

Proyecto 4
Central de Préstamos de la Universidad
Estudiantes
Juan Esteban Diaz Ronderos
Stanley José Monterroza Pérez
Entrega N°5

Nombre: agregar recurso	<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { string recurso; int codigo; // nombre del recurso cout << "Ingrese el recurso solicitado: "; cin >> recurso; // código del recurso cout << "Ingrese un código (6 dígitos): "; cin >> codigo; cout << "recurso agregado en la base como: "<< endl; cout << "Recurso: " << recurso << endl; cout << "Código: " << codigo << endl; } 7 </pre>
Parámetros: recurso debe ser registrado con un código	
Retorno: Mensaje de confirmación	
Descripción: Se encarga de indicar si el recurso fue valido para el estudiante	

1,431 palabras Español (alfab. internacional) Sugerencias del editor: mostrando — 100% Proporción

Nombre: registrar un estudiante	<pre> #include <iostream> using namespace std; int main() { string nombre; int codigo; // nombre del estudiante cout << "Ingrese su nombre completo: "; cin >> nombre; // código estudiantil cout << "Ingrese un código de 11 dígitos: "; cin >> codigo; // informacion cout << "estudiante resgistrado correctamente como: "<< endl; cout << "nombre: " << nombre << endl; cout << "Código estudiantil: " << codigo << endl; } </pre>
Parámetros: la aplicación debe permitir registrar un estudiante con un código único (11 dígitos)	
Retorno: El estudiante se le asigno su código para peticiones del recurso	
Descripción: Se encarga de darle su código (11 dígitos) único al estudiante para que pueda agregar recursos o pedir un préstamo en la universidad	



Nombre: Prestar un Recurso Disponible	{ Cout<<"Prestamo de recursos"<<endl; Cout<<"Ingresar Codigo estudiantil"<<endl; Cin>>CodigoEstudiante; CodEstudiante.VerificarRegistro(); If(Registrado=verdadero){ Cout<<"Lista de prestamos disponibles, seleccionar"<<endl; Cin>>selección; SeleccionPrestamo.VerificarDisponibilidad(); If(Disponible=Verdadero){ cout<<NombrePrestamo<<" Prestado al estudiante "<<NombreEstudiante<<endl;} else cout<<"Recurso no disponible"<<endl; } Else cout<<"Estudiante no registrado"<<endl; } }
Parámetros: Código Estudiantil, Código Recurso	
Retorno: Mensaje de confirmación "Recurso [Nombre Recurso] Prestado a [Nombre estudiante]" Mensaje de error "estudiante no registrado" "Recurso no disponible"	
Descripción: El sistema debe permitir que un estudiante registrado tome un recurso, solo si está disponible	



(Ejemplo)	{ Cout<<"Consultar prestamos"<<endl; Cout<<"Ingresar código del estudiante"<<endl; Cin>>CodigoEstudiante; CodEstudiante.VerificarRegistro(); If(Registrado=Verdadero){ Cout<<"Lista de prestamos del estudiante "<<NombreEstudiante<<endl; } Else cout<<"Estudiante no <u>registrado</u> "<<endl; } }
Nombre: Consultar Prestamos de un estudiante	
Parámetros: CodigoEstudiantil	
Retorno: Mensaje informativo "Prestamos del estudiante" Mensaje Error "Estudiante no registrado"	