

Manual de Usuario

Sly the Spiro

☐ Introducción

Este videojuego de combates por turnos, inspirado en títulos clásicos como Pokémon y Final Fantasy, te permite crear un personaje, explorar un lobby, comprar en una tienda, gestionar tu inventario y enfrentarte a enemigos en combates estratégicos. Sigue esta guía para aprender a jugar y entender las mecánicas del juego.

Cómo Jugar

☐ Inicio del Juego:

- Abre el archivo index.html en tu navegador.
- Desde la pantalla de inicio, puedes:
 - Continuar partida: Cargar una partida guardada.
 - Nueva partida: Crear un nuevo personaje y comenzar desde cero.
 - Eliminar datos: Reiniciar el progreso del juego.
 - Repositorio: Acceder al repositorio del proyecto.

☐ Creador de Personajes:

- Elige una clase para tu personaje: Guerrero, Mago o Arquero. Cada clase tiene estadísticas únicas.
- Introduce un nombre para tu personaje.
- Haz clic en "Crear Personaje" para guardar tu personaje y avanzar al lobby.

☐ Lobby:

- Desde el lobby, puedes:
 - Ir a la tienda: Comprar armas y pociones.
 - Gestionar inventario: Equipar armas y revisar tus objetos.
 - Entrar en combate: Luchar contra enemigos.
 - Volver al menú principal: Regresar a la pantalla de inicio.

☐ Tienda:

- Compra armas y pociones con el dinero ganado en combates.
- Cada arma tiene un precio y un valor de ataque.
- Las pociones restauran vida y tienen un costo por unidad.

☐ **Inventario:**

- Gestiona tus armas y pociones.
- Equipa un arma para usarla en combate.

☐ **Combate:**

- Lucha contra enemigos en un sistema de turnos.
- Opciones disponibles:
 - Atacar: Inflige daño al enemigo.
 - Defender: Aumenta temporalmente tu defensa.
 - Usar poción: Restaura vida.
 - Huir: Escapa del combate y regresa al lobby.
- Gana combates para obtener oro y experiencia. Completa todos los escenarios para ganar el juego.

☐ **Pantalla de Victoria:**

- Si completas todos los escenarios, serás redirigido a la pantalla de victoria.

☐ **Ampliaciones Añadidas**

- Sistema de Clases: Guerrero, Mago y Arquero con estadísticas únicas.
- Tienda: Compra de armas y pociones.
- Pantalla de Victoria: Reconocimiento al completar todos los escenarios.