

## TRABAJO PRÁCTICO GRUPAL

### Consignas - Segunda parte:

a) Realizar una copia del archivo de especificación ANTLR construido en la primera parte del TP (**LexerAF.g4**) y llamarlo **LexerAFv2.g4**. Debe modificar la primer línea para que refleje el nuevo nombre (lexer grammar LexefAFv2). Para tener una versión más limpia eliminar las acciones que presentan los mensajes de reconocimiento de tokens. El token COMENTARIO\_LINEA debe ser omitido, agregue ->skip para omitirlo. En esta parte del trabajo práctico se trabajará con esta copia.

b) Generar un **analizador sintáctico en ANTLR**, llamado **ParserAF.g4** que importe el lexer **LexerAFv2.g4** y reconozca la estructura completa de un archivo de entrada teniendo en cuenta los siguientes aspectos:

- La estructura de un documento de un autómata finito está compuesta por:

TipoDeAutómata   NombreDelAutómata   =   (ConjuntoDeEstados,   Alfabeto,   FunciónDeTransición,   estadoInicial, EstadosDeAceptación)

Metadatos

Definición de ConjuntoDeEstados

Definición de Alfabeto

Definición de EstadosDeAceptación

Definición de la FunciónDeTransición

- No se conoce la cantidad de líneas que tendrá el archivo de entrada, ni la cantidad de estados ni transiciones que pueden conformar a un autómata.
- El analizador debe funcionar para cualquier modelado de autómata generado por el usuario, no sólo el dado en el archivo de ejemplo.

Deberá definir todas las reglas sintácticas necesarias para construir el analizador sintáctico solicitado, utilizando siempre que sea necesario, los nombres de las reglas léxicas definidos en el lexer. Para definir estas reglas sintácticas deberá utilizar notación BNF.