

Propuesta Tecnica Software Go Fast Go

Introduction:

Description de el proyecto:

El proyecto Go Fast go consiste en el desarrollo de una aplicación móvil y de escritorio para la gestión de domiciliarios en una empresa de mensajería y domicilios. Esta aplicación permitirá a los administradores y domiciliarios registrar y realizar un seguimiento de los turnos de trabajos y generación de reportes en tiempo real.

Además ofrecerá estadísticas, comparativas entre periodos anteriores y funcionalidades para mejorar la eficiencia operativa.

Objetivo del proyecto:

El objetivo de este proyecto es proporcionar una herramienta tecnológica que optimice la administración del personal domiciliario, asegurando un control preciso de los tiempos de trabajo y la validación de turnos mediante códigos generados por el sistema.

Los objetivos específicos son: Desarrollar una aplicación móvil y web intuitiva y fácil de usar

Permitir el registro y seguimiento de turnos de trabajo.

Ofrecer reportes detallados para la toma de decisiones

Alcance del proyecto

El alcance del proyecto incluye diseño y desarrollo de una aplicación móvil y escritorio para dispositivos Andorid, Windows Mac. La aplicación contara con las siguientes características:

1. Pantalla de inicio de sesión y registro de usuarios
2. Pantalla principal con la información general sobre turnos
3. Pantalla de validación de turnos con código generado por el sistema
4. Generación de reportes automáticos
5. interfaz intuitiva y amigable para el usuario

Tecnologías utilizadas

El proyecto se desarrollara utilizando las siguientes tecnologías

Java:

Se utilizara el lenguaje de programación java como el principal para e desarrollo de la lógica de la aplicación. Se abordara lo siguiente

1. spring Boot como framework para la implementación de la api
2. spring security para la seguridad de la aplicación
3. JWT para la gestión se sesiones y de usuarios
4. Java Script y java móvil para las interfaces graficas frontend de la aplicación tanto de escritorio como móvil

Se empleara andorid Studio, intelij Idea y visual Studio code para la creación del proyecto

Análisis de Requisitos:

1. Permitir a los usuarios iniciar sesión con credenciales

Descripción de los requisitos funcionales

Pantalla de inicio de sesión:

1. La aplicación debe permitir a los usuarios registrarse e iniciar sesión para acceder a sus cuentas personales
2. Los usuarios deben proporcionar un nombre de usuario y una contraseña válidos para iniciar sesión
3. Los usuarios nuevos deben registrarlos los administradores desde la aplicación de escritorio

Pantalla principal con información general:

1. La aplicación debe mostrar información general sobre el consumo de energía del usuario en una pantalla principal después de iniciar sesión
2. Esta pantalla se divide en dos partes pantalla móvil y pantalla de escritorio:

Escritorio	Móvil
<ul style="list-style-type: none"> - Crud para ingresar tiendas , usuarios nuevos , administradores nuevos - asignación de turnos de trabajo (tareas) a los respectivos mensajeros - Historial de tareas realizadas - Gestión de usuarios 	<ul style="list-style-type: none"> - Ingresar al apartado iniciar tareas para ver el punto asignado por el administrador e ingresar el código suministrado respectivo de la tienda - Historial de tareas realizadas anteriormente - Panel de perfil para revisar el perfil de usuario y datos personales

Descripción de los requisitos no funcionales

Interfaz intuitiva y amigable para el usuario

1. La aplicación tiene una interfaz gráfica intuitiva y fácil de usar para que los usuarios puedan navegar y utilizarla sin dificultad
2. Se utilizan elementos visuales claros y un diseño coherente en todas las pantallas

Seguridad de los datos:

Los datos de la aplicación y la información personal de los usuarios son protegidos y encriptados para garantizar la confidencialidad y privacidad por medio de Spring Security

Compatibilidad

1. Compatible a diferentes tamaños de pantalla y versiones de android y Windows
2. adaptabilidad a diferentes dispositivos

Mantenibilidad

1. Código modular y bien documentado para facilitar futuras modificaciones y mantenimiento
2. Uso de buenas prácticas de programación y diseño de software

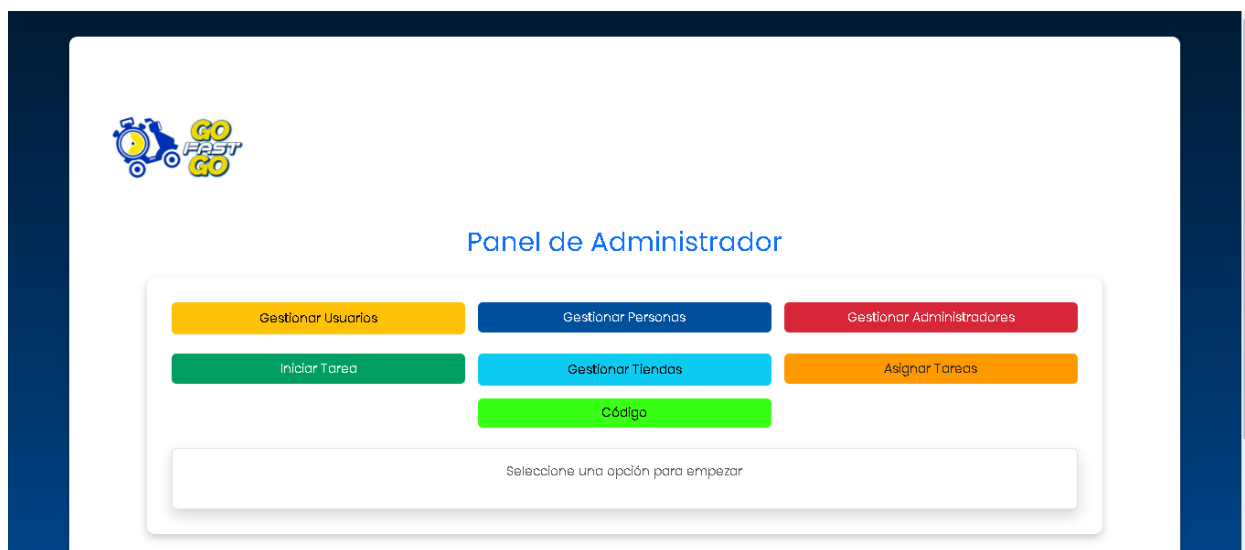
Escalabilidad

1. Diseño arquitectónico que permita la adición de nuevas funcionalidades en el futuro

Funcionalidad:

La navegación fácil es una característica clave que permite a los usuarios moverse sin problemas a través de diferentes secciones o páginas de una aplicación. Proporciona una experiencia intuitiva y fluida, facilitando la exportación y el acceso a la información deseada.

Aplicación de Escritorio:



Iniciar Tarea

Fecha de tarea asignada: --

Turno de trabajo: --

ID de Usuario:

Código de acceso:

Iniciar Jornada

Finalizar Turno

Tiempo trabajado: 00:00:00

Ver tareas anteriores:

dd/mm/aaaa



Ver Tareas

Gestión de Personas

Nombre

Apellido

Documento

Dirección

Teléfono

Email

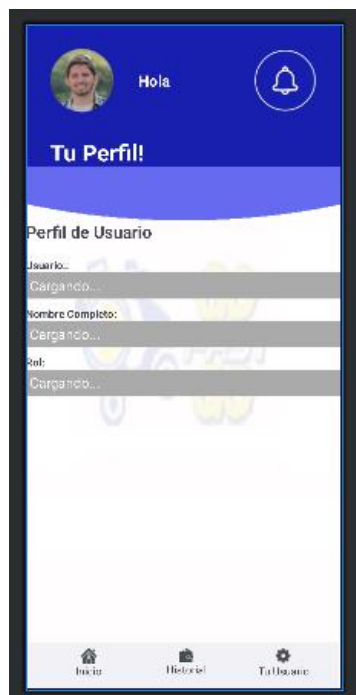
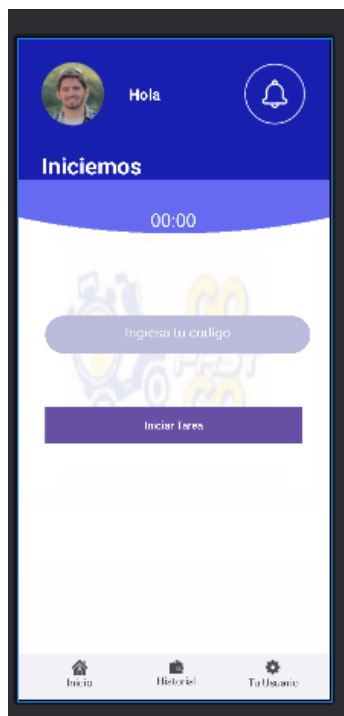


Fecha de Nacimiento

dd/mm/aaaa



Aplicación móvil:



Mediante el uso de elementos de navegación como menús, botones de retrocesos, enlaces usuarios pueden navegar de manera eficiente y rápida entre distintas áreas y contenido

En este caso la aplicación en su pantalla principal permite navegar entre pantallas, de igual forma cada pantalla tiene un botón que devuelve a la pantalla principal.

Confiabilidad y mantenimiento:

1. Disponibilidad : el sistema debe estar disponible al menos el 99% de tiempo
2. Seguridad:
3. Protección contra accesos no autorizados y cifrado de datos sensibles
4. Escalabilidad : diseño modular para permitir futuras expansiones y mejoras
5. Mantenimiento: código bien documentado y estructurado para facilitar actualizaciones

Conclusión

La propuesta técnica de Go Fast Go, establece una solución integral para la gestión de domiciliarios pedidos y repostes. Gracias a su arquitectura flexible y modular, se garantiza un sistema escalable y eficiente y seguro, alineado con las necesidades de la empresa y los usuarios finales