

Universidad Autónoma de Chihuahua Facultad de Ingeniería



Ingeniería de Software II.

Práctica 2 Reingeniería

Equipo:

331206 Miguel Ángel Abundis Medina 338891 Adan Antonio Duarte Bejarano 348603 Daniel Josue Lozano Porras 348637 Juan Antonio Díaz Fernandez 353198 Diego Alejandro Martínez González Se realizó a un proyecto hecho originalmente en `Fox Pro` utilizando como base de datos un archivos .DBF, se le aplicó reingeniería y se cambió a `Python` utilizando como base de datos archivos .csv.

Pre Requerimientos

Python 3

Ejecución del Proyecto

1. Clonar el repositorio:

git clone git@github.com:JuanDiazuwu/reingenieria.git

2. Entrar a la carpeta:

cd reingeniería

3. Instalar las librerías:

pip install -r requirements.txt

4. Ejecutar el archivo main:

python main.py

Uso

Al ejecutar el programa aparecerá la siguiente pantalla:



La cual nos da a escoger entre 2 opciones:

- A,B,C de Materias en Planes de Estudio.
- Listado de Planes de Estudio La primera siento un `crud` de materias (abrir(obtener), borrar, y crear), y la segunda opción obtiene los planes de estudios que con los que se cuentan.

A, B, C de Materias

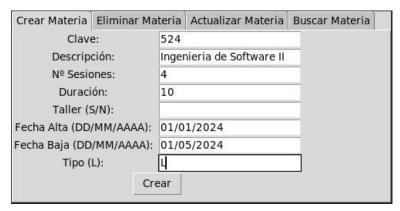
	CRUD de	Materias	00	
Crear Materia	Eliminar Materia	Actualizar Materia	Buscar Materia	
Clave: Descripción: Nº Sesiones: Duración: Taller (S/N): Fecha Alta (DD/MM/AAAA): Fecha Baja (DD/MM/AAAA):				
Tipo (L): Crear			

Esta pantalla cuenta con 4 opciones relacionadas con las materias en la parte superior:

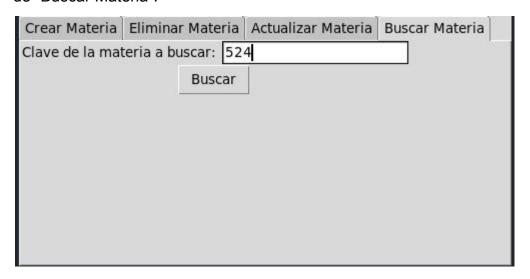
- Crear
- Eliminar
- Actualizar
- Buscar

Ejemplo Crear

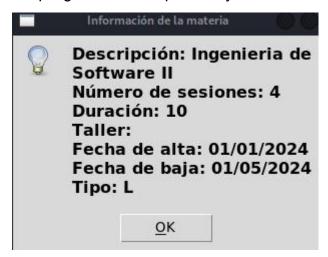
Crearemos una materia que tenga la clave `524`, con el nombre de `Ingeniería de Software II`, agregando los datos adicionales.



Se crea y para corroborar de que se haya creado correctamente, utilizamos el panel de `Buscar Materia`.

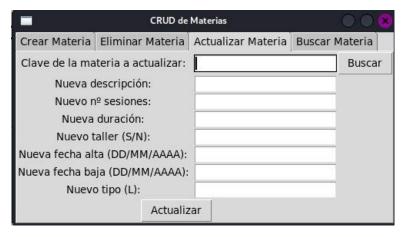


Despliega una nueva pantalla y con toda la información de esa materia.

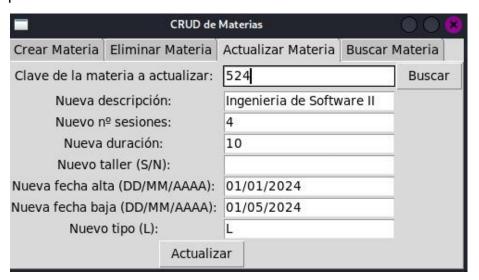


Ejemplo edición de materia

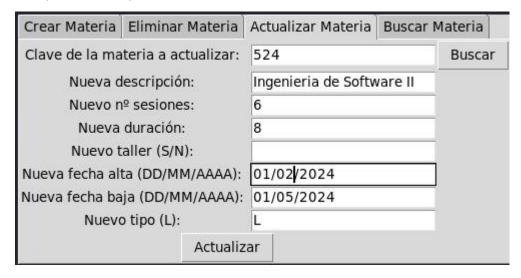
Para editar una materia nos dirigimos al panel de `Actualizar Materia` y aparecerá lo siguiente:



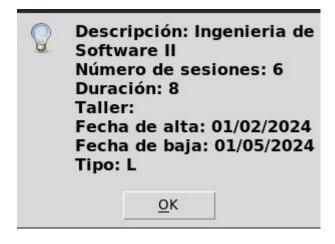
Buscaremos por la clave de la materia que querramos editar, luego daremos click en el botón 'Buscar' y rellenara los campos con lo que se tiene actulamente para que podamos editarlo.



Aquí editaremos el número de sesiones (4 a 6), la duración (10 a 8) y la fecha de alta (01/02/2024).



Para corroborar que se actualizo correctamente obtendremos la materia:



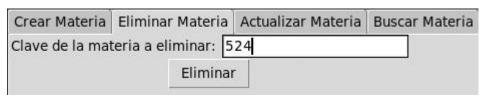
Ejemplo de borrar materia

En este caso borraremos la materia recién editada que corresponde a la Clave: 524, y nombre Ingeniería de Software II.

No dirigiremos a al panel de 'Eliminar materia':

Crear Materia	Eliminar Materia	Actualizar Materia	Buscar Materia
Clave de la mai	teria a eliminar: 📗		
	Eliminar		

Solo tendremos que colocar el número de clave, y dar click en el botón `Eliminar`:



Listado de Planes de Estudio

Este panel solo muestra los planes con los que se cuenta:

