

EuclidMenu

- Options: List<string>
 Lista de opciones de menú.
- + MostrarMenu(): void Muestra las opciones de menú.
- + SeleccionarOpcion(opcion: string): void Maneja la selección del jugador.

EuclidGame

- ConceptList: List<EuclidConcept>
 Lista de conceptos de Euclides.
- DemonstrationList:
 List<EuclidDemonstration>
 Lista de demostraciones.
- + IniciarJuego(): void Inicializa los conceptos y demostraciones iniciales.

1

- + CambiarConcepto(concepto: Euclid-Concept): void Cambia el concepto actual.
- + MostrarDemostracion(demostracion: EuclidDemonstration): void Muestra una demostración específica.
- + MostrarMenu(): void Muestra el menú de selección de conceptos o demostraciones.

${\bf Euclid Concept}$

- Content: string Contenido del concepto (texto).

1..*

- ImageLoader: EuclidImageLoader Instancia de la clase para cargar imágenes.
- + MostrarConcepto(): void Renderiza el contenido del concepto en pantalla.
- $+ \quad \text{MostrarImagen(imagen: string): void} \\ \quad \textit{Carga y muestra imágenes relacionadas}.$

${\bf Euclid Input Handler}$

+ ManejarInput(input: InputEvent): void Procesa la entrada del usuario.

EuclidDemonstration

- LogicalSteps: List<string>
 Pasos lógicos de la demostración.
- GraphicSteps: List<string>
 Pasos gráficos de la demostración.
- + MostrarDemostracion(): void Renderiza los pasos lógicos y gráficos.

EuclidImageLoader

+ CargarImagen(imagen: string): void Carga una imagen específica.