Taller Técnicas Calculadora

Elaborado por:

• Juan Esteban González Duque.

C.C: 1007334404

Juan David González Rodríguez

C.C: 1110452021

En este trabajo planteamos una serie de clases utilizadas para implementar en esta calculadora que agrupa diferentes tipos de operaciones, lo cual hicimos de la siguiente manera.

Estructura del Proyecto

El proyecto tiene varias clases Java organizadas en diferentes paquetes:

Clases de Menús: En la carpeta **Menus** se encuentran las clases que presentan menús para seleccionar y ejecutar diferentes tipos de operaciones. Ejemplos de estas clases son:

- MenuMaestro: El menú principal que inicia e implementa el resto de menús.
- MenuOperadoresAritmeticos: Gestiona las operaciones aritméticas.
- MenuOperadoresCondicionalesYCadenas: Gestiona las operaciones condicionales y de manejo de cadenas.
- MenuOperadoresBits: Gestiona las operaciones a nivel de bits.
- MenuOperadoresBooleanos: Gestiona las operaciones entre Booleanos.
- MenuOperadoresIncrementales: Gestiona las operaciones de incremento mezcladas con las operaciones aritméticas.
- MenuOperadoresPrioridad: Gestiona y muestra los tipos de prioridad entre operaciones.
- MenuOperadoresRelacionales: Gestiona las operaciones relacionales de comparación.

Clases de Operaciones y recursos: En la carpeta Source están las clases que implementan la lógica de cada tipo de operación. Ejemplos:

- OperadoresAritmeticos: Implementa las operaciones aritméticas como suma, resta, multiplicación y división.
- OperadoresBits: Contiene operaciones a nivel de bits (AND, OR, XOR, desplazamientos y demás).
- OperadoresBooleanos: Contiene las operaciones AND, OR, NOT y XOR.
- OperadoresCondicionalesYCadenas: Trabaja con operadores booleanos como &&, | |, y !, además del operador ternario.
- OperadoresIncrementales: Incluye operaciones incrementales y combinadas con operadores aritméticos.

- OperadoresRelacionales: Evalúa comparaciones relacionales (<, >, <=,
 >=, ==, !=).
- OperadoresPrioridad: Contiene la información sobre la prioridad entre operaciones.
- Separadores: Este contiene la información sobre separadores.

Clase <u>Lectura</u> en **Util**: Esta clase se encarga de leer la entrada del usuario, con métodos para validar que los datos ingresados son del tipo correcto (como enteros, booleanos, o cadenas de texto). Esta se usa para la interacción del usuario con el programa, ya que valida entradas y maneja excepciones para evitar que el programa se interrumpa por errores.

Clases <u>Main</u>: En Main está la clase principal MainCalculadora, que coordina la ejecución del programa y el acceso a los menús, sirviendo como punto de entrada para que el usuario interactúe con las diversas funcionalidades.