de las condiciones de la reducción:

- $M_f$  es total?
  - Sí, porque está definida para todos los elementos de  $\Sigma^*$ .
- $M_f$  es computable?
  - Sí, porque siempre se detiene, debido a que el alfabeto es finito, la cadena de entrada es finita, y no hay bucles infinitos en ninguna transición.
- Para cada palabra  $w \in L_1$ ,  $f(w) \in L_2$ ?
  - Si la cadena de entrada es de la forma  $0^n 1$ , que pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f(0^n 1)$  se obtiene  $1^n 0$ , que pertenece a  $L_2$ .
  - Por ejemplo, si  $w = 001 \in L_1$ , al aplicar  $f(001)$  se obtiene  $110 \in L_2$ .
- Para cada palabra  $z \notin L_1$ ,  $f(z) \notin L_2$ ?
  - Si la cadena de entrada es  $\lambda$ , que no pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f(\lambda)$  se obtiene  $\lambda$ , que no pertenece a  $L_2$ .
  - Si la cadena de entrada no es de la forma  $0^n 1$ , que no pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f$  a esa cadena, se obtiene una cadena que no es de la forma  $1^n 0$ , por lo que  $f(z) \notin L_2$ . 
    - Por ejemplo, si  $z = 101 \notin L_1$ , al aplicar  $f(101)$  se obtiene  $010 \notin L_2$ .

Por lo tanto,  $L_1 \alpha L_2$ .

## b. Demuestre que existe una reducción ( $L_1 \alpha L_3$ )

- Análisis de los lenguajes:**
  - Las primeras cadenas de  $L_1$  son: 1, 01, 001, 0001, 00001, ...
  - La única cadena de  $L_3$  es  $\lambda$ , la cadena vacía.
  - $\lambda$  no pertenece a  $L_1$  porque por más que  $n = 0$ , siempre se tiene un 1 en la cadena.
  - Se puede ver claramente que  $L_3$  simplemente convierte cualquier cadena de  $L_1$  en la cadena vacía.

#### 2. Definición de la reducción:

- $L_1 \alpha L_3$  si existe una función total computable  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tal que a cada palabra  $w \in L_1$  le corresponde una palabra  $f(w) \in L_3$ , y a cada palabra  $z \notin L_1$  le corresponde una palabra  $f(z) \notin L_3$ .
- Es decir, para cada cadena válida de  $L_1$  (de la forma  $0^n 1$ ), lo que la función debe hacer es dejar la cadena vacía en la cinta, y para cada cadena inválida de  $L_1$  (de cualquier otra forma), debe dejar algo en la cinta que NO sea la cadena vacía.

#### 3. Construcción de la $M_f$ :

i. Podemos definir una MT  $M_f$  de cómputo que compute la función  $f$  y que siempre se detenga:

ii.  $M_f = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_d \rangle$  donde:

- $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- $\Gamma = \{0, 1, B\}$
- $\delta(q_0, B) = (q_d, 0, S)$
- $\delta(q_0, 0) = (q_0, 0, D)$
- $\delta(q_0, 1) = (q_1, 1, D)$
- $\delta(q_1, B) = (q_2, B, I)$
- $\delta(q_1, 0) = (q_d, 0, S)$
- $\delta(q_1, 1) = (q_d, 1, S)$
- $\delta(q_2, 0) = (q_2, B, I)$
- $\delta(q_2, 1) = (q_2, B, I)$
- $\delta(q_2, B) = (q_d, B, S)$

iii. Lo que hace esta MT es:

- a. Si la cadena de entrada es  $\lambda$ , deja un 0 en la cinta y termina.
- b. Si la cadena empieza con 0, se mueve hacia la derecha hasta encontrar un 1 o un blanco.
  - a. Si encuentra un 1, va al paso 3.
  - b. Si encuentra blanco, deja un cero y termina.
- c. Si la cadena empieza con 1, se asegura que el próximo símbolo sea blanco.
  - a. Si es blanco, borra toda la cinta.
  - b. Si es un 0 o un 1, deja la cadena tal cual y termina.

#### 4. Verificación de las condiciones de la reducción:

i.  $M_f$  es total?

- a. Sí, porque está definida para todos los elementos de  $\Sigma^*$ .

ii.  $M_f$  es computable?

- a. Sí, porque siempre se detiene, debido a que el alfabeto es finito, la cadena de entrada es finita, y no hay bucles infinitos en ninguna transición.

iii. Para cada palabra  $w \in L_1$ ,  $f(w) \in L_3$ ?

- a. Si la cadena de entrada es de la forma  $0^n 1$ , que pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f(0^n 1)$  se obtiene  $\lambda$ , que pertenece a  $L_3$ .

- a. Por ejemplo, si  $w = 001 \in L_1$ , al aplicar  $f(001)$  se obtiene  $\lambda \in L_3$ .

iv. Para cada palabra  $z \notin L_1$ ,  $f(z) \notin L_3$ ?

- a. Si la cadena de entrada es  $\lambda$ , que no pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f(\lambda)$  se obtiene 0, que no pertenece a  $L_3$ .

- b. Si la cadena de entrada no es de la forma  $0^n 1$ , que no pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f$  a esa cadena, se obtiene una cadena que es igual a  $w$  o  $w$  concatenada a un cero al final. En ambos casos,  $f(z) \notin L_3$ .

a. Por ejemplo, si  $z = 101 \notin L_1$ , al aplicar  $f(101)$  se obtiene  $101 \notin L_3$ .

Por lo tanto,  $L_1 \not\propto L_3$ .

## c. Demuestre que existe una reducción ( $L_1 \propto L_4$ )

### 1. Análisis de los lenguajes:

- i. Las primeras cadenas de  $L_1$  son:  $1, 01, 001, 0001, 00001, \dots$
- ii. Las primeras cadenas de  $L_4$  son:  $10, 110, 1110, 11110, \dots$
- iii.  $\lambda$  no pertenece a ninguno de los dos lenguajes.
- iv. Se puede ver claramente que la transformación que hay que hacer para pasar de  $L_1$  a  $L_4$  es, primero invertir todos los bits uno por uno yendo hacia la derecha, y al llegar al símbolo blanco, volver al inicio de la cadena y agregar un uno a la izquierda de su comienzo. Por ejemplo,  $001$  se transforma en  $110$  al invertir todos sus bits, y luego le agregamos un uno al principio,  $1110$ , por lo que  $001$  se convierte en  $1110$ , que es  $\in L_4$ .

### 2. Definición de la reducción:

- i.  $L_1 \propto L_4$  si existe una función total computable  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tal que a cada palabra  $w \in L_1$  le corresponde una palabra  $f(w) \in L_4$ , y a cada palabra  $z \notin L_1$  le corresponde una palabra  $f(z) \notin L_4$ .

### 3. Construcción de la $M_f$ :

- i. Podemos definir una MT  $M_f$  de cómputo que compute la función  $f$  y que siempre se detenga:
- ii.  $M_f = \langle Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, q_d \rangle$  donde:

- $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- $\Gamma = \{0, 1, B\}$
- $\delta(q_0, B) = (q_d, B, S)$
- $\delta(q_0, 0) = (q_1, 0, S)$
- $\delta(q_0, 1) = (q_1, 1, S)$
- $\delta(q_1, 0) = (q_1, 1, D)$
- $\delta(q_1, 1) = (q_1, 0, D)$
- $\delta(q_1, B) = (q_2, B, I)$
- $\delta(q_2, 0) = (q_2, 0, I)$
- $\delta(q_2, 1) = (q_2, 1, I)$
- $\delta(q_2, B) = (q_d, 1, S)$

- iii. Lo que hace esta MT es:

- a. Si la cadena de entrada es  $\lambda$ , se detiene dejando  $\lambda$ .
- b. Si la cadena de entrada comienza con cero o uno, invierte todos los bits yendo hacia la derecha hasta encontrar el símbolo blanco.

c. Al encontrar el símbolo blanco, vuelve al inicio de la cadena y agrega un uno al comienzo.

#### 4. Verificación de las condiciones de la reducción:

- i.  $M_f$  es total?
  - a. Sí, porque está definida para todos los elementos de  $\Sigma^*$ .
- ii.  $M_f$  es computable?
  - a. Sí, porque siempre se detiene, debido a que el alfabeto es finito, la cadena de entrada es finita, y no hay bucles infinitos en ninguna transición.
- iii. Para cada palabra  $w \in L_1$ ,  $f(w) \in L_4$ ?
  - a. Si la cadena de entrada es de la forma  $0^n 1$ , que pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f(0^n 1)$  se obtiene algo de la forma  $1^{n+1} 0$ , que pertenece a  $L_4$ .
  - a. Por ejemplo, si  $w = 001 \in L_1$ , al aplicar  $f(001)$  se obtiene  $1110 \in L_4$ .
- iv. Para cada palabra  $z \notin L_1$ ,  $f(z) \notin L_4$ ?
  - a. Si la cadena de entrada es  $\lambda$ , que no pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f(\lambda)$  se obtiene  $\lambda$ , que no pertenece a  $L_4$ .
  - b. Si la cadena de entrada no es de la forma  $0^n 1$ , que no pertenece a  $L_1$ , al aplicar  $f$  a esa cadena, se obtiene una cadena que no es válida para  $L_4$ ,  $f(z) \notin L_4$ .
  - a. Por ejemplo, si  $z = 101 \notin L_1$ , al aplicar  $f(101)$  se obtiene  $1010 \notin L_4$ .

Por lo tanto,  $L_1 \alpha L_4$ .

## 2. Sean $L_1$ y $L_2$ , dos lenguajes tales que existe una reducción ( $L_1 \alpha L_2$ )

### a. Qué se puede afirmar de $L_1$ si se sabe que $L_2 \in R$

1. Por enunciado:  $L_1 \alpha L_2$
2. Por teorema se sabe que:  $L_2 \in R \implies L_1 \in R$

Por lo tanto, se puede afirmar que  $L_1 \in R$ .

### b. Qué se puede afirmar de $L_1$ si se sabe que $L_2 \in (\text{CO-RE} - \text{RE})$

1. Por enunciado:  $L_1 \alpha L_2$
2. Por teorema se sabe que:  $L_2 \in \text{RE} \implies L_1 \in \text{RE}$
3.  $L_2 \in (\text{CO-RE} - \text{RE})$
4.  $\implies (L_2 \in \text{CO-RE}) \wedge (L_2 \notin \text{RE})$  (Por def. de diferencia de conjuntos)
5.  $\implies (\overline{L_2} \in \text{RE}) \wedge (L_2 \notin \text{RE})$  (Por def. de CO-RE)

6.  $\implies \overline{L_2} \in RE \rightarrow \overline{L_1} \in RE$  (Por teorema)
7.  $\implies \overline{L_1} \in RE \implies L_1 \in \text{CO-RE}$  (Por def. de CO-RE)
8.  $\implies L_2 \in (\text{CO-RE} - RE) \implies L_1 \in \text{CO-RE}$

**Por lo tanto, se puede afirmar que si se sabe que  $L_2 \in (\text{CO-RE} - RE)$ , entonces esto implica que  $L_1 \in \text{CO-RE}$ .**

### c. Qué se puede afirmar de $L_2$ si se sabe que $L_1 \in R$

1. Por enunciado:  $L_1 \alpha L_2$
2. Por teorema se sabe que:  $L_2 \in R \implies L_1 \in R$
3. La contrarrecíproca del teorema es:  $L_1 \notin R \implies L_2 \notin R$
4. La reducción establece una relación de grado de dificultad entre los lenguajes, por lo cual si  $L_1$  es decidable,  $L_2$  podría serlo también, o ser solo recursivamente enumerable, o incluso no ser ni siquiera recursivamente enumerable.

**Por lo tanto, no se puede afirmar nada sobre  $L_2$  si se sabe que  $L_1 \in R$ .**

### d. Qué se puede afirmar de $L_2$ si se sabe que $L_1 \in (\text{CO-RE} - RE)$

1. Por enunciado:  $L_1 \alpha L_2$
2. Por teorema se sabe que:  $L_2 \in RE \implies L_1 \in RE$
3. La contrarrecíproca del teorema es:  $L_1 \notin RE \implies L_2 \notin RE$
4.  $L_1 \in (\text{CO-RE} - RE) \implies L_1 \notin RE$
5.  $L_1 \notin RE \implies L_2 \notin RE$  (Por contrarrecíproca del teorema)

**Por lo tanto, se puede afirmar que si se sabe que  $L_1 \in (\text{CO-RE} - RE)$ , entonces esto implica que  $L_2 \notin RE$ .**

### 3. Sean $\text{HP}$ y $L_u$ los lenguajes Halting Problem y Lenguaje Universal respectivamente.

$\text{HP} = \{(\langle M \rangle, w) \mid M \text{ se detiene con input } w\}$

$L_u = \{(\langle M \rangle, w) \mid M \text{ acepta } w\}$

**Demuestre que existe una reducción  $\text{HP} \alpha L_u$**

#### 1. Análisis de los lenguajes:

- i.  $\text{HP}$  contiene todos los pares (código binario de MT, cadena de entrada) tales que la MT se detiene, ya sea en  $q_A$  o en  $q_R$ , cuando recibe esa cadena de entrada.
- ii.  $L_u$  contiene todos los pares (código binario de MT, cadena de entrada) tales que la MT se detiene en  $q_A$  cuando recibe esa cadena de entrada.

#### 2. Definición de la reducción:

- i.  $\text{HP} \alpha L_u$  si existe una función total computable  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tal que a cada palabra  $w \in \text{HP}$  le corresponde una palabra  $f(w) \in L_u$ , y a cada palabra  $z \notin \text{HP}$  le corresponde una palabra  $f(z) \notin L_u$ .

#### 3. Construcción de la $M_f$ :

- i. Intuitivamente, lo que se debe hacer es:

- a. Para cada par válido perteneciente a  $\text{HP}$ , se debe construir un par válido perteneciente a  $L_u$ .
- b. Para cada par inválido NO perteneciente a  $\text{HP}$ , se debe construir un par inválido NO perteneciente a  $L_u$ .

ii. Podemos definir una MT  $M_f$  de cómputo que compute la función  $f$  y que siempre se detenga:

iii. La máquina  $M_f$  recibe como entrada un par  $(\langle M \rangle, w)$  y hace lo siguiente:

- a. Si  $(\langle M \rangle, w)$  es un **par inválido**, es decir que no hay un código de MT + una cadena de entrada, o que solo hay uno de los dos, o que la coma separadora no está, etc, entonces  $(\langle M \rangle, w) \notin \text{HP}$ , y por lo tanto se debe dejar algo en la cinta  $\notin L_u$ . Para esto simplemente la  $M_f$  no hace absolutamente nada, ya que como el par es inválido, automáticamente no forma parte de  $L_u$ .
- b. Si  $(\langle M \rangle, w)$  es un **par válido pero  $\langle M \rangle$  no es una codificación válida de MT**, se asume que  $M$  es una MT que se detiene sin hacer nada, es decir,  $L(M) = \emptyset$ . Claramente esta MT se detiene con input  $w$ , porque se sabe que  $\emptyset \in R$ . Entonces,  $(\langle M \rangle, w) \in \text{HP}$ , y por lo tanto se debe dejar algo en la cinta  $\in L_u$ . Para esto,  $M_f$  deja en la cinta un nuevo par  $(\langle M' \rangle, w)$ , donde  $M'$  es una MT que acepta toda cadena de entrada, es decir,  $L(M') = \Sigma^*$ . La cadena de entrada  $w$  es la misma que la del par original. Así, como  $M'$  acepta toda cadena de entrada, en particular acepta  $w$ , por lo que  $(\langle M' \rangle, w) \in L_u$ .

c. Si  $(\langle M \rangle, w)$  es un **par válido en todo sentido**, es decir que  $\langle M \rangle$  es una codificación válida de MT y  $w$  es una cadena de entrada, y está la coma separadora, entonces  $M_f$  intercambia todas las transiciones hacia el estado  $q_R$  por el estado  $q_A$ , y deja en la cinta el nuevo par  $(\langle M'' \rangle, w)$ , donde  $M''$  es la MT resultante de hacer ese cambio en  $M$ . La cadena de entrada  $w$  es la misma que la del par original.

#### 4. Verificación de las condiciones de la reducción:

- i.  $M_f$  es total?
  - a. Sí, porque está definida para todos los elementos de  $\Sigma^*$ .
- ii.  $M_f$  es computable?
  - a. Sí, porque siempre se detiene, debido a que el alfabeto es finito, la cadena de entrada es finita, y no hay bucles infinitos en ninguna transición.
- iii. Para cada palabra  $w \in HP$ ,  $f(w) \in L_u$ ?
  - a. Si el par de entrada es válido pero  $\langle M \rangle$  no es una codificación válida de MT, entonces  $(\langle M \rangle, w) \in HP$ , y al aplicar  $f$  se obtiene  $(\langle M' \rangle, w) \in L_u$  porque  $M'$  acepta toda cadena de entrada.
  - b. Si el par de entrada es válido en todo sentido, y  $M$  se detiene en  $q_R$  con input  $w$ , entonces  $(\langle M \rangle, w) \in HP$ , y al aplicar  $f$  se obtiene  $(\langle M'' \rangle, w)$ , donde  $M''$  se detiene en  $q_A$  con input  $w$ , por lo que  $(\langle M'' \rangle, w) \in L_u$ .
  - c. Si el par de entrada es válido en todo sentido, y  $M$  se detiene en  $q_A$  con input  $w$ , entonces  $(\langle M \rangle, w) \in HP$ , y al aplicar  $f$  se obtiene exactamente el mismo par, por lo que  $(\langle M'' \rangle, w) \in L_u$ .
- iv. Para cada palabra  $z \notin HP$ ,  $f(z) \notin L_u$ ?
  - a. Si el par de entrada es inválido, entonces  $(\langle M \rangle, w) \notin HP$ , y al aplicar  $f$  se obtiene ese mismo par inválido que no pertenece a  $L_u$ .
  - b. Si el par de entrada es válido en todo sentido, y  $M$  loopea con input  $w$ , entonces  $(\langle M \rangle, w) \notin HP$ , y al aplicar  $f$  se obtiene  $(\langle M'' \rangle, w)$ , donde  $M''$  loopea con input  $w$ , por lo que  $(\langle M'' \rangle, w) \notin L_u$ .

Por lo tanto,  $HP \alpha L_u$ .

## 4. Sea $HP_\lambda$ el Halting Problem a partir de la cinta en blanco:

$$HP_\lambda = \{\langle M \rangle \mid M \text{ se detiene con input } \lambda\}$$

**Demuestre que existe una reducción  $HP \alpha HP_\lambda$**

#### 1. Análisis de los lenguajes:

i.  $\text{HP}$  contiene todos los pares (código binario de MT, cadena de entrada) tales que la MT se detiene, ya sea en  $q_A$  o en  $q_R$ , cuando recibe esa cadena de entrada.

ii.  $\text{HP}_\lambda$  contiene todos los códigos binarios de MT tales que la MT se detiene, ya sea en  $q_A$  o en  $q_R$ , cuando recibe  $\lambda$  como cadena de entrada.

## 2. Definición de la reducción:

i.  $\text{HP} \alpha \text{HP}_\lambda$  si existe una función total computable  $f : \Sigma^* \rightarrow \Sigma^*$  tal que a cada palabra  $w \in \text{HP}$  le corresponde una palabra  $f(w) \in \text{HP}_\lambda$ , y a cada palabra  $z \notin \text{HP}$  le corresponde una palabra  $f(z) \notin \text{HP}_\lambda$ .

## 3. Construcción de la $M_f$ :

i. Intuitivamente, lo que se debe hacer es:

a. Para cada par válido perteneciente a  $\text{HP}$ , se debe construir un código de MT válido perteneciente a  $\text{HP}_\lambda$ .

b. Para cada par inválido NO perteneciente a  $\text{HP}$ , se debe construir un código de MT inválido NO perteneciente a  $\text{HP}_\lambda$ .

ii. Podemos definir una MT  $M_f$  de cómputo que compute la función  $f$  y que siempre se detenga:

iii. La máquina  $M_f$  recibe como entrada un par  $(\langle M \rangle, w)$  y hace lo siguiente:

a. Si  $(\langle M \rangle, w)$  es un **par inválido**, es decir que no hay un código de MT + una cadena de entrada, o que solo hay uno de los dos, o que la coma separadora no está, etc, entonces  $(\langle M \rangle, w) \notin \text{HP}$ , y por lo tanto se debe dejar en la cinta algo  $\notin \text{HP}_\lambda$ . Para esto simplemente la  $M_f$  convierte toda la cinta a blancos, dejando así  $\lambda$  en la cinta tal que  $\lambda \notin \text{HP}_\lambda$ .

b. Si  $(\langle M \rangle, w)$  es un **par válido pero  $\langle M \rangle$  no es una codificación válida de MT**, se asume que  $M$  es una MT que se detiene sin hacer nada, es decir,  $L(M) = \emptyset$ . Claramente esta MT se detiene con input  $w$ , porque se sabe que  $\emptyset \in R$ . Claramente esta MT se detiene con input  $\lambda$ , porque lo único que hace es leer el símbolo blanco y detenerse. Entonces,  $(\langle M \rangle, w) \in \text{HP}$ , y por lo tanto se debe dejar algo en la cinta  $\in \text{HP}_\lambda$ . Para esto,  $M_f$  deja en la cinta un nuevo código  $\langle M' \rangle$ , donde  $M'$  es una MT que acepta toda cadena de entrada, es decir,  $L(M') = \Sigma^*$ . Así, como  $M'$  acepta toda cadena de entrada, obviamente acepta  $\lambda$  también, por lo que  $\langle M' \rangle \in \text{HP}_\lambda$ .

c. Si  $(\langle M \rangle, w)$  es un **par válido en todo sentido**, es decir que  $\langle M \rangle$  es una codificación válida de MT y  $w$  es una cadena de entrada, y está la coma separadora, entonces  $M_f$

...

## 4. Verificación de las condiciones de la reducción:

i.  $M_f$  es total?

a. Sí, porque está definida para todos los elementos de  $\Sigma^*$ .

ii.  $M_f$  es computable?

a. Sí, porque siempre se detiene, debido a que el alfabeto es finito, la cadena de entrada es finita, y no hay bucles infinitos en ninguna transición.

iii. Para cada palabra  $w \in \text{HP}$ ,  $f(w) \in \text{HP}_\lambda$ ?

...

iv. Para cada palabra  $z \notin \text{HP}$ ,  $f(z) \notin \text{HP}_\lambda$ ?

...

Por lo tanto,  $\text{HP} \not\propto \text{HP}_\lambda$ .

## 5. Demuestre que $L_V \notin RE$ :

$$L_V = \{\langle M \rangle \mid L(M) = \emptyset\}.$$

Considere que si  $\langle M \rangle$  es un código inválido de máquina de Turing también pertenece a  $L_V$  (ya que no reconoce ningún string). Así  $L_V$  es el complemento del lenguaje  $L_{NV} = \{\langle M \rangle \mid L(M) \neq \emptyset\}$

(Ayuda: puede utilizar el complemento de  $L_u$  para encontrar una reducción)

...