



Universidad Nacional de Río Cuarto
Facultad de Cs. Exactas Físico Químicas y Naturales
Departamento de Computación
Ingeniería de Software (Cód. 3304) - 2024

Taller IS 2024 - Actividades

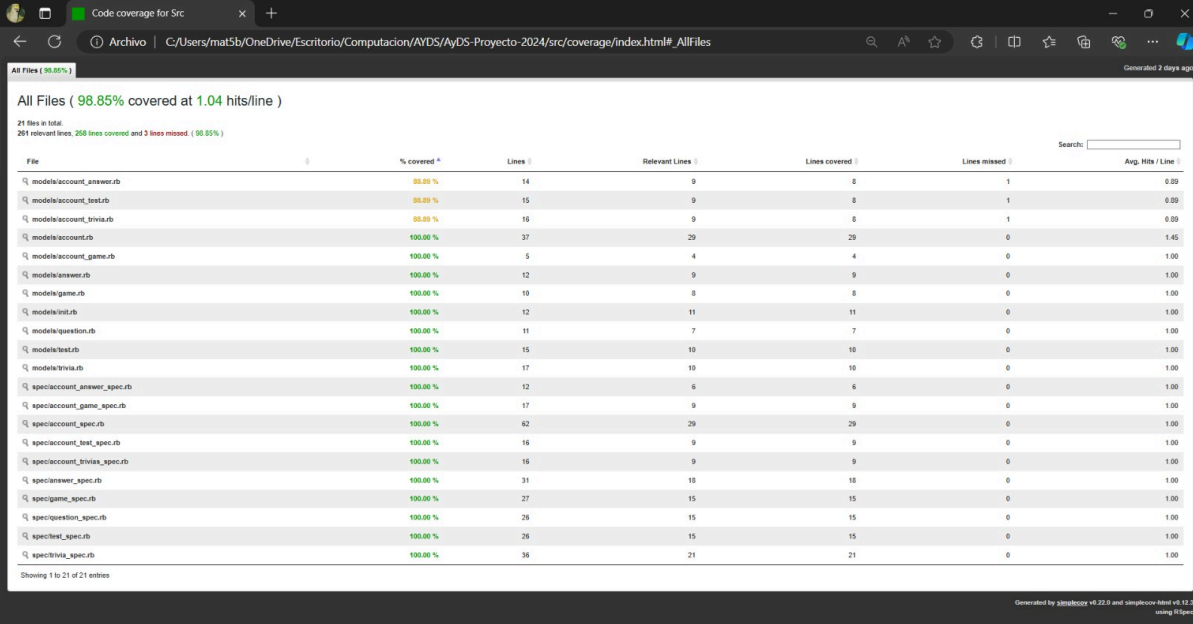
Integrantes:

- Bavera Guillermo
- Bricco Matias
- Irigoyen Juan Cruz

Actividad Nro 1.

Para esta primera actividad, realizamos un análisis de cobertura de pruebas en nuestra plataforma web, **KnowAboutEsports**. El informe de cobertura generado ofrece una visión detallada del nivel actual de pruebas en nuestro código.

A continuación, se presentan los resultados obtenidos y las áreas clave que requieren atención para optimizar la calidad y robustez del software



Code coverage for Src

All Files (98.85% covered at 1.04 hits/line)

21 files in total.
251 relevant lines, 250 lines covered and 1 lines missed (98.85%)

File	% covered	Lines	Relevant Lines	Lines covered	Lines missed	Avg. Hits / Line
model/account_answer.rb	85.00 %	14	9	8	1	0.89
model/account_test.rb	85.00 %	15	9	8	1	0.89
model/account_trivia.rb	85.00 %	16	9	8	1	0.89
model/account.rb	100.00 %	37	29	29	0	1.45
model/account_game.rb	100.00 %	5	4	4	0	1.00
model/answer.rb	100.00 %	12	9	9	0	1.00
model/game.rb	100.00 %	10	8	8	0	1.00
model/test.rb	100.00 %	12	11	11	0	1.00
model/question.rb	100.00 %	11	7	7	0	1.00
model/test.rb	100.00 %	15	10	10	0	1.00
model/trivia.rb	100.00 %	17	10	10	0	1.00
spec/account_answer_spec.rb	100.00 %	12	6	6	0	1.00
spec/account_game_spec.rb	100.00 %	17	9	9	0	1.00
spec/account_spec.rb	100.00 %	62	29	29	0	1.00
spec/account_test_spec.rb	100.00 %	16	9	9	0	1.00
spec/account_trivia_spec.rb	100.00 %	16	9	9	0	1.00
spec/answer_spec.rb	100.00 %	31	18	18	0	1.00
spec/game_spec.rb	100.00 %	27	15	15	0	1.00
spec/question_spec.rb	100.00 %	26	15	15	0	1.00
spec/test_spec.rb	100.00 %	26	15	15	0	1.00
spec/trivia_spec.rb	100.00 %	36	21	21	0	1.00

Showing 1 to 21 of 21 entries

Generated by simplecov v0.22.0 and simplecov-idea v0.12.3 using RSpec

Para alcanzar el 100% de cobertura, nos enfocamos en mejorar el porcentaje específicamente en tres clases clave: **account_answer.rb**, **account_test.rb**, y **account_trivia.rb**. Al analizar estas clases, identificamos un patrón común en el código:

```
after_commit :update_progress_account
private

def update_progress_account
  account.update_progress
end
```

Tras identificar esta similitud, decidimos comentar las líneas correspondientes, ya que pertenecen a una funcionalidad aún incompleta que planeamos desarrollar en los próximos sprints. Esta estrategia nos permitió mejorar temporalmente la cobertura al 100%, mientras avanzamos en el desarrollo del proyecto.

All Files (100.0%) Generated about a minute ago

All Files (100.0% covered at 1.05 hits/line)

21 files in total
240 relevant lines, 240 lines covered and 0 lines missed (100.0%)

Search:

File	% covered ^	Lines	Relevant Lines	Lines covered	Lines missed	Avg. Hits / Line
models/account.rb	100.00 %	20	20	20	0	1.40
models/account_answer.rb	100.00 %	15	5	5	0	1.00
models/account_game.rb	100.00 %	5	4	4	0	1.00
models/account_test.rb	100.00 %	15	5	5	0	1.00
models/account_trivia.rb	100.00 %	18	5	5	0	1.00
models/answer.rb	100.00 %	12	9	9	0	1.00
models/game.rb	100.00 %	10	8	8	0	1.00
models/test.rb	100.00 %	12	11	11	0	1.00
models/question.rb	100.00 %	11	7	7	0	1.00
models/test.rb	100.00 %	15	10	10	0	1.00
models/trivia.rb	100.00 %	17	10	10	0	1.00
spec/account_answer_spec.rb	100.00 %	12	5	5	0	1.00
spec/account_game_spec.rb	100.00 %	17	9	9	0	1.00
spec/account_test_spec.rb	100.00 %	12	29	29	0	1.00
spec/account_trivia_spec.rb	100.00 %	18	9	9	0	1.00
spec/answer_spec.rb	100.00 %	15	9	9	0	1.00
spec/answer_spec.rb	100.00 %	21	18	18	0	1.00
spec/game_spec.rb	100.00 %	27	15	15	0	1.00
spec/question_spec.rb	100.00 %	25	15	15	0	1.00
spec/test_spec.rb	100.00 %	29	15	15	0	1.00
spec/trivia_spec.rb	100.00 %	25	21	21	0	1.00

Showing 1 to 21 of 21 entries

Generated by **simplecov** v0.22.0 and **simplecov-html** v0.12.2
on 2025-08-25 at 10:00:00

Además, para los siguientes sprints decidimos implementar las siguientes funcionalidades a nuestra aplicación web:

- **Actualización del progreso del usuario en los juegos:** Lo que planteamos es crear un update en la barra del progreso que tenga el usuario en un juego (La misma se podrá ver en forma gráfica) y si se decide volver a empezar alguna trivia, el progreso se verá afectado, ya que ha vuelto a empezar una de las lecciones.
- **Mejoras en el registro e inicio de sesión:** Específicamente, queremos brindarle al usuario nuevas formas para registrarse a la aplicación, por lo tanto consideramos en implementar que el mismo pueda hacerlo mediante su cuenta de Google.
- **Nuevo juego para aprender:** Teniendo en cuenta que nuestra temática podía expandirse, decidimos que añadiremos un nuevo juego para que el usuario pueda aprender y poner a prueba sus conocimientos con un examen final.
- **Mejoras visuales en la aplicación:** Decidimos mejorar ciertos aspectos visuales de la página para que la misma sea más atractiva y dinámica para el usuario.