

Tarea 1 - Código de ética del ingeniero de software

Juan David Cruz Giraldo
Juan Sebastián Gámez Ariza
Juan Camilo López León
Alejandro Ramírez Núñez

Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de software I

¿Por qué es esencial que los ingenieros de software prioricen el bienestar público?

Al comprender cómo se desarrolla el software, son las personas aptas de predecir si las funcionalidades requeridas podrían afectar negativamente a los usuarios, a otras personas o a la sociedad en general, por lo tanto, deben garantizar que su labor priorice el bienestar público.

¿Qué significa mantener la calidad del producto en software?

Implica utilizar las mejores prácticas éticas y tecnológicas, garantizando la creación de software confiable y mantenible durante el tiempo, que cumpla con los requerimientos de los clientes y evite daños a las personas.

¿Qué implica el compromiso con el aprendizaje continuo?

Ampliar los conocimientos en el área del software para mejorar la capacidad de creación de software de calidad y seguro, de producir documentación precisa e informativa, de mejorar la comprensión del software y de las normas pertinentes

¿Qué prácticas promueven la transparencia y la integridad en el desarrollo de software?

Asumir responsabilidad por el propio trabajo; aprobar y producir software sólo cuando es seguro, probado y ético; reportar violaciones éticas significativas cuando sea necesario; divulgar riesgos potenciales al público, empleadores o clientes; documentar de forma clara y precisa el trabajo, errores y soluciones

¿Por qué es importante el respeto y apoyo entre colegas en el campo de la ingeniería de software?

De esta manera se simplifica el como se abordan las tensiones técnicas generadas a partir del código. La salud, la seguridad y el bienestar del público son primordiales durante el desarrollo de software. El respeto es importante si se quiere continuar apoyando la perspectiva generalizada sobre la ingeniería de software como una profesión respetada y beneficiosa.