

TALLER DOCKER

1. Instale docker en su equipo
2. Descargue la imagen oficial de apache y cree un contenedor a partir de ella, tras crear el contenedor deberá poder acceder a la página web de inicio de dicho contenedor desde su equipo local.
3. Cree una página html con mensaje de bienvenida y el logo de la universidad. Cópiela en su contenedor y verifique que puede acceder a ella mediante un navegador. De igual forma trate de acceder directamente al logo de la universidad alojado en el contenedor por medio de su navegador.
4. Cree un contenedor con apache y php, para probar su funcionamiento cree una página php.
5. Cree una página html con un formulario que solicite su nombre e identificación y envíe la información mediante POST a una página php que reciba dicha información y genere un mensaje de bienvenida a partir de dichos datos.
6. Cree una aplicación java que contenga un servidor socket que al recibir una conexión con el mensaje CLIENTE <nombre> conteste con el mensaje HOLA <nombre>.
7. Cree un jar ejecutable a partir de su proyecto java.
8. Cree una imagen Docker con java y el jar de su proyecto, configúrelo de forma tal que al crear un contenedor a partir de su imagen se pueda verificar el funcionamiento de su aplicación.
9. Cree un Docker fila para un contenedor capaz de realizar las acciones del paso 7 y que finalmente genere una imagen según lo establecido en el paso 8.
10. Modifique el programa para que compare el valor de la variable de entorno ROOT con el <nombre> que envía el cliente, si el nombre coincide con el valor de la variable de entorno ROOT en lugar de contestar con el mensaje HOLA <nombre> debe contestar con el mensaje HOLA ADMINISTRADOR
11. Modifique el Dockerfile para que pueda asignarse un valor a dicha variable de entorno y realice las pruebas que verifiquen su correcto funcionamiento.