Curso de React _ Technisys

Clase 15 Repaso y Ejercicio Final

поразо у Ејстогого г пте

by Diego Cáceres

Repaso



Repaso

- Clase 1 Introduccion a React, JSX y Componentes
- Clase 2 Tipos de Componentes, más sobre Props, manejo de State, keyword this
- Clase 3 ES6 (Ecmascript 2015) Conditional Rendering
- Clase 4 Webpack, Babel, Proyecto desde cero, Lists, Props.children
- Clase 5 PropTypes, DefaultProps, Forms en React
- Clase 6 Lifecycle Methods, External Data Access, Presentational vs
 Container
- Clase 7 Routing en React, High Order Components

Repaso



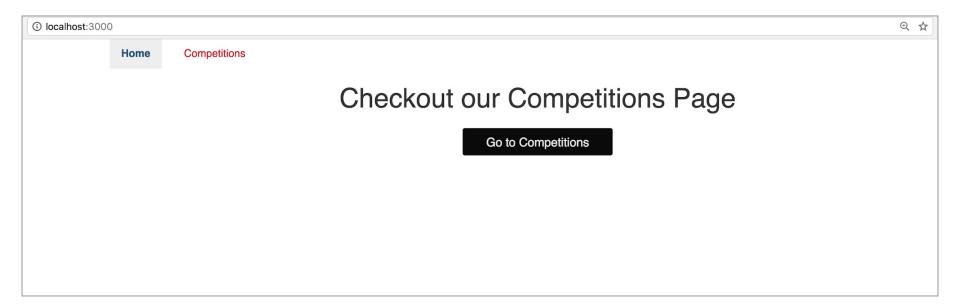
- Clase 8 Redux
- Clase 9 Ejercicios Redux
- Clase 10 Redux Middleware
- Clase 11 Redux Thunk
- Clase 12 Generators Redux Sagas
- Clase 13 Formik
- Clase 14 React Context y Testing

Ejercicio Final: Soccer Center

Ejercicio: SoccerCenter

- Replicar el sitio web para consultar datos sobre competiciones de futbol SoccerCenter (<u>link</u>).
- Partir de un proyecto base específico para este ejercicio que ya trae las imágenes, estilos, y algunos componentes.
- El proyecto tiene instalado React Bootstrap (<u>documentación</u>).
- Cuidar la prolijidad (indentación, espaciado, nombre de variables, etc).
- El proyecto utiliza datos de una <u>api pública</u>, por lo que lo mejor es que cada uno solicite una key para cambiar en el archivo src/services/config.js







⊕ ☆ (i) localhost:3000/Competitions Competitions Home **Available Competitions** Campeonato Brasileiro da Série A - BSA - 2017 Teams: 20 Progress in matches: 24 of 38 Last updated: 2017-09-19T01:10:08Z See positions table Premier League 2017/18 - PL - 2017 Teams: 20 Progress in matches: 6 of 38 Last updated: 2017-09-20T04:00:01Z See positions table Championship 2017/18 - ELC - 2017 Teams: 24 Progress in matches: 9 of 46 Last updated: 2017-09-19T07:00:02Z See positions table League One 2017/18 - EL1 - 2017 Teams: 24 Progress in matches: 5 of 46 Last updated: 2017-09-19T20:50:11Z See positions table

⊕ ☆ 🚺 ଲ

① localhost:3000/competition/444

Home

Competitions

Tabla de Campeonato Brasileiro da Série A

Position	Name	Wins	Draws	Losses	Goals	Goals Agains	Goals Diff	Played Matches	Points	See Squad
1	Corinthians	16	5	3	34	13	21	24	53	+
2	Grémio	13	4	7	40	21	19	24	43	+
3	Santos FC	11	8	5	25	16	9	24	41	+
4	Palmeiras	12	4	8	35	26	9	24	40	+
5	EC Flamengo	10	8	6	33	23	10	24	38	+
6	Cruzeiro	10	7	7	29	21	8	24	37	+
7	Botafogo	10	7	7	29	23	6	24	37	+
8	Atlético PR	9	7	8	29	27	2	24	34	+
9	Fluminense FC	7	10	7	34	34	0	24	31	+
10	Atlético Mineiro	8	7	9	26	28	-2	24	31	+
11	Vasco da Gama	9	4	11	24	35	-11	24	31	+
12	Sport Recife	8	5	11	30	36	-6	24	29	+
13	Avaí SC	7	8	9	15	27	-12	24	29	+
14	Ponte Preta	7	7	10	26	32	-6	24	28	+
15	Chapecoense	8	4	12	28	37	-9	24	28	+
16	Bahia	7	6	11	30	32	-2	24	27	+

18	Everton FC	1	1	3	2	10	-8	5	4	+
19	AFC Bournemouth	1	0	4	3	9	-6	5	3	+
20	Crystal Palace FC	0	0	5	0	8	-8	5	0	+

Team Manchester United FC



David de Gea Position: Keeper





Position: Centre-Back





Position: Centre-Back







Sergio Romero

Position: Keeper



Eric Bailly



Antonio Valencia

Position: Right-Back

Position: Centre-Back

Chris Smalling

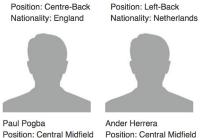


Michael Carrick

Marcos Rojo

Phil Jones Position: Centre-Back Nationality: England

Paul Pogba



Daley Blind



Luke Shaw

Position: Left-Back



Matteo Darmian

Position: Right-Back





Position: Attacking Midfield

Position: Defensive Midfield

Ejercicio

- Completar el componente Nav para que muestre los dos links.
- Implementar en App.js el ruteo de la App. Tiene que dibujar el componente Nav y luego las rutas para Home, ListOfCompetitions y NotFound.
- Completar luego el componente ListOfCompetitions.
- Para que se cargue la lista de competiciones, van a tener que implementar las sagas correspondientes.
- Si hacen click en el botón "See positions table" están navegando a otra ruta, por lo que en App.js tienen que definir otra ruta que en el path reciba el id de la competición y dibuje el componente Competition.



Ejercicio

- Completar el componente Competition, que muestre el Loader si esta cargando y si no la tabla de posiciones. En el componentDidMount es necesario que dispatchee la acción loadLeagueTableById e implementar la saga correspondiente. También implementar la llamada a la api en services.js. También tienen que completar los cases en el reducer.
- Luego completar los datos que se le pasan a PosTableRow para poder ver la tabla completa.
- Luego completar PostableRow para que se conecte con Redux y pueda emitir la accion selectTeamId cuando se seleccione un equipo para ver los jugadores.

Ejercicio

- Cuando se esté seleccionando el equipo y esto llegue a modificar el State del Store de Redux, agregar en el componente Competition que muestre TeamSquad cuando haya un equipo seleccionado.
- Tendrán que crear una saga para que cargue los jugadores de un equipo, cuando se seleccione uno (selectTeamId).
- Luego hacer que TeamSquad lea del state los players para mostrar para cada uno de ellos un componente Player.
- Completar el componente Player para que muestre los datos de cada jugador, y agregarle PropTypes.

Ejercicio – Opcionales

La API tambien brinda informacion sobre los fixture de las competiciones (http://api.football-data.org/v1/competitions/446/fixtures). Se podría agregar una nueva sección o botón que muestre el fixture de una competición, tanto los partidos completados como los pendientes.

- Necesitaran una nueva saga para ir a buscar los Fixtures.
- Agregar el case en el reducer.
- Agregar el método en services/index.js.
- Crear al menos un nuevo componente conectado con esta info del Store y que la muestre.

Ejercicio – Opcionales

Además de mostrar todos los partidos, se podría filtrar la lista para ver los terminados o los pendientes. En el componente nuevo de Fixture pueden mostrar dos radio-buttons para elegir, u otra forma similar:

```
<div>
   <label style={{ width: "100%" }}> Finished Games
     <input style={{ marginLeft: "10px", marginRight: "10px" }}</pre>
       type="radio" name="fixture-type" checked={this.state.seeFinished}
       onChange={() => this.handleClick(true)} />
   </label>
   <label style={{ width: "100%" }}> Pending Games
     <input style={{ marginLeft: "10px", marginRight: "10px" }}</pre>
       type="radio" name="fixture-type" checked={!this.state.seeFinished}
       onChange={() => this.handleClick(false)} />
   </label>
</div>
```