Coding JUAN DEDOSSI

FULL STACK DEVELOPER

SOBRE MI

De pequeño empecé mi aprendizaje con una computadora. Hoy soy un desarrollador web Full Stack apasionado de la tecnología y amante de la programación con conocimientos en javascript.

Busco nuevos desafíos donde utilizar mis habilidades y la oportunidad de crecer en el ambiente laboral, personal e intelectual

APTITUDES

-Aprendizaje rápido y versátil

- -Trabajo en equipo
 - -Persistente
 - -investigador
 - -Responsable
- -Experiencia en metodología SCRUM

TECNOLOGIAS









React

Redux

lavascript

Typescript







express

CSS

Postgresql

HTMI

Express

43









Git Sequalize

Node js

MongoDB

COMUNÍQUESE CONMIGO:



San Salvador, Entre Ríos, Argentina



Linkedin



<u>GitHub</u>



juandedossi@yahoo.com

EXPERIENCIA

Huellitas / Oct2021-Nov2021 [Académico]

Web App estilo red social donde se pueden publicar animales en adopción, perdidos o encontrados, con el objetivo de unificar los anuncios de mascotas en un mismo lugar.

El desarrollo consto de un equipo de 8 personas utilizando la metodologia SCRUM

Desarrollada con Typescript, React.js, Redux y material UI para el

NodeJs. javascript, Mongooze, WebSockets, Passport, JWT y nodemail en el BackEnd.

Para base de datos usamos MongoDB.

PokeApp / Sep2021 [Académico]

Desarrollo de una SPA (single page aplication) con ReactJs, Redux y CSS para el front-end y la utilización de NodeJs en conjunto con sequalize y express para el back-end. Para la base de datos utilice Postgresql recurriendo a una API externa llamada PokéApi para obtener la información

En la app se puede ver la información de todos los pokemones así también utilizar métodos de filtrado, de búsqueda y la posibilidad de crear tu pokémon

Bartender / 2020 - Actualidad [Laboral]

<u>Que Pinta Cervecería</u> - San Salvador, Entre Ríos, Argentina Atención al publico, manejo de pedidos, realización de bebidas y control de stock

PERFIL ACADÉMICO

Full Stack Developer

HENRY (bootcamp)

bootcamp online con +700 hs en base a practicas y proyectos reales, conocimiento en:

Javascript-HTML-CSS-Node.js-Reactjs-Redux-Expressjs Sequalize-Postgresql-Git-API's RESful-Scrum

Ingeniería en Sistemas de Información

Universidad tecnológica nacional (UTN)

Carrera de grado con 19 materias aprobadas

Desarrollador de videojuegos

Universidad tecnológica nacional (UTN)

Modalidad a distancia con un total de 90 hs

Técnico mecánico - electricista E.E.T.N°45

Escuela Técnica Bourren Meyer

IDIOMAS

Español - nativo

ingles - B2 upper intermediate