

Propuesta Proyecto {

<Por="

Sebastian Muñoz → jumunozle@unal.edu.co

Juan Daniel Ramírez → juaramriezmo@unal.edu.co

Cristian Medina → crmedinab@unal.edu.co

Carlos Camacho → cacamacho@unal.edu.co

"/>

}



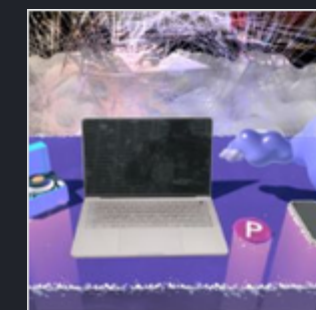
Up in the air

Up in the Air es una aplicación que transforma el espacio de trabajo cotidiano en un entorno de fantasía inmersivo usando gafas de realidad aumentada (AR). Permite a los usuarios experimentar un ambiente agradable y personalizado, mejorando la eficiencia y el estado de ánimo mientras trabajan. El sistema integra efectos visuales y sonoros en 3D, notificaciones espaciales y un flujo de trabajo colaborativo, aprovechando las ventajas de ambos dispositivos para optimizar la concentración y liberar espacio en pantalla.

Propuesta para proyecto

Crear un Espacio virtual o “capsula”

que se pueda construir/editar por el usuario para concentracion en trabajo, estudio, etc con efectos visuales y sonoros



Up in the Air

UP IN THE AIR will Reshape your working space to a dramatic and more enjoyable studio. Let's take you to your own live house in the sky.

 Devpost

Crime Reality

Herramienta de evaluación de testigos basada en realidad virtual.

Permite a los investigadores añadir evidencia criminal en un entorno 3D utilizando una interfaz 2D.

Los testigos pueden ajustar elementos en VR, lo que mejora la comunicación con investigadores y reduce el estrés y la carga cognitiva.

Tecnologías:

- Unity para el entorno 3D.
- React para la interfaz 2D.
- Flask para el servidor backend.



[Crime Reality | Devpost](#)

Interacción 2D-3D en tiempo real para creación y exploración de espacios.

Stellar Scope

La astronomía puede ser inaccesible debido a factores como la contaminación lumínica, la ubicación geográfica y la falta de telescopios. StellarScope busca eliminar estas barreras mediante realidad virtual (RV).

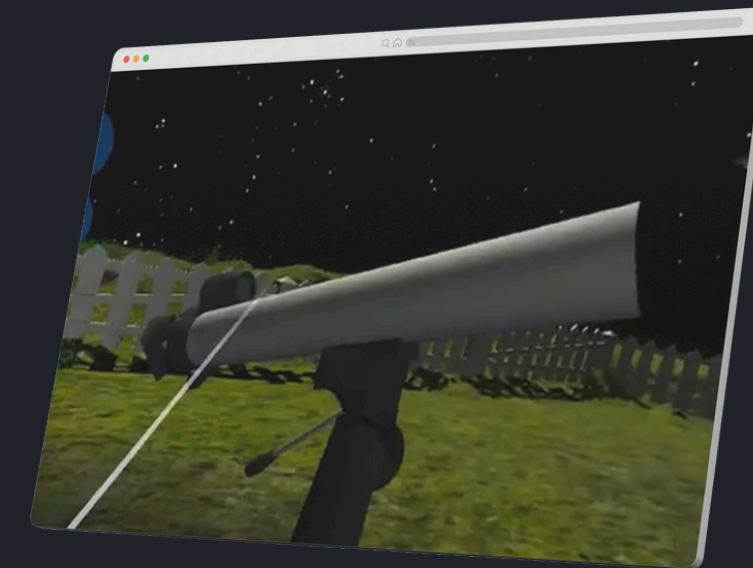
Se compone por una lección inmersiva e interactiva para principiantes sobre astronomía. Enseña sobre lentes ópticas (convexas, planas, cóncavas), el montaje de un telescopio y la observación de constelaciones.

Tecnologías usadas:

- Unity: Para desarrollar todo el entorno de realidad virtual.
- Blender: Para la creación de modelos 3D

Propuesta de proyecto:

Visualización astronómica interactiva. Puede ser del sistema solar o algún objeto en específico que sea interesante. Puede ser VR o 3D por aplicación.



Cygnus

visualizar un recuerdo atreves de una ventana



Propuesta para el proyecto



usar la mecánica de las
→ ventanas y los recuerdos
para hacer un videojuego

The image features a dark navy blue background. In the four corners, there are decorative elements consisting of overlapping, semi-transparent geometric shapes in various shades of purple and blue. These shapes include triangles, squares, and larger polygons, some with double outlines, creating a modern, abstract border effect.

Gracias