Informe especificación de requisitos

Laura Alejandra Mendoza Prieto

Juan David Herrera

Análisis y desarrollo de software, Centro de la industria la Empresa y los Servicios, Servicio

Nacional De Aprendizaje-SENA

Sistemas Operativos Profesor: John Alexander Rodríguez Febrero 23 – 2025

Febrero 27-2025

Introducción

En la era de la digitalización y la optimización de procesos, las aplicaciones móviles y de escritorio desempeñan un papel clave en la eficiencia operativa, Go Fast Go es una solución integral diseñada para agilizar la gestión de mensajería y domicilios, facilitando el registro y control de horas trabajadas mediante códigos.

Nuestra aplicación cuenta con una versión móvil dirigida a los mensajeros permitiéndoles registrar sus turnos de manera sencilla y transparente, además de acceder a sus estadísticas laborales. Por otro lado, la plataforma administrativa está orientada a la administración, proporcionando herramientas para la gestión eficiente del personal, validación de horas trabajadas y gerencia ion de reportes en tiempo real. Para garantizar una experiencia de usuarios óptima utilizamos figma en el diseño de interfaces, asegurando una navegación intuitiva y atractiva. En la implementación técnica, empleamos Android Studio para la versión móvil y tecnologías de desarrollo web como JavaScript para la plataforma administrativa, garantizando una implementación fluida y un rendimiento óptimo en ambos entornos.

Go Fast Go no solo mejorar la eficiencia operativa, sino que también reduce también los errores asociados a el uso de planillas manuales, optimizando la gestión de tiempo y recursos en el sector de mensajería y domicilios.

3

Tecnologías Utilizadas:

Para el desarrollo se utilizaran las siguientes tecnologías: Java: Lenguaje de

programación que se utilizara para el desarrollo de la lógica de negocio de la aplicación Android

Studio, visual Studio code, intelij IDEA Entorno de desarrollo integrado (IDE) para el desarrollo

de la aplicación se utilizara para diseñar la interfaz de usuario y codificar la funcionalidad de la

aplicación

Frameworks como ; Spring Boot, Spring Security, JWT

Objetivo General

Desarrollar una plataforma a integral compuesta por una aplicación móvil para mensajeros y un sistema de escritorio para la administración, con el don de optimizar el registro, control y validación de horas trabajadas en el sector de mensajería y domicilios, mejorando la eficiencia operativa y reduciendo errores en la gestión manual.

Objetivos Específicos:

- Facilitar el registro de horas trabajadas: mediante la implementación de códigos, permitiendo que los mensajeros registren sus turnos de manera rápida y confiable.
- Optimizar la gestión administrativa a través de una plataforma de escritorio que permita visualizar y validar las horas trabajadas, generar reportes y mejorar la organización del personal.
- Mejorar la experiencia de usuario con un diseño intuitivo y accesible en la aplicación móvil y la plataforma de escritorio, utilizando herramientas como figma para el diseño UI/UX, andorid Studio, JavaScript para el desarrollo técnico.
- Reducir errores fraudes en la gestión de tiempo laboral, eliminando el uso de planillas manuales y asegurando un registro preciso mediante la digitalización del proceso
- 5. Generar reportes y estadísticas en tiempo real, brindando a los administradores una visión detallada del desempeño y la productividad de los mensajeros
- Garantizar la integración y sincronización de datos entre la aplicación móvil y la plataforma de escritorio, asegurando una comunicación eficiente y una base de datos centralizada.

Alcance del proyecto

El proyecto Go Fast Go abarca el desarrollo de una solución digital compuesta por una aplicación móvil para mensajeros y una plataforma de escritorio para la administración. Abas versiones incluyen múltiples pantallas funcionales clava para optimizar la gestión de domicilios y el control de horas trabajadas

Funcionalidades de la aplicación móvil:

- 1. Inicio de sesión para mensajeros con validación de credenciales
- 2. Registro de horas trabajadas mediante códigos
- 3. Historial de turnos permitiendo visualizar los horarios registrados
- 4. Acceso a estadísticas personales sobre horas trabajadas y pagos acumulados.

Funcionalidades de la plataforma de Escritorio

- 1. Gestión de usuarios, permitiendo registrar, modificar o eliminar mensajeros.
- 2. Validación de horas trabajadas mediante revisión de códigos
- 3. Generación de reportes sobre el desempeño de los mensajeros
- 4. Panel de control con acceso a datos en tiempo real

Historias de Usuario

ID	HU-01
Título	Registrar Horas Trabajadas
Yo, como	Administrador
Se Necesita	Administrar las horas trabajadas de los empleados
Para poder	Tener un registro de sus horas trabajadas
Criterios de Acep	otación
Escenario 1	Registro exitoso de horas trabajadas
Considerando	Que el propietario del usuario tenga sus credenciales correctas Deberá seleccionar al empleado registrado en el Sistema con su respectivo id
Cuando	El administrador registrara al Sistema la cantidad de horas trabajadas y su respectiva fecha de dicho trabajador
Entonces	El sistema guardara el reporte echo por el Administrador
у	El sistema generara un mensaje "Horas trabajadas, registradas con éxito"

ID	HU-02
Título	Crear Nuevo Empleado
Yo, como	Administrador
Se Necesita	crear Un Nuevo empleado
Para poder	Tener un registro de las personas empleadas y poder registrar su salario
Criterios de Acep	otación
Escenario 1	Registro exitoso de empleado
Considerando	Que El propietario del usuario el administrado tenga sus credenciales correctas
Cuando	El administrador seleccione la opción de crear al empleado en el Sistema
	Y El administrador registrara al Sistema todos sus datos personales
	Y Deberá registrar al Nuevo empleado dando guardar datos
Entonces	Se presentara un mensaje "Empleado creado con Éxito"
Escenario 2	No se puede crear el empleado- Datos Faltantes a la hora de hacer el registro
Considerando	Que el usuario le falten datos por registrar
Cuando	El Administrador no registre los datos en su totalidad
Entonces	El sistema generara una alerta indicando que los campos son obligatorios a la hora del registro del administrador

ID	HU-03
Título	Eliminar Empleado
Yo, como	Administrador
Se Necesita	Poder eliminar un empleado
Para poder	que el administrador se pueda eliminar una vez no trabaje en la empresa
Criterios de Aceptación	
Escenario 1	Empleado Eliminado con Éxito
Considerando	Que el administrador tiene el permiso de eliminar empleados
Cuando	El administrado busque el empleado con el de numero de documento para filtrar la búsqueda del empleado seleccionado De deberá buscar la opción eliminar empleado.
Entonces	El sistema dará alertas de si está seguro de eliminar dicho empleado
у	Cuando acepte las advertencias se eliminara dicho registro

ID	HU-04
Título	Crear Administrador
como	Usuario Súper Administrador
Se necesita	Crear Un Administrador
Para poder	Administrar el sistema, y crear nuevos empleados, registrar horas laboradas
Criterios de Acep	otación
Escenario 1	Registro Exitoso del Administrador
Considerando	despliega formato para el ingreso de texto, re registraran los datos del nuevo administrador
	crear el usuario único como administrador
	el registro debe quedar guardado en la base de datos
Escenario 2	No se puede crear el administrador Datos Faltantes a la hora de hacer el registro
Considerando	Que el usuario Administrador le falten datos por registrar
cuando	El Súper Administrador no registre los datos en su totalidad
Entonces	El sistema generara una alerta indicando que los campos son obligatorios a la hora del registro del administrador

ID	HU-05
Título	Crear Tienda
como	Usuario Administrador
Se necesita	Crear Una nueva tienda
Para poder	Admitir los empleados en dicha tienda
Criterios de Acep	ptación
Escenario 1	Registro Exitoso la tienda
Considerando	La tienda este al día con su documentación
Cuando	El administrador ingrese a su cuenta con sus respectivas credenciales, usuario y clave
Y	Cuando ingrese al sistema
Entonces	El administrador , ingresara los datos de dicha tienda, con nit dirección y demás datos
entonces	El sistema registrara la tienda en la base de datos de la empresa
Y	Saldrá el cuadro de diálogo informando que la tienda se registró con éxito
Escenario 2	No se puede crear el la nueva tienda
Considerando	Que el usuario Administrador no pueda registrar los datos de la nueva tienda
cuando	El Súper Administrador no registre los datos en su totalidad

Entonces	El sistema generara una alerta indicando que los campos son obligatorios a la hora del registro de la nueva tienda

ID	HU-06
Título	Ingresar entrada y salida de empleado
como	Usuario Agente empleado
Se necesita	Ingresar la fecha y hora de entrada
Para poder	Generar un reporte de las horas trabajadas
Criterios de Acep	otación
Escenario 1	Registro Exitoso de las horas
Considerando	El empleado se debe de loguear y debe de poner sus credenciales
Cuando	Ingrese al sistema
Entonces	En el sistema quedara la base de datos cuando inicio su hora de entrada
Y	En el momento de desloguearse quedara la hora de salida
Escenario 1	Registro Exitoso la tienda
Considerando	La tienda este al día con su documentación
Cuando	El administrador ingrese a su cuenta con sus respectivas credenciales, usuario y clave

Y	Cuando ingrese al sistema
Entonces	El administrador , ingresara los datos de dicha tienda, con nit dirección y demás datos
entonces	El sistema registrara la tienda en la base de datos de la empresa
Y	Saldrá el cuadro de diálogo informando que la tienda se registró con éxito
Escenario 2	No se puede crear el la nueva tienda
Considerando	Que el usuario Administrador no pueda registrar los datos de la nueva tienda
cuando	El Súper Administrador no registre los datos en su totalidad
Entonces	El sistema generara una alerta indicando que los campos son obligatorios a la hora del registro de la nueva tienda

ID	HU-07
Título	Solicitar codigo
como	mensajero
Se necesita	Solicitar un código
Para poder	Activar el pedido del empleado
Criterios de Aceptación	

Escenario 1	Código generado con éxito
Considerando	Que empleado necesita un código para poder activar el servicio
Cuando	El empleado debe acercarse al punto de pago, y solicitar el código
Entonces	El código será leído por el dispositivo electrónico y quedara activado el servicio
Escenario 2	No se puede leer el código
Considerando	Que al empleado no se le permita leer el código
cuando	El empleado acerque su dispositivo electrónico
Entonces	El sistema generara una alerta donde pedirá que vuelva a generar un nuevo código
у	Se podrá reiniciar el proceso de lectura de código

ID	HU-08
Título	Ver historial trabajado
Yo, como	mensajero
Se Necesita	Ver historial trabajado
Para poder	Ver el proceso

Criterios de Aceptación	
Escenario 1	Ingresar a ver el historial
Considerando	Que el propietario del usuario tenga sus credenciales correctas
Cuando	El mensajero ingresa al Sistema a el apartado historial vera la cantidad de horas trabajadas y su respectiva fecha de dicho trabajador
Entonces	El sistema mostrara si historial

ID	HU-09
Título	Ver perfil
Yo, como	mensajero

Se Necesita	Ver el perfil de usuario
Para poder	Tener un registro de las persona
Criterios de Aceptación	
Escenario 1	Ver el perfil de usuario exitoso
Considerando	Que El propietario del usuario el mensajero tenga sus datos correctos
Entonces	Se presentara un mensaje "ver perfil con Éxito"