PROYECTO PRUEBAIT SOLUCIONES DE SOFTWARE PARA NEGOCIO

MÓDULO 1

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

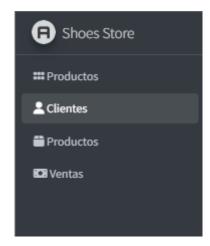
A la hora de desarrollar el proyecto de prueba se deben cumplir las pautas establecidas por **Shoes Store**:

- La aplicación de los colores usados deben tener coherencia con los establecidos en la guía de estilo.
- Según donde corresponda, use los comentarios en el código para una mayor legibilidad.
- Todos los módulos del software a construir deberán tener validación y mensajes de error útiles según lo esperado por la industria.
- Se espera una convención de nombres válidos y adecuados en todo el material enviado.
- Se debe mantener un estándar en los botones: agregar, nuevo de color verde; editar, actualizar de color azul y eliminar de color rojo.
- Los diseños proporcionados y que hacen parte del documento no deben ser reflejo del desarrollo real.
- Se debe realizar una muy buena gestión del tiempo ya que todos los entregables deben estar completos al finalizar el tiempo dado para el desarrollo del módulo.
- Los formularios y advertencias de error deberán aparecer en la parte de la pantalla.
- Se debe realizar el manual de usuario para el rol de administrador.

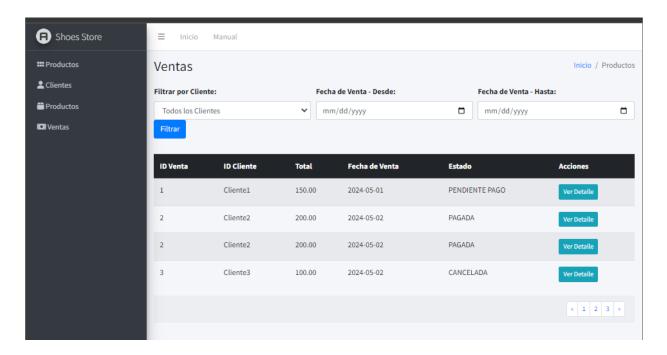
central

INSTRUCCIONES PARA EL COMPETIDOR

4.1. Menú ventas



1. Gestión factura



Página gestión de ventas.

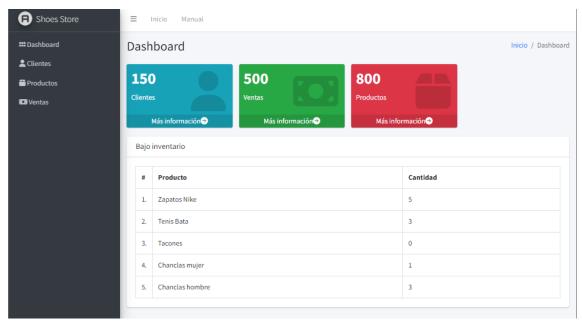
Requerimientos principales:
- Listar las ventas registras

Filtrar las ventas registras
Filtrar las ventas por clientes, y rango de fechas.
Paginación mostrando una página cada 10 registros.
Función para agregar ventas y los productos.
Detalle de ventas, que permita editar la información de la venta y gestionar los productos de la factura en estado borrador.
Si está pendiente de pago y pagada solo visualizar.

Al momento de crear una venta o consultar el detalle de la factura solicitar al cliente:

- Fecha y hora actuales.
- El nombre del cliente: en la primera casilla de opciones deben aparecer todos los clientes y en la casilla siguiente a esta se podrán buscar según su número de identificación.
- Botón buscar, para buscar los clientes.
- Lista desplegable en la cual deben aparecer todos los productos existentes.
- Casilla para la cantidad de productos a agregar.
- Botón de añadir, para añadir los productos a la tabla.
- Tabla de registro de productos en donde sus columnas serán:
 - \circ id
 - Nombre del producto
 - o Cantidad de productos.
 - o Precio unitario del producto.
 - o Subtotal según la cantidad y el precio unitario.
 - o Descuentos.
 - o valor de Iva
 - o total a pagar según la suma de todo lo adicional de cada producto.
 - Una acción, que debe ser eliminada.
- Luego encontraremos un segmento de cajas de texto que no son editables a excepción en la de efectivo. En este tenemos:
 - o Subtotal general.
 - Casilla para un descuento el cual se puede establecer en combo de selección que se encuentra a la derecha.
 - Valor de Iva total
 - o Cantidad de efectivo recibido a la hora del pago.
 - o Cambio, Efectivo de diferencia entre lo entregado y lo que se cobra.
 - Botón de calcular cambio, para poder activar la operación se resta y saber cuánto es el cambio.
 - Agregar las funciones de aprobar factura, cancelar y marcar como pagado.
- •Al momento de marcar como pagado la factura descontar unidades del registro de productos.

2. Dashboard



Crear página principal con las siguientes funciones:

- Mostrar el número de clientes registrados.
- Mostrar el número de ventas realizadas.
- Mostrar el número de productos registrados.
- Mostrar los cincos productos con menor stock.