Ejercicios Funciones

- 1. Crear una calculadora con un diccionario
- 2. Sistema de Gestión de Estudiantes
 - Crea un sistema que permita agregar, ver y eliminar estudiantes de una lista. Usa funciones para las operaciones de agregar, mostrar y eliminar estudiantes.
- 3. Calculadora de Promedio de Calificaciones
 - Crea un sistema que permita al usuario ingresar las calificaciones de varios estudiantes y calcule el promedio general. Usa condicionales para validar si el estudiante ha aprobado o reprobado.
- 4. Juego de Adivinar un Número
 - Crea un juego donde el programa elige un número aleatorio entre 1 y 100, y el usuario debe adivinarlo. Usa funciones para verificar las suposiciones del usuario y dar pistas.
- 5. Sistema de Tienda con Carrito de Compras
 - Crea un sistema de tienda donde el usuario pueda agregar productos a un carrito, ver
 el carrito y calcular el total de la compra. Usa funciones para agregar productos,
 mostrar el carrito y calcular el total.
- 6. Sistema de Registro de Tareas
 - Crea un sistema que permita al usuario agregar, marcar como completadas y listar tareas pendientes. Utiliza funciones para realizar estas acciones.
- 7. Generador de Tablas de Multiplicar
 - Crea un programa que genere las tablas de multiplicar de un número ingresado por el usuario. Utiliza bucles para generar la tabla y funciones para modularizar el código.
- 8. Cajero Automático Simulado
 - Crea un simulador de cajero automático que permita al usuario depositar, retirar y consultar su saldo. Usa funciones para cada operación y un bucle para permitir múltiples transacciones.