

Proyecto 4
Central de Préstamos de la Universidad
Estudiantes
Juan Esteban Diaz Ronderos
Stanley José Monterroza Pérez
Entrega N°5

Aún no tenemos claro en sí como poder hacer el resto de los requerimientos, ya que nos falta agregar la función de registrar un estudiante, que es de un tema que aún no tenemos idea, por ende recreamos el código como creemos que lo podríamos a llegar a implementar.

Nombre: agregar recurso	#include <iostream>
Parámetros: recurso debe ser registrado con un código	using namespace std;
Retorno: Mensaje de confirmación	int main() { string recurso; int codigo;
Descripción: Se encarga de indicar si el recurso fue valido para el estudiante	// nombre del recurso cout << "Ingrese el recurso solicitado: "; cin >> recurso; // código del recurso cout << "Ingrese un código (6 digitos): "; cin >> codigo; cout << "recurso agregado en la base como: "<<endl; cout << "Recurso: " << recurso << endl; cout << "Código: " << codigo << endl; } 7

1,431 palabras Español (alfab. internacional) Sugerencias del editor: mostrando 100% - Proporción

Nombre: registrar un estudiante	#include <iostream>
Parámetros: la aplicación debe permitir registrar un estudiante con un código único (11 dígitos)	using namespace std;
Retorno: El estudiante se le asigno su código para peticiones del recurso	int main() { string nombre; int codigo;
Descripción: Se encarga de darle su código (11 dígitos) único al estudiante para que pueda agregar recursos o pedir un préstamo en la universidad	// nombre del estudiante cout << "Ingrese su nombre completo: "; cin >> nombre; // código estudiantil cout << "Ingrese un código de 11 dígitos: "; cin >> codigo; // informacion cout << "estudiante registrado correctamente como: "<<endl; cout << "nombre: " << nombre << endl; cout << "Código estudiantil: " << codigo << endl; }

Nombre: Prestar un Recurso Disponible	<pre> { Cout<<"Prestamo de recursos"<<endl; Cout<<"Ingresar Codigo estudiantil"<<endl; Cin>>CodigoEstudiante; CodEstudiante.VerificarRegistro(); If(Registrado=verdadero){ Cout<<"Lista de prestamos disponibles, seleccionar"<<endl; Cin>>selección; SeleccionPrestamo.VerificarDisponibilidad(); If(Disponible=Verdadero){ cout<<NombrePrestamo<<" Prestado al estudiante "<<NombreEstudiante<<endl;} else cout<<"Recurso no disponible"<<endl; } Else cout<<"Estudiante no registrado"<<endl; } </pre>
Parámetros: Código Estudiantil, Código Recurso	
Retorno: Mensaje de confirmación "Recurso [Nombre Recurso] Prestado a [Nombre estudiante]" Mensaje de error "estudiante no registrado" "Recurso no disponible"	
Descripción: El sistema debe permitir que un estudiante registrado tome un recurso, solo si está disponible	

(Ejemplo)	
Nombre: Consultar Prestamos de un estudiante	<pre> { Cout<<"Consultar prestamos"<<endl; Cout<<"Ingresar código del estudiante"<<endl; Cin>>CodigoEstudiante; CodEstudiante.VerificarRegistro(); If(Registrado=Verdadero){ Cout<<"Lista de prestamos del estudiante "<<NombreEstudiante<<endl; } Else cout<<"Estudiante no <u>registrado</u>"<<endl; } </pre>
Parámetros: CodigoEstudiantil	
Retorno: Mensaje informativo "Prestamos del estudiante" Mensaje Error "Estudiante no registrado"	

