

Proyecto 4

Central de Préstamos de la Universidad

Estudiantes

Juan Esteban Diaz Ronderos

Stanlyn José Monterroza Pérez

Entrega Final

Manual de usuario

Descripción del funcionamiento del sistema

La central de préstamo de la universidad, fue desarrollada para ayudar a los estudiantes en el préstamo de recursos disponibles, para que se pueda gestionar de manera más organizada y dando viabilidad de forma clara y accesibles a estos recursos.

Funcionamientos básicos del sistema:

- el usuario debe ingresar su código personal y nombre del recurso para el préstamo
- se valida información del estudiante
- se verifica la disponibilidad del recurso y si el estudiante se encuentra registrado (si es así, crea un registro)
- se puede determinar el historial asociado al estudiante para próximos préstamos
- se puede observar que el recurso esté disponible o prestado para actualizar dicha información
- se halla validaciones en cada funcionalidad para evitar errores

observaciones del sistema

1. Se le permite al usuario un rápido acceso a las diferentes funcionalidades, pero siempre informando el éxito o error de sus operaciones dentro del sistema, asegurando que el usuario pueda acceder al recurso.

2. proporciona mensajes claros para el almacenamiento de los datos de recursos, estudiantes y préstamos para facilitar la interacción entre la base y el usuario
3. El sistema maneja una estructura sencilla, esto para que de manera más óptima se puedan implementar nuevas funcionalidades futuras sobre el código garantizando la un sistema eficiente y fácil de usar.
4. sistema propuesto brinda una solución para ayudar en la gestión de los préstamo de recursos de la universidad permitiendo a los estudiantes realizar sus consultas

Funciones Principales del sistema

A continuación veremos las principales funciones del sistema y como es su uso adecuado.

1. Ingresar un recurso: La finalidad principal de este requerimiento es ingresar un recurso nuevo, se requiere que el usuario ingrese el nombre del recurso al sistema, si hay espacio disponible, este recurso será registrado con un código único y este podrá ser utilizado correctamente en las siguientes funciones.

2. Registrar un estudiante: La función principal de esta opción es agregar un estudiante nuevo, se le pedirá al usuario ingresar su nombre y será registrado automáticamente con un código único, el cual será necesario para las demás funciones del programa.

3. Prestar un recurso disponible: La función principal de esta opción de nuestro código es prestar un recurso a un estudiante el cual deberá estar registrado debidamente, se requerirá el código del estudiante, se verificará si está registrado, si no está registrado el programa preguntará si se desea ingresar otro código o salir para poder registrarse en la opción 2, si el estudiante está registrado, se pedirá el código del recurso que se quiere pedir prestado, si el código no está registrado el programa le preguntará al usuario si desea ingresar otro código o salir al menú principal, si el código del recurso está registrado, el recurso quedará prestado al estudiante.

4. Consultar los préstamos de un estudiante: La funcionalidad principal de esta opción es verificar los

préstamos de un estudiante, se le pedirá al usuario el código estudiantil, si está registrado se indicará los préstamos del estudiante, tanto como si no tiene préstamos, si el estudiante no está registrado, tendremos la opción de volver a colocar un código estudiantil o salir al menú principal.

5. Consultar información de préstamos: La función principal es consultar dudas o información que necesitemos de los recursos que queremos consultar, se le pedirá al usuario elegir entre 2 opciones, préstamo de dinero o préstamo de recursos, Al elegir préstamo de dinero se pedirá al usuario el monto a retirar, el plazo límite de pago y la tasa de interés, al elegir la opción de recursos, se pedirá el código del recurso y se indicará la información principal del recurso.

6. Devolver un recurso prestado: El usuario deberá ingresar el código estudiantil, el cual será verificado por el programa para validar si está registrado o no, si está registrado el usuario deberá ingresar el código del recurso a devolver, también se verificará si el código está registrado o no, después de ingresar el código del recurso, este se volverá a activar como disponible de nuevo para que otros estudiantes puedan retirarlo.