



Curso de Adobe XD

8,33

Mi Nota

25

Correctas

¡No te rindas!

Necesitas una nota mínima de 9 para aprobar. Vuelve a intentarlo en 5:37 horas

Resumen

- 1 El tamaño del Canvas/Pasteboard...
- 2 ¿Qué es el inspector de Propiedades?
- 3 ¿Qué es un Artboard?
- 4 El tamaño de un artboard debe ser definido en:
- 5 La línea punteada en un artboard nos indica:
- 6 ¿Es posible alinear los artboards?
- 7 La jerarquía de Capas se organiza así:-esta mal
- 8 Estas son propiedades comunes en todos los objetos:-esta mal
- 9 En la barra de herramientas encuentras:

- 10 Además de herramientas de creación y navegación ¿Qué más puedes hacer en la barra de herramientas?
- 11 Para crear un objeto desde el centro de su tamaño debes:
- 12 Un objeto con el mismo ancho y alto se hace:
- 13 Combinar capas nos permite:
- 14 Las reglas están ocultas por defecto ¿Cómo las activamos?
- 15 El panel de prototipado nos permite:
- 16 El **Grid** es una gran herramienta para:
- 17 La pluma es la principal herramienta para:
- 18 Un nodo en una forma o trazado puede ser:
- 19 ¿Una forma cerrada creada con la Pluma se comporta cómo una forma básica?-esta mal
- 20 ¿Los símbolos en AdobeXD nos ayudan a:?
- 21 Los textos e imágenes en un símbolo permiten:
- 22 Un wireframe digital es útil para:
- 23 UIKit es importante para:
- 24 Los Mockups son:

- | | |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 25 | La herramienta Repeat Grid es ideal para:-esta mal |
| 26 | Adobe XD permite exportar archivos: |
| 27 | ¿Qué objetos son exportables?-esta mal |
| 28 | Un símbolo puede ser reusado y actualizado en: |
| 29 | ¿Por qué AdobeXD es mejor para diseñar interfaces que los programas de diseño tradicional de Adobe? |
| 30 | La herramienta de preview nos ayuda a: |

Regresar