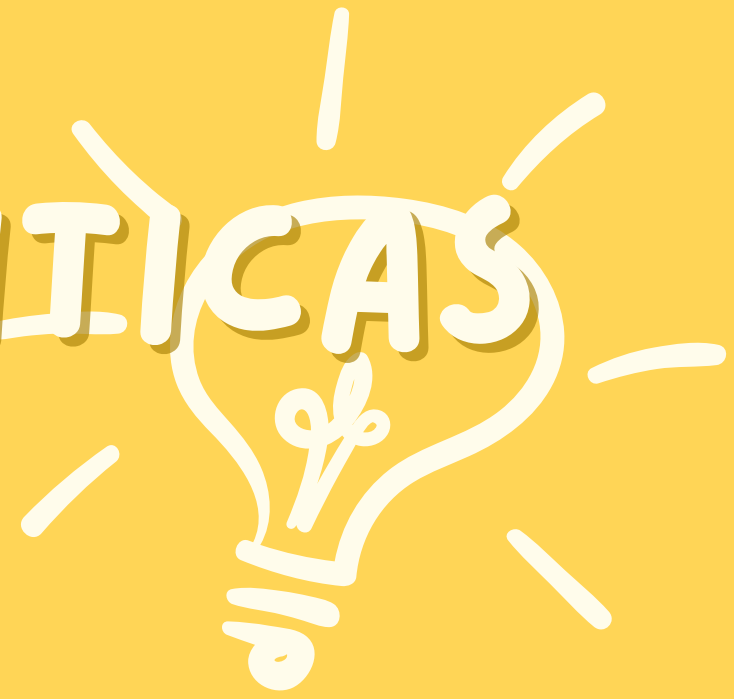



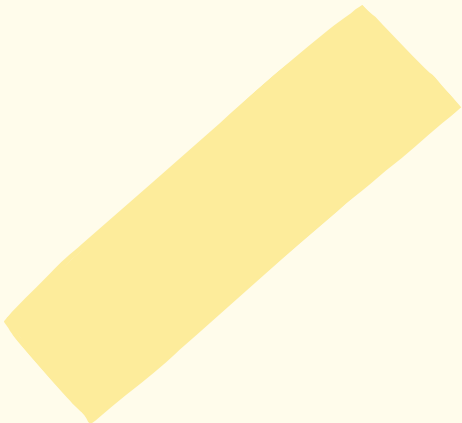



APLICACIONES MONOLITICAS

VS



APLICACIONES POR

SERVICIOS


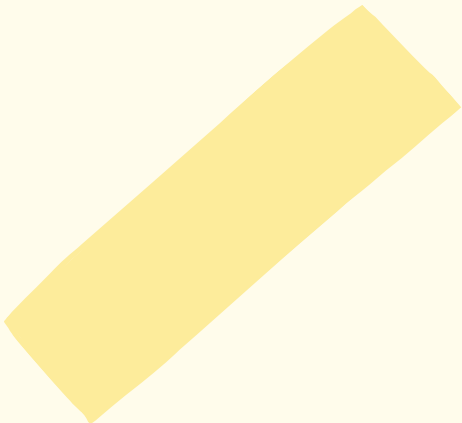



- 
- 
- 
- 
- 
- Una aplicación monolítica es una aplicación que se desarrolla como una sola unidad. Todas las funcionalidades y características de la aplicación se encuentran en un único código fuente, que se ejecuta como un único proceso.

VENTAJAS DE LAS APLICACIONES MONOLÍTICAS

- SIMPLIFICAN EL DESARROLLO Y EL MANTENIMIENTO, YA QUE TODAS LAS FUNCIONALIDADES ESTÁN EN UN MISMO LUGAR.
- FACILITAN LA DEPURACIÓN, YA QUE ES MÁS FÁCIL RASTREAR LAS SOLICITUDES Y LOCALIZAR ERRORES.
- SON MÁS EFICIENTES EN EL USO DE RECURSOS, YA QUE NO REQUIEREN LA COMUNICACIÓN ENTRE PROCESOS.

DESVENTAJAS DE LAS APLICACIONES MONOLÍTICAS

- PUEDEN SER DIFÍCILES DE ESCALAR, YA QUE TODO EL CÓDIGO Y LOS DATOS SE ENCUENTRAN EN UNA SOLA INSTANCIA.
- PUEDEN SER DIFÍCILES DE MODIFICAR, YA QUE CUALQUIER CAMBIO PUEDE AFECTAR A TODA LA APLICACIÓN.
- PUEDEN SER MENOS SEGURAS, YA QUE UNA VULNERABILIDAD EN UNA PARTE DE LA APLICACIÓN PUEDE AFECTAR A TODA LA APLICACIÓN.

- 
- 
- 
- 
- 
- Una aplicación por servicios es una aplicación que se divide en componentes o servicios más pequeños. Cada servicio tiene una funcionalidad específica y se ejecuta como un proceso independiente.

VENTAJAS DE LAS APLICACIONES POR SERVICIOS

- FACILITAN EL DESARROLLO Y EL MANTENIMIENTO, YA QUE CADA SERVICIO ES INDEPENDIENTE.
- FACILITAN LA ESCALABILIDAD, YA QUE CADA SERVICIO SE PUEDE ESCALAR INDEPENDIENTEMENTE.
- FACILITAN LA MODIFICACIÓN, YA QUE CADA SERVICIO SE PUEDE MODIFICAR SIN AFECTAR AL RESTO DE LA APLICACIÓN.
- SON MÁS SEGURAS, YA QUE UNA VULNERABILIDAD EN UN SERVICIO NO AFECTA A TODA LA APLICACIÓN.

DESVENTAJAS DE LAS APLICACIONES POR SERVICIOS

- PUEDEN SER MÁS COMPLEJAS DE DESARROLLAR, YA QUE SE REQUIERE UN MAYOR ESFUERZO DE COORDINACIÓN ENTRE LOS DIFERENTES SERVICIOS.
- PUEDEN SER MÁS DIFÍCILES DE DEPURAR, YA QUE ES MÁS DIFÍCIL RASTREAR LAS SOLICITUDES ENTRE LOS DIFERENTES SERVICIOS.
- PUEDEN SER MENOS EFICIENTES EN EL USO DE RECURSOS, YA QUE REQUIEREN LA COMUNICACIÓN ENTRE PROCESOS.

API

Una API (Application Programming Interface) es una interfaz que permite a dos aplicaciones comunicarse entre sí. Una API define un conjunto de métodos y funciones que una aplicación puede llamar para acceder a los datos o funcionalidades de otra aplicación.

ENDPOINT

Un endpoint es un punto de acceso a una API.
Un endpoint se identifica por una URL y un verbo HTTP.



VERBOS HTTP

Los verbos HTTP son los métodos que se utilizan para realizar solicitudes a una API. Los verbos HTTP más comunes son:

GET

Se utiliza para recuperar información de un recurso en el servidor. Por ejemplo, al realizar una solicitud GET a la URL `https://api.ejemplo.com/usuarios`, podrías obtener una lista de usuarios existentes.

POST

Se utiliza para enviar datos al servidor para crear un nuevo recurso. Por ejemplo, al enviar una solicitud POST a `https://api.ejemplo.com/usuarios`, podrías estar creando un nuevo usuario con la información proporcionada en el cuerpo de la solicitud.

PUT

Se utiliza para enviar datos al servidor para actualizar o crear un recurso si no existe. Al enviar una solicitud PUT a `https://api.ejemplo.com/usuarios/123`, podrías estar actualizando la información del usuario con el ID 123.

DELETE

Se utiliza para solicitar la eliminación de un recurso en el servidor. Por ejemplo, al enviar una solicitud DELETE a `https://api.ejemplo.com/usuarios/123`, podrías estar eliminando al usuario con el ID 123.

Servicio (API/Service/Verbo)

- En el contexto general de desarrollo de software, un "servicio" se refiere a una funcionalidad específica o conjunto de funciones que un sistema proporciona. Puede ser una pieza de software independiente que realiza una tarea específica o una parte de un sistema más grande.
- En el contexto de servicios web, un "servicio" puede referirse a una aplicación o conjunto de funciones accesibles a través de la web mediante el protocolo HTTP o algún otro protocolo de red.