

Profundizar en nuestra empresa

Departamentos

Plain Concepts cuenta con una estructura organizativa moderna y flexible, adaptada a la naturaleza tecnológica de la compañía. Sus principales departamentos son:

- **Desarrollo de Software:** Encargado del diseño y programación de soluciones a medida (web, móvil, IA, nube, realidad mixta).
- **Inteligencia Artificial y Datos:** Se centra en proyectos de machine learning, visión por computador y analítica avanzada.
- **Realidad Mixta y 3D:** Desarrolla soluciones de realidad aumentada (AR), virtual (VR) y mixta (MR), aprovechando su alianza con Microsoft.
- **Consultoría Cloud y DevOps:** Especializados en migraciones a Azure, automatización de procesos y despliegues en la nube.
- **Diseño UX/UI:** Focalizado en la experiencia de usuario y diseño de interfaces.
- **Marketing y Comunicación:** Gestiona la marca, la presencia digital y las relaciones con medios y partners.
- **Recursos Humanos:** Dedicado a la gestión de talento, formación continua y cultura corporativa.

Estructuras

La empresa tiene una estructura **horizontal y colaborativa**, típica de las compañías tecnológicas modernas.

Aunque existe un equipo directivo, se fomenta la **autonomía de los equipos**, el trabajo en proyectos multidisciplinares y la comunicación transversal entre departamentos.

- **CEO y fundadores:** Dirigen la visión estratégica.
- **Directores de área (CTO, CFO, CMO, HR, etc.):** Coordinan cada rama operativa.

- **Equipos técnicos:** Formados por ingenieros, desarrolladores, diseñadores y consultores especializados.
- **Project Managers:** Aseguran la correcta planificación y entrega de proyectos a los clientes

Trabajadores

Plain Concepts cuenta con **más de 700 empleados** en todo el mundo.

Sus perfiles más comunes incluyen:

- Desarrolladores de software (C#, .NET, JavaScript, Python)
- Ingenieros de datos y científicos de datos
- Expertos en Inteligencia Artificial y Machine Learning
- Diseñadores UX/UI
- Ingenieros DevOps y Cloud
- Consultores tecnológicos
- Especialistas en realidad mixta y visualización 3D
- Gestores de proyecto (Project Managers)
- Personal de soporte, marketing y administración

Facturación

Aunque la empresa no publica cifras exactas anualmente, las estimaciones del sector sitúan su **facturación en torno a los 40–60 millones de euros anuales**, con un **crecimiento constante** gracias a su expansión internacional y a su alianza con Microsoft.

Plain Concepts trabaja con clientes grandes como **Acciona, Repsol, Ferrovial, Microsoft, Airbus, Telefónica** y **otras compañías internacionales**.

Proyecto

Perfiles

- Project Manager: coordina tareas, recursos y comunicación con el cliente (Steam).
- Desarrolladores Full Stack: construyen la aplicación web (frontend y backend).
- Ingeniero Cloud (Azure): gestiona el despliegue, infraestructura y escalabilidad.
- Diseñador UX/UI: define la experiencia de usuario de la app de torneos.
- Especialista en IA o Analítica: si se incluyen funciones como estadísticas de jugadores o predicciones.
- Tester / QA Engineer: asegura la calidad del producto antes del lanzamiento.

Número de Trabajadores

Para el desarrollo del proyecto “Aplicación de torneos online para Steam”, se estima la participación de ocho profesionales especializados, pertenecientes a distintos departamentos de Plain Concepts. Este equipo multidisciplinar permitirá abordar el proyecto de manera integral, cubriendo tanto los aspectos técnicos como de diseño, gestión y control de calidad.

El equipo estaría formado, en primer lugar, por un Project Manager, encargado de la coordinación general del proyecto, la planificación de tareas, la comunicación con el cliente (Steam) y el cumplimiento de los plazos establecidos.

A continuación, se contaría con un Analista o Arquitecto de Software, responsable de definir la arquitectura técnica de la aplicación, las tecnologías a utilizar, la

estructura en la nube (Azure) y la integración con los servicios externos necesarios para su funcionamiento.

El desarrollo técnico se dividiría entre dos Desarrolladores Backend, encargados de implementar la lógica del servidor, la gestión de las bases de datos y las API que conectarán las distintas partes del sistema, y dos Desarrolladores Frontend, responsables de construir la interfaz visual y garantizar una experiencia de usuario fluida, atractiva y funcional.

Además, se incorporaría un Diseñador UX/UI, que se ocuparía de crear la estructura visual, los elementos gráficos, la navegación y la coherencia estética de la plataforma, siempre con el objetivo de ofrecer una experiencia óptima y profesional al usuario final.

Por último, el equipo se completaría con un QA Tester o Especialista en Control de Calidad, cuya labor consistirá en realizar pruebas funcionales, de rendimiento y de seguridad, detectando posibles errores y asegurando que la aplicación cumpla con los estándares de calidad antes de su lanzamiento.

En conjunto, este equipo de ocho profesionales cubriría todas las áreas necesarias para el correcto desarrollo, implementación y mantenimiento de la aplicación de torneos online, garantizando tanto la solidez técnica como la usabilidad y la escalabilidad del producto final.