

## UD2- Actividades 5

### Metodologías para emprender RA3

#### Actividad 1. Introducción Metodologías para emprender

**1. ¿En qué se diferencian la metodología de gestión de proyectos Cascada y Agile?**

- En cascada el proyecto se planifica y ejecuta en fases secuenciales, avanzando casi sin retrocesos, lo que dificulta ajustar el producto cuando cambian los requisitos.
- En cambio la metodología agile permite más flexibilidad, esto quiere decir que no se necesita terminar un paso para pasar al siguiente, también se puede trabajar de manera colaborativa.

**2. Cita tres metodologías ágiles para llevar a cabo proyectos emprendedores.**

- Scrum
- Kanban
- Design Thinking

**3. A la hora de llevar a cabo un proyecto, ¿cuál es la clave de la aplicación de las metodologías ágiles? Es decir, ¿qué permiten respecto a otras metodologías?**

La clave es que permiten adaptar el trabajo a los cambios del mercado o del cliente, revisando con frecuencia lo que se está haciendo y corrigiendo el rumbo con bajo coste.

**4. Explica brevemente en qué consiste la metodología ágil Océano Azul.**

Es un enfoque estratégico que busca crear nuevos mercados sin competencia directa, en lugar de competir en mercados saturados y altamente competitivos, mas conocidos como océanos rojos.

## Actividad 2. Metodologías Ágiles

### 1. ¿Cómo se define el emprendimiento?

El emprendimiento se entiende como el proceso de detectar oportunidades en el entorno y convertirlas en proyectos viables que generen valor económico y social

### 2. Define brevemente en qué consiste la metodología Design Thinking y cita sus cinco características diferenciales.

Design Thinking es una metodología ágil de innovación centrada en las personas, que sirve para entender a los usuarios y diseñar soluciones creativas y viables a sus problemas.

Sus cinco características son las siguientes:

- Empatía
- Trabajo en equipo
- Generación de prototipos
- Promueve lo lúdico
- Gran contenido visual

### 3. ¿Cuáles son los tres ejes en los que se basa el método Lean Startup?

- Crear
- Medir
- Aprender

### 4. Respecto al método Kanban:

#### a) ¿Cuándo y cómo utilizamos el método Kanban?

Se utiliza cuando se quiere visualizar y mejorar el flujo de trabajo de un equipo. Se aplica representando cada tarea con tarjetas que se mueven por un tablero según el estado del trabajo, lo que ayuda a gestionar la carga y evitar cuellos de botella.

#### b) En este tipo de método, ¿se trabaja de forma individual o conjunta?

Esta pensado para trabajar de manera conjunta, ya que el tablero es compartido por el equipo

#### c) ¿Cómo es el diseño del Tablero Kanban? Explica brevemente el proceso a llevar a cabo en el tablero.

El tablero suele tener columnas como “Por hacer”, “En curso” y “Hecho”, el proceso consiste en que cada tarjeta avanza de columna a columna, limitando el número de tareas “En curso” para asegurar que el equipo termina lo que empieza antes de coger más trabajo

d) ¿Qué información nos traslada el Tablero Kanban?

- Muestra de forma visual el estado de cada tarea.
- La carga de trabajo de cada fase y posibles bloqueos.
- Permite conocer el ritmo de entrega.
- Identifica retrasos y toma de decisiones para mejorar el flujo y la productividad.

### **Actividad 3. Casos de éxito del Design Thinking en empresas**

De acuerdo con el artículo publicado por el Blog de HubSpot “6 ejemplos excepcionales de Design Thinking en empresas” el uso de la metodología Design Thinking ha supuesto un éxito para las empresas, IBM, Ópera de San Francisco, Dyson, Oral-B, Hospital para niños de Pittsburgh y Nike. Selecciona uno de los casos y explica por qué la aplicación de la metodología Design Thinking ha sido un éxito para la empresa:

- Oral-B: Utilizó Design Thinking para observar cómo usaban el cepillo las personas y descubrió necesidades no evidentes, como la facilidad de agarre y el confort. Al centrarse en la experiencia real del usuario, pudo rediseñar el producto para hacerlo más cómodo y eficaz, lo que mejoró la satisfacción del cliente y las ventas.