

Enunciado MUE

Buscar: MUE

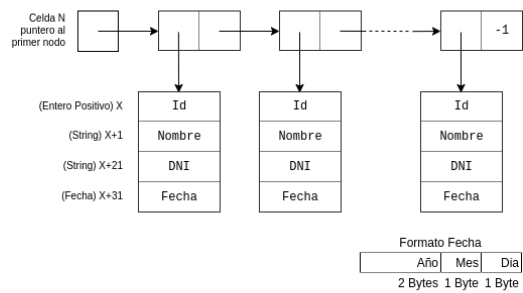
La siguiente estructura de datos es una lista de datos de personas. Los datos son Nombre, número de DNI y fecha de nacimiento.

Cada nodo de la lista contiene un puntero a un registro de datos y un puntero al siguiente nodo.

El registro consta de 32 celdas donde la primer celda contiene un Id (entero positivo), las siguientes 20 celdas un String donde se guarda el nombre, las siguientes 10 celdas el número de DNI de la persona, y la última celda la fecha.

El formato fecha es una representación de la fecha en una celda, en la cual se utilizan los 2 bytes más significativos para el año, seguido de 1 byte para el mes y el byte menos significativo para el día.

La celda N contiene el puntero al primer nodo.



Escribir el código de la subrutina CUMPLEN que recibe como parámetro una fecha y la dirección de memoria N con el puntero a la estructura de datos. La subrutina debe **buscar todas las personas que cumplen años ese día e imprimir por pantalla la lista** de DNI y Nombre. Utilizar la subrutina PRINT que recibe 2 parámetros cada uno con la dirección de memoria de un string y escribe en pantalla formateado.

**NOTA:** Todas las direcciones de memoria están en el Data Segment. Cuando se dice puntero se entiende como una dirección de memoria donde se encuentra una celda con un dato o es la primera de una estructura. **Debe especificar el formato de invocación** de ambas subrutinas y **desarrollar solo la solicitada**.

```

empty Equ -1
last Equ -1
; invocación subrutina cumplen
push <fecha>
push <dirección celda N>
call cumplen
add sp, 2
stop

```

```

cumplen:      push bp
               mov bp, sp
               push ax
               push bx
               push cx
               push dx

               mov ax, [bp+2]      ; dirección celda N
               cmp [ax], empty
               jmp finCumplen      ; no había lista
               mov ax, [ax] ; dirección nodo actual
loop:         mov bx, [ax] ; pos 0 del registro
               mov cx, [bx+31] ; fecha nacimiento persona
               mov dx, [bp+3]      ; fecha pasada por parámetro
               and cx, %FFFF       ; me quedo con mes y día
               and dx, %FFFF       ; me quedo con mes y día
               cmp cx, dx
               jnz buscaOtro
               ; cumple, llamo a Print para mostrarlo por pantalla
               push [bp+21] ; dni
               add bx, 1
               push bx              ; paso dirección inicial nombre
               call print
               add sp, 2
               jmp buscaOtro

buscaOtro:    mov ax, [ax+1]      ; paso al siguiente nodo
               cmp ax, last
               jnz loop

finCumplen:   pop dx
               pop cx
               pop bx
               pop ax
               mov sp, bp
               pop bp
               ret

```

## Enunciado MUQ

Buscar: MUQ

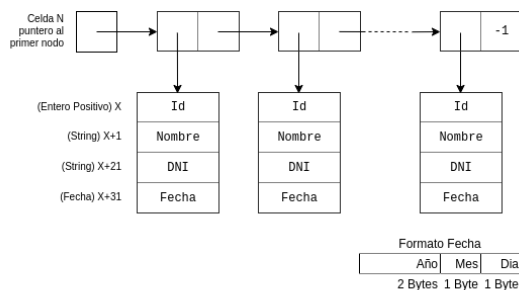
La siguiente estructura de datos es una lista de datos de personas. Los datos son Nombre, número de DNI y fecha de nacimiento.

Cada nodo de la lista contiene un puntero a un registro de datos y un puntero al siguiente nodo.

El registro consta de 32 celdas donde la primer celda contiene un Id (entero positivo), las siguientes 20 celdas un String donde se guarda el nombre, las siguientes 10 celdas el número de DNI de la persona, y la última celda la fecha.

El formato fecha es una representación de la fecha en una celda, en la cual se utilizan los 2 bytes más significativos para el año, seguido de 1 byte para el mes y el byte menos significativo para el día.

La celda N contiene el puntero al primer nodo.



Escribir el código de una subrutina **INSERT** que recibe como parámetros una la dirección de memoria N con el puntero a la estructura de datos, un puntero al string de un nombre, un puntero al string de un DNI y una fecha. La subrutina debe **crear e insertar en un nodo en la lista ordenada por Nombre**. Utilizar la subrutina **NEW**, que devuelve en AX el puntero a un nodo creado, pasándole por parámetro un puntero al nombre, puntero al DNI y fecha.

**NOTA:** Todas las direcciones de memoria están en el Data Segment. Cuando se dice puntero se entiende como una dirección de memoria donde se encuentra una celda con un dato o es la primera de una estructura. **Debe especificar el formato de invocación** de ambas subrutinas y **desarrollar solo la solicitada**.

; llamado a subrutina insert

```
push <puntero celda N>      ; bp+5
push <puntero a nombre>      ; bp+4
push <puntero a dni>         ; bp+3
push <fecha Nacimiento>      ; bp+2
call INSERT
add sp, 4
stop
```

```
insert:
    push bp
    mov bp, sp
    push ax
    push bx
    push cx
    push dx
    push ex
    push fx
    push ac

    mov ax, [bp+5]      ; dirección celda N
    cmp [ax], -1; apunta a algo ??
    jz fin
    mov fx, [bp+4]      ; puntero a nombre a insertar
    mov ex, -1          ; en ex guardo posición nodo anterior
    mov ax, [ax]; me paro en primer nodo
loop:
    mov bx, [ax]; obtengo posición cero del registro
    mov dx, bx          ;
    add dx, 1           ; pos inicial nombre a comparar
    scmp dx,fx
    jp inserta          ; inserta cuando es menor al actual
```

```

                ;si no,avanza
                mov ex, ax
                mov ax, [ax+1]
                cmp ax, -1
                jz inserta          ; inserto al final
                jmp loop

;necesito reservar memoria 2 veces
; una para el nodo
; otra para el arreglo
inserta:
    mov cx, 2
    sys 5
    ; en rigor, debería verificar si hay espacio, pero son solo 2 nodos
    cmp ex, -1 ;si anterior es -1, modifico cabeza
    jz cabeza
    ; engancho nodo
    mov [ex+1], dx
    mov [dx+1], ax

insertaReg: push [bp+4]
            push [bp+3]
            push [bp+2]
            call new      ; retorna en Ax, dirección del registro creado
            add sp, 3
            mov [dx], ax; engancha registro al nuevo nodo

fin:        pop ax
            pop bx
            pop cx
            pop dx
            pop ex
            pop fx
            pop ac

cabeza:     mov ac, [bp+5]      ; actualizo celda M con nueva cabeza
            mov [ac], dx
            mov [dx+1], ax
            jmp insertaReg

```