Documentación Proyecto XXXXXXXX

NRC: XXXX

Equipo No. XX

Integrantes:

Integrante 1

Integrante 2

Integrante 3

. . .

Integrante n

Descripción de roles del equipo (Sprint 1)

Rol	Integrante	Descripción	Tareas
Desarrollador	Daniel Cuello	Es la persona encargada de velar por las entregas y que se estén cumpliendo todos los entregables.	 Entregar los entregables Organizar los documentos Revisiones de ortografía Apoyar a los desarrolladores backend
Desarrollador	Margarita	Se encargara de implementar la parte visual del proyecto.	 Implementación del html Implementación del css Implementación del javascript
Desarrollador	Jenny	Se va encargar de implementar partes visuales y partes de lógica.	 Apoyar el frontend y el backend Implementar controladores Implementación de html
Desarrollador	Henry	Se encara de implementar la parte lógica (Base de datos, diseño de modelos y Diseño de ruta del proyecto).	 4. Implementación de los controladores. 5. Implementación de la ruta de la página. 6. Diseño de modelos
Scrum Master	Tutor	Es la persona encargada de llevar el seguimiento de los sprint	 Seguimiento de entregas. Revisiones de cumplimiento Correcciones Apoyo con ideas.

Definición de artefactos (Sprint 1)

Backlog Sprint 1

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable					
Crear un documento con la entrega de los roles	Crear un documento que asigne los roles de cada usuario	1hr	Daniel					
Definición de historias de usuario posteriores (Backlog)	Definir historia de usuario de forma general	4hr	Daniel/Henry/margarita/Jenny					
Asignar Tareas a sus respectivos sprint (backlog por sprint)	Asignar historias de usuario según corresponda a sus sprint	2hr	Daniel / Tutor					
Creación del Documento que contiene el diagrama de clases.	Diseño del diagrama de clases según el reto	3hr	Henry					

Backlog Sprint 2

User story	Descripción	Estimación	Responsable
USEI Story	Descripcion	(Horas)	Responsable

Implementación de mapa de navegabilidad	Se debe desarrollar un mapa que permita entender como van a funcionar las distintas redireccion de la pagina	4hr	Henry
Diseño vistas preliminares	Desarrollar los bocetos de como se van los diseños	5hr	Daniel / Margarita / Jenny
Crear documento con las imágenes de las vistas	Llevar todos los diseños preliminares a un documento	2hr	Daniel
Implementación del html de las vista	Diseño html de las paginas	10hr	Margarita / Jenny
Implementación de los estilos de las vistas	Implementación del css	10hr	Margarita

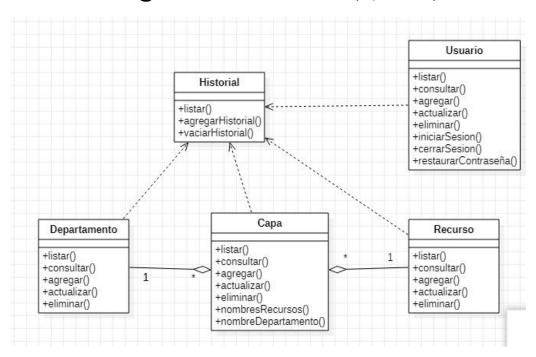
Backlog Sprint 3

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
User story 1			
User story 2			
User story n			

Backlog Sprint 4

User story	Descripción	Estimación (Horas)	Responsable
User story 1			
User story 2			
User story n			

Diagrama de clases (Sprint 1)



Inserte una breve descripción de las clases más importantes.

Cronograma de tareas (Sprint 1)

Ejemplo de cronograma 1:

	2008	2009									2010				
ATIVIDADES		JAN	FEV	MAR	ABR	MAI	JUN	JUL	AG0	SET	OUT	NOV	DEZ	JAN	FEV
Formatação de um "Banco de Idéias", inicial, Dezembro de 2008.															
Definição do conteúdo do Museu das Águas (isso inclui definição de equipamentos, projetos de maquetes interativas, quantitativos e orçamentos, etc.).															
Construção, acempanhamento e instalação dos equipamentos e maquetes.															
Esquemas, planos de mediação															
Implantação e funcionamento do Museu															
Relatório final															

Ejemplo de cronograma 2:

