

Formato de escenarios y casos de uso

Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
		-

Nombre	Clase	Escenario
		-

...

* El nombre de los escenarios puede ser setupStage1, setupStage2, etc.

* La clase es la clase de testing correspondiente al modelo donde acontece el escenario. Por ejemplo si usted está probando User, clase será UserTest.

* El escenario es la descripción de las condiciones iniciales del escenario.

Objetivo de la Prueba:				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado esperado

Objetivo de la Prueba:				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado esperado

...

- * Una prueba se compone de un conjunto de casos de prueba.
- * Cada fila representa un **caso de prueba** diferente
- * En el objetivo de la prueba debe escribir una descripción sobre qué es lo que específicamente está probando del modelo del programa.
- * La clase es la clase del modelo que está siendo puesto a prueba.
- * El método es específicamente el método de la clase que está siendo puesto a prueba.
- * El escenario se refiere al nombre del escenario que usted definió. Todos los casos de prueba corresponden a escenarios.
- * Los valores de entrada son valores que entran al método puesto a prueba.
- * El resultado esperado es lo que se espera que suceda luego de ejecutar el método.