

# **Documentación Proyecto Plataforma Gestión de Notas**

**NRC: 2120**

**Equipo No. 06**

**Integrantes:**

*Elizabet Blandón*

*Tatiana Barreto*

*Jhon Hernandez*

*Juan Claros Cachaya*

*Duedyn Carrillo Fontalvo*

<b>Integrantes</b>	<b>Porcentaje de participación en el proyecto</b>
<i>Elizabet Blandón</i>	<b>100%</b>
<i>Tatiana Barreto</i>	<b>100%</b>
<i>Jhon Hernandez</i>	<b>100%</b>
<i>Juan Claros Cachaya</i>	<b>100%</b>
<i>Duedyn Carrillo Fontalvo</i>	<b>100%</b>

## Descripción de roles del equipo (*Sprint 1*)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Líder del Proyecto	Elizabet Blandon	Es el facilitador del equipo Scrum. Responsable de la construcción del software y de eliminar los impedimentos del equipo	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Realizar los entregables al Scrum Master</li> <li>2. Planear el sprint con el equipo</li> <li>3. Apoyar a los desarrolladores en el desarrollo</li> </ol>
Desarrollador front-end	Tatiana Barreto Muñoz	Encargado de la interfaz de usuario desde el punto de vista del código, facilitando la interacción con el sistema; se encarga de la parte visual de la web	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Implementación del html.</li> <li>2. Implementación del css.</li> <li>3. Creación de Menus, slide, footer y card.</li> </ol>
Desarrollador front-end	Jhon Hernandez Perneth	Encargado de la interacción del lado del cliente, visualización y distribución de componentes.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Creación de elementos como (botones, contenedores e imágenes)</li> <li>2. Creación de la ruta de navegación.</li> <li>3. Configuración del responsable design</li> </ol>
Desarrollador back-end	Juan Claros Cachaya	Encargado de diseñar la lógica y soluciones de las acciones solicitadas de un sitio web con el fin de que se ejecuten correctamente.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. automatizar el proceso de desarrollo de software.</li> <li>2. Manejo, documentación y actualización de las librerías.</li> <li>3. conexiones entre las bases de datos y mantenimiento de los servidores.</li> </ol>
			<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Implementación del html.</li> <li>2. Implementación del css.</li> <li>3. Creación de Menus, slide, footer y card.</li> </ol>

Desarrollador fullstack	<b>Duedyn Carrillo Fontalvo</b>	<b>Encargado de la fusión del área de desempeño de un front end y un back end. Domina por completo ambas áreas. Es del tipo de desarrollador que comprende cómo funciona un producto web de principio a fin.</b>	<b>4. Creación de elementos como (botones, contenedores e imágenes)</b>  <b>5. Creación de la ruta de navegación.</b>  <b>6. Configuración del responsable design</b>  <b>7. automatizar el proceso de desarrollo de software.</b>  <b>8. Manejo, documentación y actualización de las librerías.</b>  <b>9. conexiones entre las bases de datos y mantenimiento de los servidores.</b>
----------------------------	---	--	---

## Definición de artefactos (*Sprint 1*)

### Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Crear Documento con los roles definidos y su descripción	Documento descriptivo de los roles de cada desarrollador a trabajar en el proyecto.	4	Todos
Definición de Historia de usuario	Lista de actividades a desarrollar por Sprint dependiendo de responsable asignado.	4	Todos
Asignar Tareas a su respectivo sprint	Se asigna cada tarea dependiendo del rol previamente definido	2	Todos
Creación del Diagrama de clases	Estructura que nos permite ver el modelamiento del proyecto a nivel técnico en cuanto a clases y métodos a utilizar.	2	Duedyn Carrillo Fontalvo
Creación del Cronograma	Ruta que nos permite visualizar y hacer proyecciones a lo largo del desarrollo del proyecto.	2	Tatiana Barreto

### Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Mapa de navegabilidad	Documento descriptivo del mapa de navegabilidad	3	Juan Cachaya Claros
Vistas de la aplicación	Diseño e implementación preliminar de las vistas	4	Jhon HernandezP Tatiana Barreto
Borrador de las vistas de la aplicación	Documento con las imágenes de las vistas preliminares	8	Jhon Hernandez Tatiana Barreto
Estilos para las vistas	Selección e implementación de los estilos para las vistas	1	Tatiana Barreto
Creación del proyecto en GIT	Creación, configuración y acceso del proyecto en GIT	1	Duedyn Carrillo

### Backlog Sprint 3

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Diseño e implementación de los controladores para formularios.	Creación de los controladores ya definido en vista de la aplicación.	12	Juan Cachaya Claros
Especificación de ruta	Nos permite identificar a donde va cada usuario en la aplicación.	1	Juan Cachaya Claros
Definición de métodos HTTP permitidos.	Define que métodos se va a utilizar en la aplicación	1	Jhon Hernandez Perneth
Lógica algorítmica	Descripción del paradigma de programación a implementar	1	Duedyn Carrillo Fontalvo
Documento descriptivo del diseño y la especificación de los controladores definidos	Descripción detallada de los controladores predeterminados.	2	Tatiana Barreto
Diseño de diagrama relacional	Creación del diagrama relacional que nos permite ver la relación entre clases.	3	Elizabet Blandon
Diseño e implementación de las tablas de las bases de datos con SQLite.	Creación de la estructura de las tablas que almacenará la información.	6	Elizabet Blandon
Documento descriptivo de las tablas y las relaciones más importantes.	Documentación de las Query y su estructura.	3	Juan Cachaya Claros
Validación de los datos de entrada.	Creación de las validaciones según el tipo de dato.	4	Duedyn Carrillo Fontalvo

Uso de librerías seguras (o prepared statements) para consultar/actualizar las bases de datos	Hacer uso de las librerías para el respectivo uso de la DB.	2	<b>Juan Cachaya</b> <b>Claros</b>
Diseño de queries para consultar/actualizar las bases de datos	Query que nos permiten la interacción de las operaciones del Crud.	4	<b>Duedyn Fontalvo</b> <b>Carrillo</b>
Documento descriptivo de las buenas prácticas de programación segura para fortalecer su aplicación	Documentación de detalladas de las buenas prácticas implementadas.	3	<b>Jhon Perneth</b> <b>Hernandez</b>
Creación de sesiones	Desarrollo de los módulos de la aplicación según la estructura ya planificada.	9	<b>Jhon Perneth</b> <b>Hernandez</b>
Uso de funciones hash criptográficas para almacenar contraseñas usando salts	Hacer uso de herramientas de encriptamiento de password por ética profesional al usuario.	2	<b>Duedyn Fontalvo</b> <b>Carrillo</b>

## Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
Definición de requerimientos para el despliegue de la aplicación	Recuperar el código del sistema de control de versiones, copiarlo a la máquina o máquinas de destino y realizar ciertas tareas como la instalación/actualización	2	<b>Elizabet Blandon. Tatiana Barreto</b>
Documento descriptivo de los requerimientos y el proceso de despliegue de la aplicación	Conjunto de necesidades que dan lugar a la iniciación del proyecto y sirven para definir lo que va a hacerse.	3	<b>Tatiana Barreto</b>
Configuración, despliegue y verificación del funcionamiento de la aplicación en una plataforma como servicio (PaaS)	Organizado de comprobaciones para evaluar si un producto es acorde a un modelo de calidad definido para él.	3	<b>Juan Claros Cachaya</b>
Despliegue de la aplicación en una PaaS (PythonAnywhere o Heroku)	Realizar pruebas de escritorio con el objetivo de seguir los flujos de la aplicación.	4	<b>Jhon Hernandez Perneth</b>
Verificación de la conectividad al dominio web	Acceder a una página web sin necesidad de recordar la dirección IP donde se encuentra localizada la información del servidor.	4	<b>Duedyn Carrillo Fontalvo</b>
Verificación del correcto funcionamiento de la aplicación	Comprobar si la aplicación permite a sus usuarios acceder a información, realizar interacciones o acceder a servicios correctamente	5	<b>Juan Claros Cachaya. Jhon Hernandez Perneth</b>



# Diagrama de clases (*Sprint 1*)

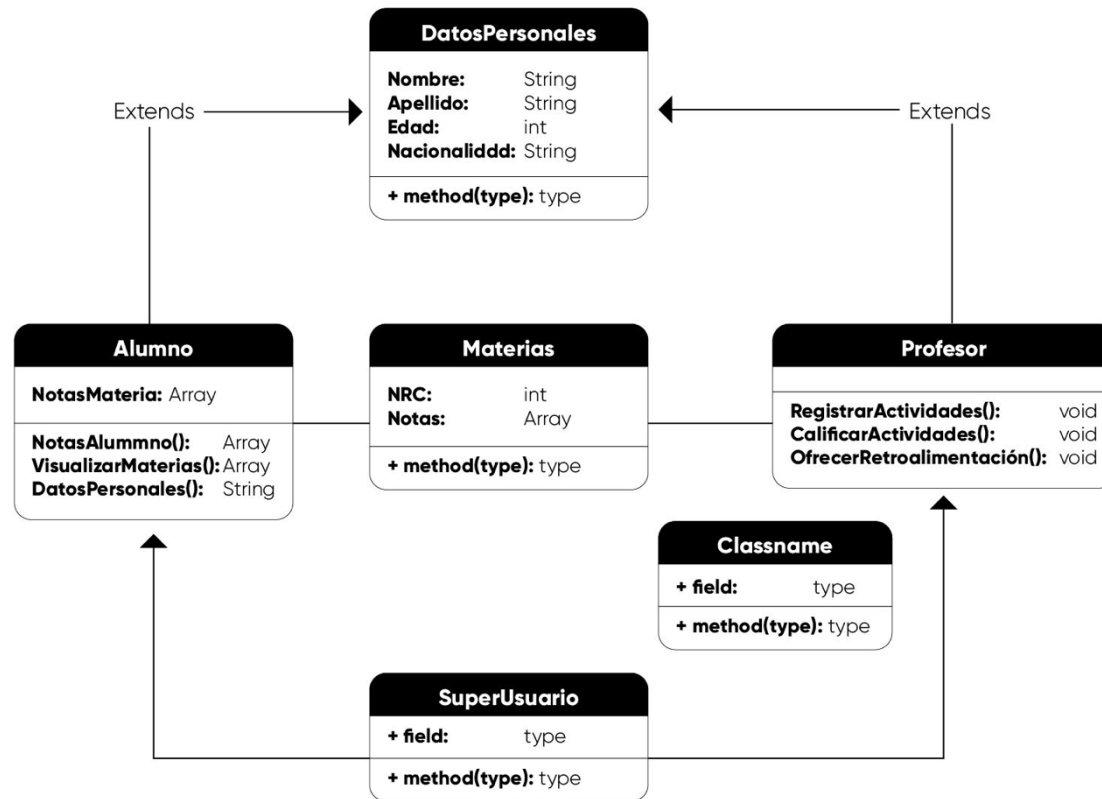


Diagrama de clase UML.

## Cronograma de tareas (*Sprint 1*)

Cronograma Sprint 1:

							Sprint 1		
TAREA IDENTIFICACIÓN	TAREA TÍTULO	RESPONSABLE	EMPEZAR FECHA	FIN FECHA	DURACIÓN EN DÍAS	COMPLETADA	10	11	12
1	Definir Roles y Responsabilidades								
1,1	Documento con la descripción de c	Todos	10/09/2022	11/09/2022	1	100%			
2	Definir Artefactos								
2,1	Asignación de backlogs a cada rol d	Todos	10/09/2022	11/09/2022	1	100%			
2,2	Backlog por sprint	Elizabet Blandón	10/09/2022	11/09/2022	1	100%			
2,3	Backlog del producto	Jhon Hernandez, Juan David Claros	10/09/2022	11/09/2022	1	100%			
3	Definición de cronograma								
3,1	Definir fechas para cada una de las c	Tatiana Barrero	10/09/2022	12/09/2022	2	100%			
4	Diagramas de Clase								
4,1	Documento descriptivo de las clase	Duedyn Carrillo	10/09/2022	11/09/2022	1	100%			
5	Entrega del sprint								
5,1	Entrega del sprint	Elizabet Blandón	11/09/2022	12/09/2022	1	0%			

Cronograma general: [https://uninorte-my.sharepoint.com/:x/g/personal/barretot\\_uninorte\\_edu\\_co/EclbU0Ea4vBPujVNR\\_RKFqUBcDaYqQYKhTv9-pqT6Sx8YA?e=dah7nE](https://uninorte-my.sharepoint.com/:x/g/personal/barretot_uninorte_edu_co/EclbU0Ea4vBPujVNR_RKFqUBcDaYqQYKhTv9-pqT6Sx8YA?e=dah7nE)