Estimación de la Varianza del Ruido y Cálculo del Chi Cuadrado (Chi^2) en Simulaciones LSST

1) Qué es lo que queremos medir con sigma^2

En el test de detectabilidad del subhalo, el estadístico usado es:

$$Chi^2 = SUM (I_sub - I_clean)^2 / sigma^2$$

donde I_sub es la imagen con subhalo, I_clean la imagen sin subhalo, y sigma^2 la varianza del ruido en cada píx

Queremos medir cuánto más se diferencia la imagen con subhalo respecto a lo que el ruido esperaría. El denomir

2) Qué representa I_A e I_B

En la práctica no conocemos la varianza instrumental exacta, así que la estimamos empíricamente con dos simula

```
I_A = I_cleanA (sin subhalo, ruido semilla A)
```

Ambas tienen la misma señal, pero distinto ruido. Su diferencia contiene solo ruido:

$$I_A - I_B = ruido_A - ruido_B$$

3) Cómo se obtiene sigma^2

Si n_A y n_B son realizaciones independientes de ruido con varianza sigma^2:

$$Var(n_A - n_B) = 2 * sigma^2$$

Por tanto:

$$sigma^2 \approx 0.5 * (I_A - I_B)^2$$

El factor 1/2 corrige la doble varianza.

4) Qué representa esto en la práctica

Cada píxel tiene su propio estimador:

Así el denominador en Chi^2 refleja el ruido empírico, no la señal.

5) Por qué es preferible a una varianza teórica

El ruido LSST depende de magnitud y PSF, y es difícil modelarlo sin simulaciones completas.

Con este método el ruido se estima directamente del pipeline de simulación, garantizando coherencia y sin sesgo

6) Formalidad estadística

Si
$$I_A = S + n_A y I_B = S + n_B$$
, con n_A , $n_B \sim N(0, sigma^2)$:

E[sigma_i^2] = sigma^2 (no sesgado)

Var(sigma_i^2) = sigma^4 (ruidoso pero correcto al promediar)

El Chi^2 resultante sigue Chi^2(N_dof) si no hay subhalo, y se desvía positivamente cuando hay señal.

- 7) Uso posterior
- Se promedia Chi^2 en el anillo -> Chi^2_red.
- Se toma log(Chi^2_red) -> detectabilidad continua o score.

Cada paso (diferencia, 1/2, anillo, log) mide el exceso de señal morfológica sobre el ruido estadístico.

Resumen
