

# Xseed

---

Curso de React \_ Technisys

# Clase 11 -

Redux Thunk

---

by Diego Cáceres

# Repaso

---

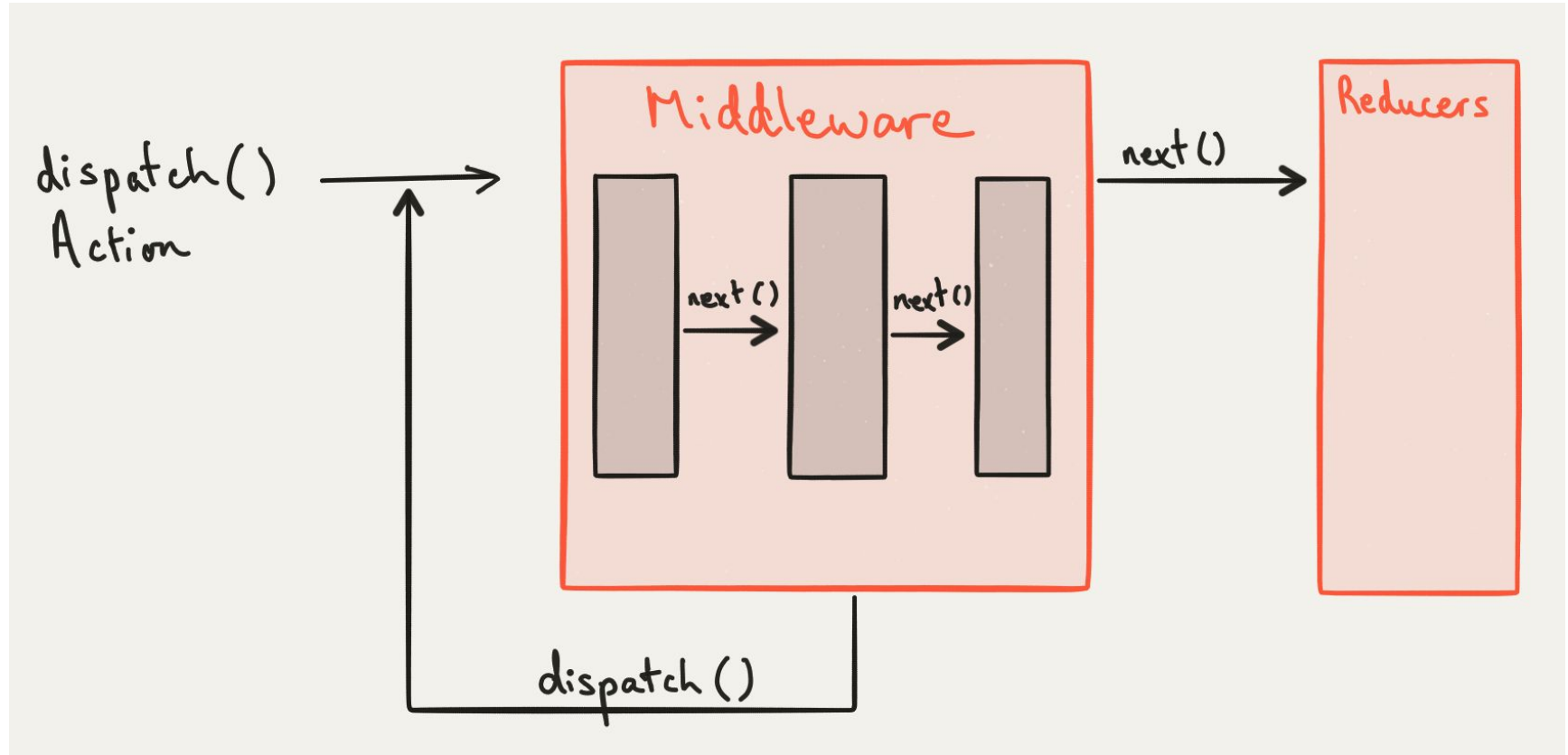
# Redux Middleware

Los **Middlewares** son un punto de extensión en **Redux**, ya que nos proveen una forma de interactuar con todas las acciones que son emitidas al **Reducer**.

Hay varios ejemplos de uso, como loguear las acciones, reportar errores, hacer llamadas asíncronas, o dispatchear (emitir) nuevas acciones.

Los **Middlewares** se encadenan uno detrás de otro, y son llamados en orden para todas las acciones que se emitan. Tienen la posibilidad de modificar la **Acción**, o incluso de detener su propagación, osea, que no se envíe al siguiente **Middleware** ni al **Reducer**.

# Redux Middleware



# Redux Middleware - Implementación

Básicamente, es una función que recibe una acción e interactúa de alguna forma con ella:

```
function middleware(action) { /*...*/ }
```

Cómo funcionan en cadena, cada **Middleware** le debe enviar la acción al siguiente en la cadena, y si fuera el ultimo, seria al **Reducer**:

```
function middlewareWrapper(nextDispatch) {  
  return function(action) {  
    /*...*/  
    nextDispatch(action);  
  }  
}
```

# Redux Middleware - Implementación

Pero además, cada **Middleware** tiene acceso a una copia del Store (osea, tiene acceso a la función **Dispatch** y al **getState** para ver el State). Esto se logra siendo que la función final de un **Middleware** tiene otro wrapper:

```
function storeWrapper(store) {  
  function middlewareWrapper(nextDispatch) {  
    return function(action) {  
      nextDispatch(action);  
    }  
  }  
}
```

=

```
function middleware(store) {  
  return function(nextDispatch) {  
    return function(action) {  
      nextDispatch(action);  
    }  
  }  
}
```

=

```
const middleware = store => nextDispatch => action => {  
  nextDispatch(action);  
}
```

# Redux Middleware

Para usar **Middlewares** se componen las distintas funciones utilizando un método de **Redux** llamado **'applyMiddleware'**, y dándole el resultado al **createStore** de **Redux**. En este caso, **middlewareOne** será el que reciba las acciones primero, y **middlewareTwo**, como es el último, es el que dispatcheara las acciones al **Reducer**.

```
import { applyMiddleware, createStore } from "redux";

const store = createStore (
  reducers,
  initialState,
  applyMiddleware (
    middlewareOne,
    middlewareTwo
  )
);
```



# Side Effects

---

## Side Effects – Redux (1)

Hasta ahora al emitir acciones de **Redux**, siempre son sincrónicas: inmediatamente luego de emitir una acción se actualizará el `state` del Store.

Pero en una aplicación lo normal es que determinadas acciones sean asincrónicas, por ejemplo, que consuman una API.

Hasta ahora, esto no es posible ya que los `reducers` son funciones puras (no pueden tener **side effects**) y las acciones son simples objetos JavaScript que describen lo que se quiere cambiar en el `state`.

## Side Effects – Redux (2)

Cuando se consume una **API asincrónica**, normalmente hay dos eventos en el tiempo que interesan: cuando comienza la llamada, y cuando termina o devuelve timeout.

En el caso de Redux, esto se traduce en tres tipos de acciones que se podrían "dispatchear":

- Una acción que informa a los reducers que la request comenzó (esto podría por ejemplo cambiar una bandera que muestre el loader o spinner).
- Una acción que informa a los reducers que la request terminó satisfactoriamente (y pasarle los datos de la respuesta).
- Una acción que informa que la request falló (en este caso se puede mostrar un error o simplemente volver a intentarlo).

## Side Effects – Redux (3)

Estas tres acciones se pueden definir con el mismo `type` pero utilizando, por ejemplo, una variable `status` adentro para diferenciarlas:

```
{ type: 'FETCH_POSTS' }  
{ type: 'FETCH_POSTS', payload: { status: 'error', error: 'Oops' } }  
{ type: 'FETCH_POSTS', payload: { status: 'success', response: 'respuesta' } }
```

O se pueden crear tres acciones con `type` distintos:

```
{ type: 'FETCH_POSTS_REQUEST' }  
{ type: 'FETCH_POSTS_FAILURE', payload: { error: 'Oops' } }  
{ type: 'FETCH_POSTS_SUCCESS', payload: { response: 'respuesta' } }
```

Lo más importante es que la decisión tomada se mantenga a lo largo de la aplicación.

# Redux Thunk

---

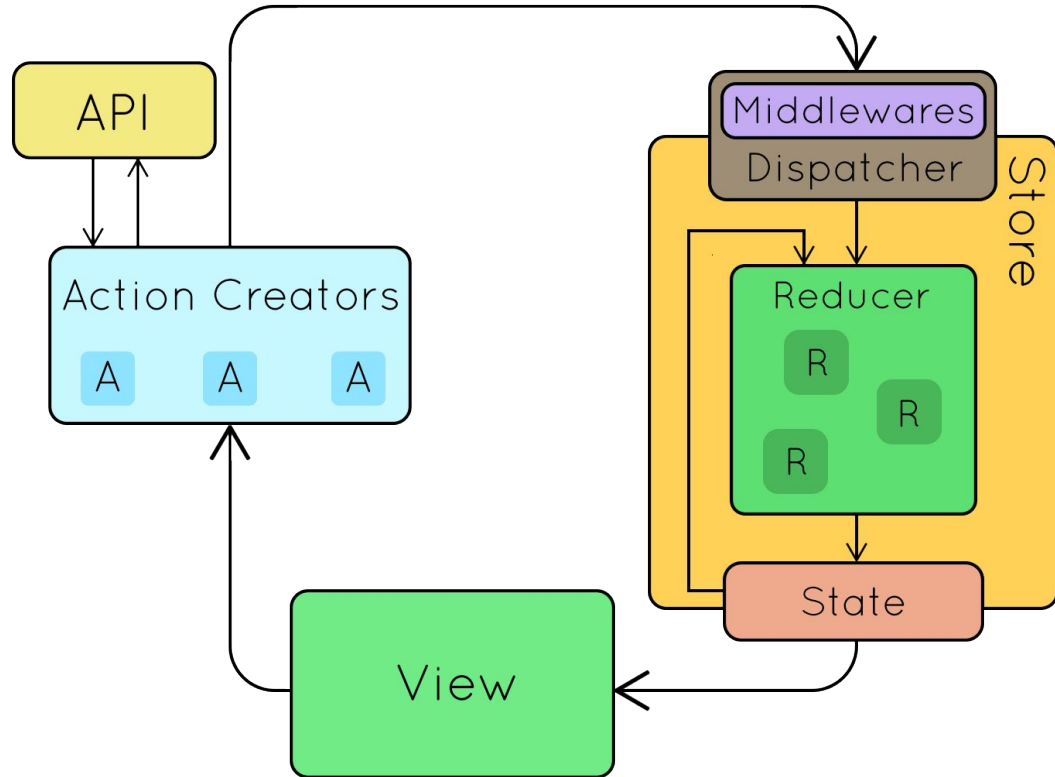
# Redux Middleware – Redux Thunk

Para resolver los Side Effects en Redux, podemos utilizar un Middleware en particular llamado **Redux Thunk Middleware**.

Esta librería permite emitir un nuevo tipo de acciones, que son funciones, y se conocen como **Thunks**. El Middleware cuando detecta que es una función simplemente la invoca en vez de enviarla a los Reducers, y esta función tiene la posibilidad de "dispatchear" más acciones (ya sean ***thunks*** o acciones comunes).

Se crearán en el mismo lugar que las acciones hasta ahora, en un archivo llamado `actions.js` o similar.

# Redux Middleware – Redux Thunk



```
export function fetchPosts() {  
  // Thunk middleware se encarga de invocar la función con el dispatch.  
  return function (dispatch) {  
    // Dispatch para avisar que comienza la llamada a la API (loading).  
    dispatch(requestPosts());  
    return axios.get(`https://www.myapi.com/getPosts`)  
      .then(  
        response => {  
          console.log('Success getting posts.', response);  
          dispatch(receivePosts(response.data));  
        },  
        // Pasamos una función para el error en vez de utilizar un catch  
        // porque el catch agarra errores del dispatch tambien  
        error => {  
          console.log('An error occurred.', error);  
          dispatch(receivePostsFail(error));  
        }  
      );  
  }  
}
```

```
function requestPosts () {  
  return {  
    type: REQUEST_POSTS  
  }  
}  
  
function receivePosts (posts) {  
  return {  
    type: RECEIVE_POSTS,  
    payload: {  
      posts: posts,  
      receivedAt: Date.now()  
    }  
  }  
}
```



# Redux Middleware – Redux Thunk

La ventaja de utilizar este Middleware es que es transparente para los componentes.

En resumen, un **thunk** sigue siendo es una acción, pero antes de llegar al `reducer` se ejecuta su función y al `reducer` llegarán las acciones que esa función decida "dispatchear".

```
import { fetchPosts } from "../actions";  
class ListPosts extends React.Component {  
  componentDidMount () {  
    this.props.fetchPostsLocal ();  
  }  
  // render  
}  
const mapDispatchToProps = dispatch => {  
  return {  
    fetchPostsLocal: () => {  
      return dispatch (fetchPosts ());  
    }  
  };  
};  
export default  
connect (null, mapDispatchToProps) (ListPosts);
```

# Redux Middleware – Redux Thunk

La implementación de este Middleware es bastante simple, una versión simplificada del mismo sería así:

```
const thunkMiddleware = ({ dispatch, getState }) => next => action => {  
  if (typeof action === 'function') {  
    return action(dispatch, getState);  
  }  
  
  return next(action);  
}
```

# Redux Middleware – Redux Thunk

Para poder utilizar este Middleware con Redux (y cualquier otro) es necesario configurarlo al momento de crear el Store.

```
import thunkMiddleware from 'redux-thunk'
import { createStore, applyMiddleware } from 'redux'
import rootReducer from './reducers'

const store = createStore (
  rootReducer,
  applyMiddleware (
    thunkMiddleware // nos permite dispatchear funciones
  )
);

ReactDOM.render (
  <Provider store={store}>
    <App />
  </Provider>, document.getElementById ("root")
);
```

Además es necesario instalar la librería en la aplicación.

# Ejercicios

---

# Ejercicios

Descargar el [zip](#) EjerciciosClase11. Cada carpeta dentro corresponde a un ejercicio y es un proyecto creado con Create React App, por lo que para ejecutarlo es necesario:

- Si usan yarn:
  - `$ yarn install`
  - `$ yarn start`
- Si usan npm:
  - `$ npm install`
  - `$ npm start`

Se debería abrir automáticamente el explorador con el ejercicio corriendo en <http://localhost:3000/>

# Ejercicio 1

Este ejercicio es la aplicación de **ToDo**s (tareas pendientes). Ya tiene redux para el manejo del estado.

- Existe un nuevo componente en `src/FilterTodos` que tiene tres links. Se necesita conectar este componente al Store de Redux para que lea el filtro actual y lo muestre, y además pueda cambiar el filtro al hacer click en los links (va a "dispatchear" la acción correspondiente).
  - Los valores que manda en la acción para el parámetro **filter** serán: "all", "completed" y "active".
- Luego, agregar al proyecto redux-thunk.  

```
$ npm install --save "redux-thunk"
```
- Configurar el Middleware en `index.js`.

## Ejercicio 1 (cont.)

Hay creado un servidor falso en el archivo `api.js`.

Es necesario implementar un **thunk** llamado `getTodosFiltered`, una acción de tipo función para que consuma la API `fetchTodos` y como respuesta se guarden los **ToDo**s en el Store.

- Primero, se deben crear los tres action creators (`fetchTodosStart`, `fetchTodosSuccess`, `fetchTodosFail`) utilizando los types ya definidos.
- Luego, crear este thunk que consuma `fetchTodos` de `api.js` y "dispatchee" las acciones correspondientes.
- Implementar el reducer para que guarde el array de `ToDo`s en el Store para el action type `FETCH_TODOS_SUCCESS`.

## Ejercicio 1 (cont.)

- Agregar en `TodoList` para que reciba del Store también el `visibilityFilter`.
- En `TodoList` implementar que en el método `componentDidMount` "dispatchee" la acción/thunk `getTodosFiltered` (importarla de `actions.js`) con el `visibilityFilter` correspondiente.
- Notar que si cambia el `visibilityFilter` `TodoList` no está volviendo a "dispatchear" la acción `getTodosFiltered`, por lo que es necesario implementarlo:
  - Implementar el método `componentDidUpdate` y comparar si el `visibilityFilter` cambió, para volver a actualizar los **ToDo**s.

```
componentDidUpdate(prevProps, prevState) {  
  if (prevProps.visibilityFilter !== this.props.visibilityFilter) {  
    this.props.getTodosFilteredLocal(this.props.visibilityFilter);  
  }  
}
```



## Ejercicio 1 (cont.)

- Se debe agregar un nuevo valor en el `state` del Store: una bandera llamada `loading` que por defecto es `false`.
- Modificar `TodoList` para que acceda a este valor desde Redux y si está cargando no muestre la lista, sino muestre un mensaje de *"Loading..."*.
- Agregar en el reducer que el action type `FETCH_TODOS_START` ponga en `true` la bandera y `FETCH_TODOS_SUCCESS` o `FETCH_TODOS_FAIL` la pongan en `false`.

```
if (action.type === types.FETCH_TODOS_START) { // Dentro del reducer.  
  return {  
    ...state,  
    loading: true  
  };  
}
```

## Ejercicio 2

En este ejercicio hay una lista harcodeada de usuarios que se está mostrando.

- Consumir desde la api “<https://jsonplaceholder.typicode.com/users>” una lista de usuarios y guardarla en Redux, de forma de dejar de mostrar los usuarios harcodeados, y mostrar la respuesta de la lista.
- Luego, al hacer click en un usuario de la lista, queremos que se despliegue el usuario seleccionado, osea que hay que disparar una acción que lo guarde en Redux, y conectar el componente correspondiente.
- Tambien queremos ver sus posts, que se obtienen desde [“https://jsonplaceholder.typicode.com/posts?userId=2”](https://jsonplaceholder.typicode.com/posts?userId=2) substituyendo el Id del usuario clickeado. Osea que luego de seleccionarlo, hay que ir a buscar esta info y dejarla en el Store de Redux, para conectar el componente correspondiente.